+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

AINDA POR R$ 5,90

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

Grátis

Duplo Calendário-Pôster

POOL editora

EDITORA OPTION

Nº 108
R$ 5,90

ISSN 0104-611X

Lançamentos:

XIII,
Need for Speed Underground
Medal of Honor: Rising Sun, R: Racing Evolution, Crash Nitro Kart
Legacy of Kain: Defiance
Fatal Frame 2, Dragon Ball Z: Budokai 2
Project Gotham Racing 2
Mario Kart: Double Dash
Mario & Luigi: Superstar Saga

E muito mais...

DETONADOS!!!

TONY HAWK'S UNDERGROUND

PRINCE OF PERSIA

DRAGOON GAMES

• TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
• VENDA •
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
• DESTRAVAMENTO •
• TODOS OS ACESSÓRIOS •
• IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •

• DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

• PAGAMENTO EM ATÉ •

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

PROMOÇÃO DO MÊS

A foto é apenas ilustrativa

Escreva em três linhas qual o personagem de videogame você colocaria no Museu de Cera e porque? Quem mereceria? Leia Circuito Aberto, pág. 10, e ponha a cabeça para funcionar. A melhor carta levará para casa um PlayStation 2. Boa sorte e até o mês que vem!

PROMOÇÃO DO MÊS GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de março de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Tel. _____

e-mail: _____

Qual o personagem de videogame você colocaria no Museu de Cera e porque?

_____

_____

_____

REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 10/12/2003 e 10/02/2004.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo Qualk o personagem você colocaria no Museu de Cera e porque, e enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção* – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção, pode-se tirar cópias xerox do cupom, ou escrever dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/03/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 110 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/03/04.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Quaisquer casos omissos serão resolvidos em juízo, ficando eleito o Foro Regional de Pinheiros, na Comarca de São Paulo, para que sejam dirimidas quaisquer dúvidas sobre esse regulamento.

sumário

CIRCUITO ABERTO

Mario e o primeiro persomnagem de Videogame a ter sua estátua de cera no Famoso Museu de HollyWood.

NEWS

PlayStation 3 poderá vir acompanhado com uma EyeToy mais sofisticada.

PLAYSTATION 2

Ghost Recon: Jungle Storm 16
Driv3r 16
Sakura Taisen Monogatari: Mysterious Paris 16
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy 17
Fight Night 2004 18
Winning Eleven 7 International 20
Richard Burns Rally 20
Virtua Fighter Cyber Generation 21
Glass Rose 21
Zombies 22
Puyo Puyo Fever 22
The Rhapsody of Zephyr 22
XIII 26
Need for Speed Underground 27
Medal of Honor: Rising Sun 28
R: Racing Evolution 29
Crash Nitro Kart 30
Legacy of Kain: Defiance 31
Dragon Ball Z: Budokai 2 32
Kya: Dark Lineage 33
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly 34
Ratchet & Clank 2: Going Commando ..35

DETONADOS

Tony Hawk's Underground 46
Prince of Persia: The Sands of Time 56

GAME BOY ADVANCE

Dragon Ball Z: Bukuutougeki 17
Mario & Luigi: Superstar Saga 38
Medal of Honor: Infiltrator 39
Beyblade: V-Force 39

PC

BiosFear 18
8th Wonder of the World 18
Sacred 18
DEactivation 20
Knights of Honor 20
Besieger 21
Zombies 22
XIII 26
Need for Speed Underground 27
Legacy of Kain: Defiance 31

FLASHBACK

Prince of Persia 70

ARCADE

The King of Fighters 2003 17
Ollie King 22

DREAMCAST

Puyo Puyo Fever 22

GAME CUBE

Psy-Ops: The Mindgate Conspiracy 17
Richard Burns Rally 20
Vitua Fighter Cyber Generation 21
Puyo Puyo Fever 22
XIII 26
Need for Speed Underground 27
Medal of Honor: Rising Sun 28
R: Racing Evolution 29
Crash Nitro Kart 30
Mario Kart: Double Dash 38

XBOX

Driv3r 16
Psy-Ops: The Mindgate Conspiracy 17
Fight Night 2004 18
Richard Burns Rally 20
Zombies 22
Puyo Puyo Fever 22
XIII 26
Need for Speed Underground 27
Medal of Honor: Rising Sun 28
R: Racing Evolution 29
Crash Nitro Kart 30
Legacy of Kain: Defiance 31
Project Gotham Racing 2 36

N-GAGE

Ghost Recon: Jungle Storm 16
Sega Rally 17
Tomb Raider 23

DICAS

PlayStation 2
Prince of Persia: The Sands of Time 40
Gladius 40
Metal Arms: Glitch in the System 40
Goblin Commander: Unleash The Horde 40
Crash Nitro Kart 40
Need For Speed Underground 41
Medal of Honor: Rising Sun 41
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini Bottom 41
Legacy of Kain: Defiance 41
Terminator 3: Rise of the Machines 42
ESPN College Hoops 42
Broken Sword: The Sleeping Dragon 42
Battlestar Galactica 42
Final Fantasy X-2 42

Fugitive Hunter 42
Kya: Dark Lineage 42
LowRider 42
Space Channel 5: Special Edition / Space Channel 5 Part 2 42
Manhunt 42
Bloody Roar 4 42
SOCOM II: US Navy SEALS 43
Ratchet and Clank: Going Commando 43

GameCube
Prince of Persia: The Sands of Time 40
Gladius 40
Metal Arms: Glitch in the System 40
Goblin Commander: Unleash The Horde 40
Crash Nitro Kart 40
Need For Speed Underground 41
Medal of Honor: Rising Sun 41
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini Bottom 41
Mario Kart: Double Dash 43

Game Boy Advance
Dragon Ball Z: Taiketsu 43
Operation Armored Liberty 43

Xbox
Prince of Persia: The Sands of Time 40
Gladius 40
Metal Arms: Glitch in the System 40
Goblin Commander: Unleash The Horde 40
Crash Nitro Kart 40
Need For Speed Underground 41
Medal of Honor: Rising Sun 41
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini Bottom 41
Legacy of Kain: Defiance 41
Terminator 3: Rise of the Machines 42
ESPN College Hoops 42
Broken Sword: The Sleeping Dragon 42
Battlestar Galactica 42
NBA Inside Drive 2004 44
Project Gotham Racing 2 44
Secret Weapons Over Normandy 44
Magic The Gathering: Battlegrounds 44
I-Ninja 44
Links 2004 44

PC
XIII 44
Need For Speed Underground 44
Beyond Good and Evil 44
Apocalyptica 44
Star Wars: Knights of the Old Republic 44

GAMESHARK
PlayStation 2
Need For Speed: Underground 46
Metal Arms: Glitch in the System 46
SpyHunter 2 46
Max Payne 2: The Fall of Max Payne 46
Medal of Honor: Rising Sun 46
Dragon Ball Z Budokai 2 46

Playstation
Nascar Thunder 2004 46

GameCube
Gotcha Force 46
Medal of Honor: Rising Sun 46
Tony Hawk's Underground 46
Metal Arms: Glitch In The System 46

carta do chefe

Mario? Que Mario? Aquele que... virou estátua de cera. Pois é, os personagens de videogames estão ficando importantes. Esse mês, o encanador da Nintendo foi agraciado com uma estátua de cera no Hollywood Wax Museum. Lá estão figuras de personagens importantes como Elvis Presley, Neo (Keanu Reeves) e Madonna. Isso que é pompa! E a **Promoção do Mês** é justamente sobre o tema. Leiam a matéria no **Circuito Aberto** e ponham a criatividade para funcionar. Lembram-se que no mês passado disse que teria um super brinde nesta edição? Pois está aí: um **Duplo Calendário-Pôster** com os críticos da **SuperGamePower** e dos jogos que farão a cabeça da galera em 2004. E vamos aos Detonados. O primeiro é a volta do clássico **Prince of Persia**, para Play2, Xbox, Cube e PC. Um roteiro de primeira para terminar o jogo sem susto. O segundo Detonado é o radical **Tony Hawk's Underground**. Você vai aprender a realizar todos os 129 objetivos e ainda pegar as fitas e fases secretas. Maneiro! Os jogos da edição também são de arrasar. Para começar tem o **XIII**, para os consoles "top" e PC, um jogo que une ação incessante e gráficos de cartoon. Esse foi o mês da corrida: tem o **Project Gotham Racing 2** do Xbox; **Need for Speed: Underground** (PC e consoles); **Racing Evolution** e **Crash Nitro Kart** (consoles); e, por fim, **Mario Kart: Double Dash** de Cube. Falando em Mario, ele marca presença novamente com **Mario & Luigi: Superstar Saga**, de GBA. Fora isso tem **Medal of Honor: Rising Sun** para os consoles e **Medal of Honor: Infiltrator** para GBA. Faltou ainda a porrada de **Dragon Ball Z: Budokai 2** e os sustos de **Fatal Frame 2**, ambos do Play 2. Bom, galera, espero que tenham um 2004 detonante, com muitos jogos de arrasar. Fui!

Chefe

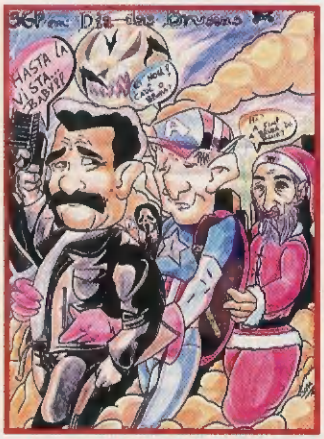
arte no envelope

PREMIADO

Se você não foi contemplado com um grande presente do velho Noel, mande seu desenho para **SGP**. Você pode ganhar um Brinde Surpresa!

O Duende Verde de Thiago Anselmo Alves de Lucena (Paranaguá - PR) mostra que não está para brincadeiras e leva o prêmio da mês. É bom o Homem-Aranha se cuidar.

Hulk volta a atacar. O homem dos músculos verdes faz pose no desenho de Márcio da Silva Sá, de Franco da Rocha - SP.



Isso sim que é Dia das Bruxas! Aliás, as coitadinhas sairiam correndo desse trio medonho. Esse é o recado de José Luiz Vieira Duarte, de Sorocaba - SP.

R-Type foi o tema de James Márcio Dias, morador de Taboão da Serra - SP. Um esquadrão de naves da série R prepara-se para o combate.

Eduardo Gomes de Farias, de São Paulo - SP, manda uma dupla do barulho: Batman e Wolverine. Ótima composição.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da SuperGamePower
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu
São Paulo - SP

É, o Chefe-Noel não vai poder entregar os presentes esse ano na visão de Éverton Celetino Fonseca, de Sorocaba - SP.

Wolverine é campeão de audiência nas páginas de SGP! Jean Francisco Wille de Assunção, de Lapa - PR, mandou ver no uniforme clássico do herói.

Michele Ferreira dos Santos, do Rio de Janeiro - RJ, manda seu traço do ruivo-mor de The King of Fighters, Iori Yagami. Te cuida, Kyo!

Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Um dos mais clássicos games de todos os tempos também volta em ambiente 3D. Com um clima fantástico, Prince of Persia tem muita ação e quebra-cabeça.

2 TONY HAWK'S UNDERGROUND

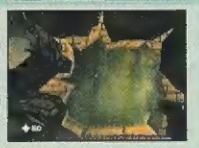
Agora o personagem principal é você. Monte seu skatista e chegue ao topo da carreira. Treine a vontade e parta para o grande topo. Mande ver nas manobras radicais e impressione os feras.

3 FATAL FRAME 2: CRIMSON BUTTERFLY

Mais uma vez a Tecmo está conseguindo assustar os jogadores. Baseado nos esquemas de filmes de horror japonês, Fatal Frame 2 volta ainda melhor. É a prova que o estilo Resident Evil ainda pode ser trabalhado com originalidade.

4 XIII

O novo game da Ubisoft alia gráficos estilo cartoon com violência. E a mistura dá certo. Jogo de tiro em primeira pessoa com uma pitada de adventure, XIII é empolgante.



5 MARIO KART: DOUBLE DASH

O GameCube ganhou um Mario Kart. O sistema de jogo é similar ao do Nintendo 64, que já era muito bom. É um jogo de corrida fácil de assimilar que garante muita diversão entre roda de amigos.

6 SOCOM II: U.S. NAVY SEALS

Maior e melhor. O modo offline oferece muitos desafios enquanto o modo online captura a essência dos games de PC que fazem a cabeça da moçada. Leia-se aí Counter Strike.

7 MARIO & LUIGI: SUPERSTAR SAGA

O negócio da Nintendo parece ser em duplas agora. Mario & Luigi é um RPG superlegal em que há muitas ações conjuntas realizadas pelos irmãos mais famosos dos videogames. Uma ótima pedida para o portátil.

8 PROJECT GOTHAM RACING 2

Jogo de corrida super-realista exclusivo do Xbox. Os gráficos são muito bons e pode ser jogado online. São muitos carros a disposição do jogador. Para curtir por muito tempo.

9 MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Hora de retornar a II Guerra Mundial. Rising Sun foca na guerra do Pacífico e começa com o bombardeio a Pearl Harbor. Depois de uma fuga desesperada é tempo do contra-ataque ao exército japonês.

10 R: RACING EVOLUTION

A mais nova evolução de Ridge Racer. O modo de história está cada vez mais completo, com muitos eventos a serem disputados. Promete muita diversão. A Namco não dorme no ponto.

sgp na rede

Cavaleiros do Zodíaco: 17 anos Firmes e Fortes

Cavaleiros do Zodíaco está na moda novamente. A série reestreou na Cartoon Network e, no Japão, vai ser lançado um longa-metragem, a estrear em fevereiro de 2004. O desenho é criação de Massami Kurumada, desenhista experiente, que comemora 30 anos de profissão. Cavaleiros estreou na revista Shonen Jump em 1986. O enredo de ação e lutas cativou o público logo de cara. O mundo desses guerreiros tem forte inspiração em mitologias clássicas, em especial a grega. Em 2002 foi lançado uma série especial sobre Hades. Voltando ao longa-metragem, não há previsão de estréia no Brasil, mas quem quiser ver alguns trailers pode conferir no site oficial japonês. E também um Making Of com alguns rascunhos do desenho.

Trailer do longa-metragem e episódios especiais

http://www.toei-anim.co.jp/movie/2004_seiya/trailer.html

Making Of

http://www.toei-anim.co.jp/movie/seiya_tokubetsu/top.html

SGP? responde

Oi redação da **SGP** da para vocês mandarem uns macetes do **Max Payne 2** do PC? Valeu!

Wallace

BG: *Faça um atalho de maxpayne2.exe, clique com o botão direito do mouse e selecione propriedades, aonde diz Target é que fica localizado o arquivo do seu jogo. Troque o texto que está lá para "C:Arquivos de programas/Rockstar Games/Max Payne 2/Max Payne2" –developer. Depois disso comece o jogo a partir desse atalho e Aperte ~ durante o jogo para que uma tela preta apareça com um cursor para escrever, então coloque os códigos abaixo para que eles funcionem se nenhum problema*
getallweapons: *Todas as armas*
coder: *Modo Deus e todas as armas sangue e munição infinta*
getbullettime: *Restaura barra de bullet time total*

E aí galera da **SGP**, eu gostaria de saber alguns macetes para **The Sims** de PS2?

Hilton Moulin Caliman

MK: *Para acessar Cheat menu aperte R1, R2, L1, L2 do seu controle e coloque os códigos*
FISH EYES. (No jogo pressione bolinha para trocar a visão até chegar a visão de primeira pessoan game.): *visão de primeira pessoa*
FREEALL: *fazer todos os objetos custarem 0 simoleans*
MIDAS: *destrava todos os jogos para dois jogadores e destrava os skins travados*
PARTY M: *destrava o Party Motel para dois jogadores*
SIMS: *destrava o Play The Sims Mode sem ter que ir para o Get a Life Dream House.*

Vocês podiam colocar algumas dicas para "Tony Hawk's Por Skater 4" ou "Senhor dos Anéis e as 2 Torres"?

Luiz

LM: *Aqui vão um monte de dicas desses jogos*

O Senhor dos Anéis e as 2 Torres

Ps: *você tem que terminar o jogo para que os códigos funcionem*
Resturar sangue: *comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1 e L2, então aperte ↓, △, ↓, X, ↑. Solte os botões e despause o jogo apertando Start.*
Pegue 1000 de experiência: *comece um missão qualquer e pause o jogo apertando start,enquanto pausado aperte R1, R2, L1 e L2, então aperte X, ↓, ↓, ↓. Solte os botões e despause o jogo apertando Start.*
Ter todas as habilidades de level 2: *comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start,enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte ○, →, ○, →. Solte os botões e despause o jogo apertando Start.*
Ter todas as habilidades de level 3: *comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte △, ↑, △, ↑. Solte os botões e despause o jogo apertando Start*
Ter todas as habilidades de level 4: *comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então, aperte □, ←, □, ←. Solte os botões e despause o jogo apertando Start*
Ter todas as habilidades de level 5: *comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2, então aperte X, X, ↓, ↓. Solte os bôtões e despause o jogo apertando Start*
Be Invincible: *comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte △, □ X, ○. Solte os botões e despause o jogo apertando Start*
Max Ammo: *comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte X, ↓, △, ↑. Solte os botões e despause o jogo apertando Start*
Unlimited Missile Weapons: *comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte □, ○, X e △. Solte os botões e despause o jogo apertando Start*
Awesome Attacks: *comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte, □, □, ○, ○. Solte os botões e despause o jogo apertando Start.*

Tony Hawk's Pro Skater 4

Todos os códigos: *vá para o cheats no menu de opções e coloque watch_me_xplode.*
Manuals Perfeitos: *vá para os cheats no menu de opções e coloque MULLENPOWER.*
Rail perfeito: *vá para os cheats no menu de opções e coloque SSBSTS.*
Sempre ter a barra especial cheia: *vá para os cheats no menu de opções e coloque DOASUPER.*
Gravidade da lua: *comece uma carreira e saia dela, coloque superfly no password para continuar a carreira.*
Toda sa medalhas de ouro: *vá para o menu que se coloca códigos e coloque neverboard, ou 4juice.*
Destrava Daisy: *vá nas opções 2 do menu principal, entre em cheats e coloque (o)(o)*

Redação, Help! Na Edição 95, eu acho, que vocês colocaram uma dica de **DBZ Budokai** para PS2 dizendo que poderia se jogar com o Goku nível 4 se lembram? Só que eu tentei de tudo e não consegui. Eu não achei nada a respeito dessa dica. Podeiam me mandar novamente por favor?

Rafael Costa da Souza

BB: *É claro camarada. Segura aí.*
Goku Super Sayajin Nível 4: *termine o modo torneio com todos os personagens no avançado e segure select + X selecionando Goku para que seu poder suba para o SS4.*

Aí galera da **SGP** eu queria saber se vocês têm dicas de **Medal of Honor Frontline?**

Alexandre Júnior

MK: *Sim, nós temos e vamos te passar agora mesmo!*
Invencível: *pause o jogo e pressione □, L1, ○, R1, △, L2, Select e R2. O jogo irá se despausar automaticamente.*
Munição infinita: *pause o jogo e pressione ○, L2, □, L1, Select, R2, △ e Select. O jogo irá se despausar automaticamente.*
Colete a prova de balas: *pause o jogo e pressione ○, Select, R2, R2, R1, R1, △ e R1. O jogo irá se despausar automaticamente.*

classificados

Troco um Nintendo 64 com 1 controle, 2 rumble paks, 3 jogos (Doom, International Super Star Soccer 64, Blast Corps) por um Game Boy Advance com pelo menos um jogo (Donkey kong Race, Pokemon ou Dragon ball). Troco também um Playstation com 2 controles, 30 jogos, 2 memory cards, cabo que dá para jogar com até 5 pessoas ao mesmo tempo mais um Gameshark por um Playstation 2. Pago a diferença.
Tratar com Paulo.
Telefone: 6238-7149

Vendo Game Boy Color com 7 Fitas por R$180,00 e Game BoyAdvance por R$280,00. Vendo também um Nintendo 64 , 2 controles por R$200,00. Também aceito troca
Tratar c/ Bruno, tel: (0xx69) 225-4950

Vendo Nintendo 64 com 4 controles, 6 fitas, 1 cartucho de memória de expansão e 1 Rumble Pack por R$350,00.
Tratar com Almir Pereira da Silva (00xx11) 5933-3614 após as 21horas ou (0xx11) 9820-8679

Vendo 1 jogo original p/ PS2, Devil May Cry e 1 Gameshark original.
Tratar com Rodrigo
Tel. (11) 5563-2824 após as 14 horas.

Estou Vendo um Nintendo 64 em perfeito estado com 7 fitas originais, um rumble pack e 2 controles por apenas R$550,00.
Tratar com Valter
Telefone para contato: 5873-3684

Vendo um Nintendo 64 com dois controles originais e um rumble pak (não necessita de pilhas para funcionar) por R$160,00. Vendo também 4 fitas originais: The Legend of Zelda Ocarina Of Time, 007 Goldeneye, Turok2, Star Wars Shadows of Empire por R$150,00 ou o pacote todo por R$300,00.
Os interessados escrevam para
Itamar Ferreira Pessoa
Rua Antonieta Salgado, 47 Ponte Alta Aparecida - SP - CEP 12570-000
ou Telefone (0xx12)3105-7474

Vendo 1 Nintendo 64 com 4 controles, 6 fitas originais, International Super Star Soccer 64, Mortal Kombat, Rumble Pak, Memória de expansão por R$350,00
Tratal com Almir.
Tel 5933-3614 ou 9820-8679

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

AKIRA 2 AGORA

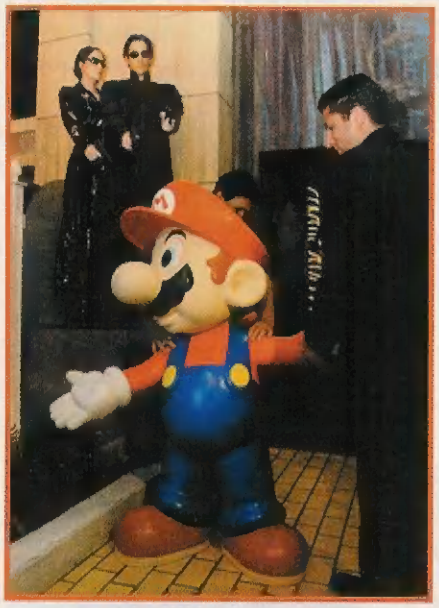
O Vampiros, terroristas, manobras radicais... A edição do mês passado estava cheia de adrenalina e isso deve ter pirado o Chefe. Só isso explica os erros da Carta do Chefe da edição passada. Diz que Freedom Fighters é um jogo para PlayStation 2. Mas também é para Cube, Xbox e PC. O subtítulo do jogo do Bob Esponja saiu como "Batlle" for Bikini Bottom. Errou no inglês: é "Battle". E o Tony Hawk vai querer dar uma skatada na cabeça de nosso comandante: o jogo dele saiu como Tony Hawk's "Undergruond". Corrigindo: "Underground". Na página 10, sobre a história do NES, o texto já começou com uma caca: comeram um "q". O texto começa, então, assim: "Em quinze de julho de 1983...". As Bond Girls são bacanas mas não quero nem saber o que são as "Bong" Girls que saiu na página 22, sobre o jogo do 007. Bom, gente, bom 2004 para todos. Quem sabe, sem erros.

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

Mario

DE CARPINTEIRO ANÔNIMO A SIMBOLO DA CULTURA POP



Mario prepara-se para tomar lugar de Neo e Trinity

Nove de dezembro de 2003. Essa data ficará marcada na história. Pela primeira vez, um personagem de videogame ganhou uma estátua de cera na Hollywood Wax Museum, um museu onde estão expostas 180 figuras de celebridades do calibre de Marilyn Monroe, Elvis Presley, John F. Kennedy e Arnold Schwarzenegger, atual governador da Califórnia. Esse personagem é Mario, que apareceu de 67 jogos e vendeu mais de 170 milhões de cópias no mundo todo, simplesmente 10% de toda a vendagem da Nintendo. Por coincidência, o museu está localizado na Hollywood Boulevard 6767. Mario substituiu a Neo e Trinity, personagens de Keanu Reeves e Carrie-Anne Moss em Matrix, no hall de entrada do museu. Interessante o que isso pode representar: há 2 anos, a indústria do videogame é mais rentável que a do cinema. Em 2002, o mercado de videogames lucrou 300 bilhões de dólares ante 204 bi da indústria cinematográfica. O encanador mais famoso do mundo não pára: está na praça com 4 jogos. Eles são Mario Kart: Double Dash e Mario Party 5 para GameCube; e Mario & Luigi: Superstar Saga e Super Mario Advance 4 para Gameboy Advance. E, pelo jeito, ele vai ter muito fôlego para ser o principal personagem dos videogames.

A indústria do videogame mostra sua força e emplaca seu mais ilustre representante na meca das celebridades: Hollywood

Estátua do Mario é inaugurado no Hollywood Wax Musuem

Prazer, meu nome é Jumpman

O personagem nasceu da cabeça de, quem mais, Shigeru Miyamoto. Foi um pedido do presidente Hiroshi Yamauchi para tentar melhorar o setor de arcades. Então Miyamoto chegou à idéia de um carpinteiro (sim, esse foi a primeira profissão de Mario) que tem de salvar a namorada de seu chefe das mãos de um gorilão (sim, é o Donkey Kong) numa obra. O personagem nasceu com um narigão e um bigode para que aparecesse bem característico mesmo num "boneco" com poucos pixels. Foi lhe dado um chapéu, pois os programadores não conseguiram fazer uma animação de cabelo que ficasse legal. No começo ele não tinha nome. A equipe o chamava de "jumpman", ou o "homem que pula" em português. E assim, em 1981, o arcade Donkey Kong foi para as ruas. Sucesso total.

Ganhou um nome e uma nova profissão

O personagem ganhou o nome de Mario em homenagem a Mario Segali, dono da propriedade onde se localizava o depósito da Nintendo americana. Em 1983, Miyamoto resolveu dar uma nova carreira para Mario: ele passou a ser um encanador. E assim, o gênio inventou Mario Bros, em que o personagem e seu irmão Luigi deveriam eliminar tartarugas e caranguejos dos esgotos. O nome Luigi soa italiano mas diz a lenda que vem da palavra japonesa "luigi", que quer dizer "parecido", "similar", no caso, similar ao Mario. Fez razoável sucesso nos arcades e integrou a primeira leva de jogos para o Famicom, o NES japonês. Em 1984, Miyamoto passou a liderar o grupo 4 de pesquisa e desenvolvimento da Nintendo. Foi nesse departamento que foi desenvolvido o Mario mais comercializado de todos os tempos: Super Mario Brothers. Continha a essência dos jogos de plataforma e que seriam copiados por outras empresas: elementos de exploração, itens escondidos, múltiplos caminhos e dicas. Shigeru também criou um mundo próprio, inspirado em Alice no País das Maravilhas. Pela primeira vez Mario extrapolava o mundo dos videogames e foi parar em revistas de interesse geral. O jogo se tornou um fenômeno social e fez as vendas do NES explodirem.

Super Mario Bros 2 para cada gosto

A demanda por novos jogos da série fez a Nintendo continuar numa seqüência. No Japão, Super Mario Bros 2 foi lançado em 1986. Era quase idêntico ao primeiro mas com gráficos um pouco melhores e desafios mais difíceis. Devido a esses fatos, a empresa modificou o sucesso japonês Doki Doki Panic e o lançou como Super Mario Bros 2 nos EUA. O Mario 2 japonês, depois, foi colocado em Super Mario All Stars do Super NES, bem mais tarde.

Mais famoso que Mickey

As inovações de Super Mario Bros 3, lançado em 1988 no Japão e em 1990 nos EUA, foram as roupas de animais que o encanador podia vestir. A publicidade num filme chamado "O Gênio do Videogame" fez explodir as vendas do jogo. Foi o Mario mais vendido, sem ser "bundle", de todos os tempos: quase 18 milões de unidades. Super Mario Bros 1 era vendido junto com o console e alcançou os 40 milhões. Nessa época, segundo pesquisa, Mario era mais conhecido que Mickey Mouse.

Mario polivalente

O personagem, como garoto-propaganda da Nintendo, apareceu em um sem número de jogos. Jogou tênis (Mario Tennis), golfe (Mario Golf) e andou em karts (Mario Kart) nos diversos consoles. Aventurou-se por diversos estilos: RPG (Super Mario RPG - Super NES; Paper Mario - Nintendo 64; Mario & Luigi: Superstar Saga - Gameboy Advance); luta (série Super Smash Bros), quebra-cabeça (Dr. Mario) e tabuleiro (série Mario Party). Colecionou aliados, como o simpático Yoshi, assim como terríveis inimigos como Wario e Waluigi. O nome Wario é mistura de Mario com a palavra japonesa "warui", que quer dizer "mau". O mesmo processo ocorre com Waluigi.

Estréia nas telonas

Sucesso absoluto nos videogames fez o personagem ser levado para os cinemas. Isso foi em 1993. Apesar de contar com estrelas como Dennis Hopper (como o Koopa) o filme foi um retumbante fracasso. Mario não está sozinho nessa empreitada: Double Dragon e Street Fighter são outros jogos de sucesso que não emplacaram na tela grande.

Sucesso em cada console

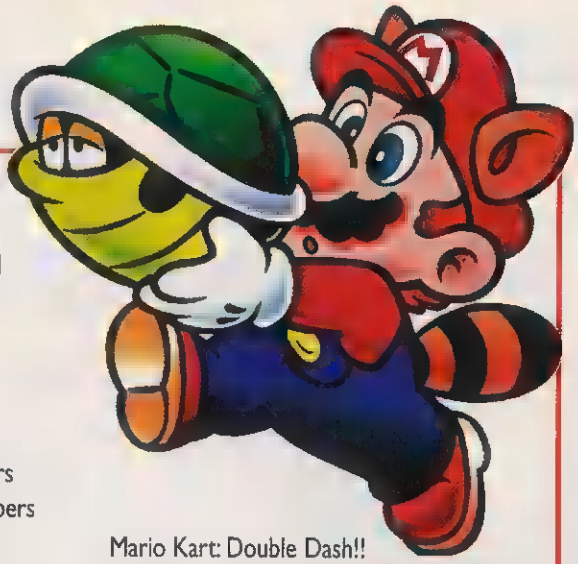
A cada console lançado pela Nintendo, Mario ganhava mais notoriedade. Estreou no Gameboy com Super Mario Land. No Super NES, Super Mario World trazia gráficos e efeitos incríveis para a época e mais de uma centena de fases. Foi a estréia do dinossauro Yoshi também. Mas foi no Nintendo 64 que Shigeru Miyamoto ganhou status de celebridade: Super Mario 64 foi eleito o melhor jogo da história. A história continuou no GameCube com Super Mario Sunshine.

Na calçada da fama

Por reconhecimento à popularidade do bigodudo que a Hollywood Wax Museum colocou Mario em sua galeria de celebridades. Afinal, participar de 67 obras e vender 170 milhões de cópias não é para qualquer um.

Estrelando Mario

O encanador da Nintendo se aventurou em vários consoles. Confira os jogos.



NES
Donkey Kong
Donkey Kong Classics
Mario Bros.
Nintendo World Championships 1990
Super Mario Bros.
Super Mario Bros. 2
Super Mario Bros. 3
Wario's Woods
Wrecking Crew
Dr. Mario
Mario is Missing!
Mario's Time Machine
Yoshi
Yoshi's Cookie

Game Boy / Game Boy Color
Donkey Kong
Super Mario Bros. Deluxe
Super Mario Land
Super Mario Land 2: 6 Golden Coins
Tetris Attack
Wario Land: Super Mario Land 3
Wario Land II
Wario Land 3
Dr. Mario
Game & Watch Gallery
Game & Watch Gallery 2
Game & Watch Gallery 3
Golf
Mario Golf
Mario Tennis
Mario's Picross
Wario Blast: Featuring Bomberman!
Yoshi
Yoshi's Cookie

Super NES
Super Mario All-Stars
Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars
Super Mario World
Super Mario World 2: Yoshi's Island
Tetris Attack
Wario's Woods
Yoshi's Safari
Mario is Missing!
Mario Paint
Mario's Early Years: Fun with Letters
Mario's Early Years: Fun with Numbers
Mario's Early Years: Preschool Fun
Mario's Time Machine
Super Mario Kart
Tetris & Dr. Mario
Yoshi's Cookie

Virtual Boy
Mario Clash
Wario Land
Mario's Tennis

Nintendo 64
Paper Mario
Super Mario 64
Dr. Mario 64
Mario Golf
Mario Kart 64
Mario Party
Mario Party 2
Mario Party 3
Mario Tennis

Gameboy Advance
Mario & Luigi: Superstar Saga
Super Mario Advance
Super Mario Advance 4: Super Mario Bros 3
Super Mario World: Super Mario Advance 2
Yoshi's Island: Super Mario Advance 3
Wario Land 4

GameCube
Luigi's Mansion
Super Mario Sunshine
Wario World
Mario Golf: Toadstool Tour
Mario Kart: Double Dash!!
Mario Party 4
Mario Party 5

Arcade
Donkey Kong
Donkey Kong Jr.
Mario Bros.
Punch-Out!!
Super Punch-Out!!

Atari
Donkey Kong
Donkey Kong Jr.
Mario Bros.

PC
Donkey Kong
Mario is Missing
Mario's Early Years: Fun with Letters
Mario's Early Years: Fun with Numbers
Mario's Early Years: Preschool Fun
Mario's Fundamentals
Mario's Game Gallery
Mario's Time Machine
Mario Teaches Typing
Mario Teaches Typing 2
Super Mario Bros. & Friends: When I Grow Up
Super Mario Bros. Print World

Philips CD-i
Hotel Mario

Pinball
Super Mario Bros.
Super Mario Bros: Mushroom World

GAMES PARA PALM

Você não pode ficar fora dessa!

GAME NEWS

Você vai experimentar games espetaculares que não devem em nada aos melhores consoles portáteis do mercado na palma da sua mão.

Por Marcelo Tavares

Os novos PAIM Zire e Zire 71, agora Made In Brazil, vão trazer para os nossos gamers a possilidade de experimentar muito mais do que ferramentas e utilitários na palma da sua mão, mas também games espetaculares que não devem em nada aos melhores consoles portáteis do mercado. Com preços sugeridos pela PAIM Brasil de R$1299,00 e R$399,00 respectivamente, os novos modelos da fabricante destas maravilhas da modernidade, oferecem além de tudo um ótimo custo benefício ao usuário gamemaníaco, lembrando que você tem uma câmera digital agregada ao Zire 71 a facilidade total para organizar sua vida em abos os modelos graças aos softwares disponíveis para o seu sistema operacional. Com a câmera embutida é só abrir, focalizar e clicar. O software Palm Photos organiza suas fotos favoritas para exibição.

O RealOne Mobile Player transforma o computador de mão num player portátil de MP3, Você pode ainda assistir trailers de filmes ou games favoritos com o Kinoma Player and Producer. A caminho da escola ou da ginástica, você poderá escutar livros falados, programas de rádio, jornais e revistas com o AudiblePlayer.

A nova tela colorida do Zire 71 possui alta resolução, e exibe imagens, gráficos e texto. Baterias recarregáveis oferecem longos períodos de diversão. E O processador ARM ultra-rápido lida com a maior parte das tarefas com uma eficácia surpreendente. Além disso, a memória de 16MB proporciona armazenamento suficiente para fotos digitais, jogos e aplicativos.

E o mais importante: os jogos. Veja a seguir alguns dos melhores games disponíveis para o seu PALM.

1 - Sonic
2 - Dr. Robotiniks Mean Bean Machine
3 - Shinobi
4 - Columns
5 - Shinning Force
6 - Crazy Olympics

O jogo Sonic the Hedgehog é mais um classicmente SEGA (vendido separadamente) que brilha na tela de alta resolução do seu Zire 71.

Marcelo Tavares é Administrador responsável pela Mac Brasil, empresa especializada em Games responsável pela organização do Encontro de Gamemaníacos do RJ produtora do Programa de Tv Gamenews, exibido na Net - Canal 36 toda quinta às 19h com reapresentação toda sexta às 14h. marcelo@macbrasil.com.br

Apoio

VIDEO GAME CENTER
www.videogamecenter.com.br

CONFIRMADO JOGO PARA PSP

O portátil da Sony também tem seu game garantido. Será baseado no filme Polar Express estrelado por Tom Hanks e será produzido pela THQ. Foi o que disse Brian Farrel, chefão da empresa. Disse também já possuir um emulador do PSP ▪ que prevê que o PS2 e o Xbox baixem o preço para 150 dólares quando ocorrer a E3 2004.

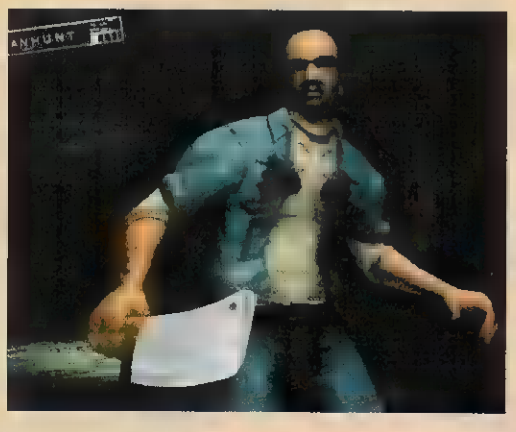
NOVO CONSOLE DA NINTENDO É VOLTADO PARA O MERCADO PORTÁTIL

O "console misterioso" anunciado em agosto pela Nintendo está "relacionado à obtenção de sucesso no mercado de portáteis" segundo Axel Ferr, da filial européia. O console será apresentado na E3 de 2004 e será lançado mundialmente no mesmo ano. Se a produção não for suficiente, será lançado inicialmente no Japão e depois para o mundo.

GAMES MULTIMÍDIA

MANHUNT PROIBIDO NA NOVA ZELÂNDIA

O governo da Nova Zelândia proibiu ▪ comercialização do jogo Manhunt. Considerado violento, o jogo é prejudicial à sociedade, diz o órgão responsável pela classificação no país. A vizinha Austrália já havia proibido o Grand Theft Auto III em 2001.



Notícias do XBOX

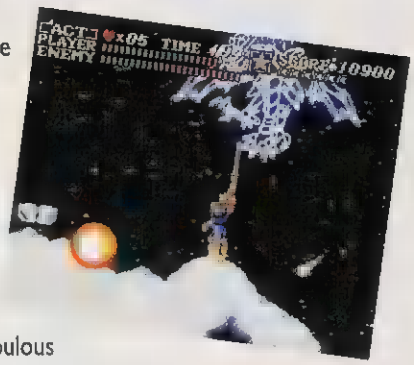
XBOX NEXT PODERÁ USAR FORMATO PRÓPRIO

A Microsoft poderá usar uma mídia com tecnologia original para o próximo Xbox. É que a empresa está contratando "engenheiros para desenvolver discos para próxima geração de Xbox" pelo seu site. Assim, a gigante da informática seguiria os passos da Nintendo, que tem conseguido bons resultados no combate à pirataria. Mas ▪ Microsoft não deverá usar minidiscos pois o Xbox Next pretende rodar DVD e jogos do atual Xbox. A empresa também quer aumentar ▪ segurança sobre o HD.

AGENDA DO XBOX2?

Segundo fontes do mercado, a Microsoft poderá apresentar as especificações do Xbox Next na Game Developers Conference a ser realizada entre os dis 22 e 26 de março de 2004. Perto da Páscoa, poderá ser apresentado uma demonstração ▪ mais informações poderão estar na E3 2004.

SQUARE-ENIX REPATENTEIA NOME ACTRAISER

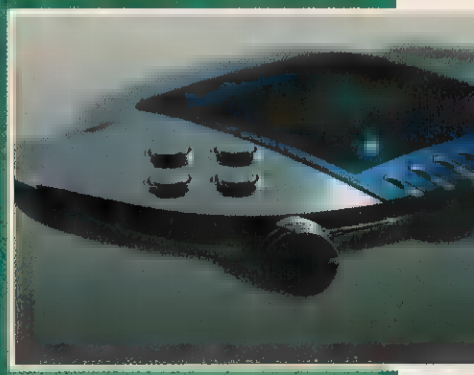


A Square-Enix entrou com novo pedido de patente sobre o nome ActRaiser. O termo havia sido requerido pela antiga Enix. Com isso crescem as espectativas da volta do clássico do Super NES, um dos primeiros jogos do console, que misturava a simulação de Populous com a ação de plataformas.

PRIMEIRO JOGO DO PS3 E XBOX2?

A empresa Climax de Brighton, Inglaterra, foi a primeira a confirmar o desenvolvimento de jogos para os sucessores do PlayStation 2 e Xbox. O nome do projeto é Avalon e será um jogo "baseado em veículos" como define a softhouse. São máquinas que transitarão por terra, ar e mar.

O MAIS NOVO PORTÁTIL DA PRAÇA



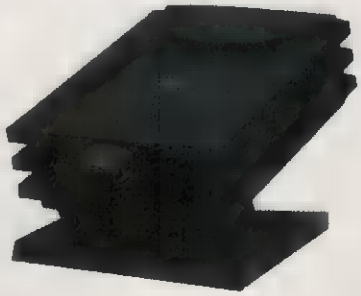
A Tiger Telematics lançará, no segundo trimestre de 2004 um videogame portátil. Ele é equipado com GPS sistema de posicionamento por satélite, e com o sistema operacional Windows CE NET. O nome do aparelho é Gamecom. Ainda possui embutido na máquina uma câmera digital e um dispositivo Bluetooth, para comunicação sem fio. A tela é em cristal líquido TFT e possui funções SMS e repetição MP3 e MPEG4. Será lançado, de início, na Inglaterra ao preço de 128 libras.

Notícias do PS3

PRODUÇÃO DO CHIP CELL COMEÇA EM MARÇO DE 2004

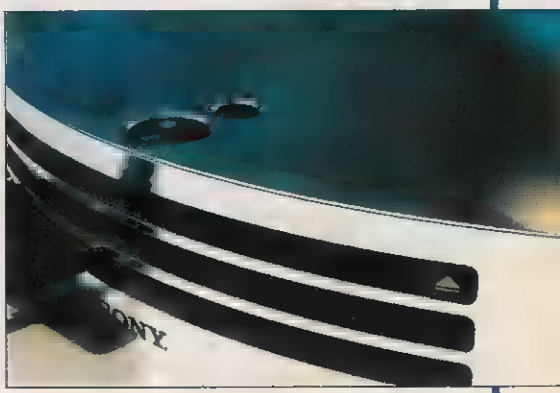
A Sony e a Toshiba anunciaram a agenda de produção do chip Cell, a CPU candidata para equipar o sucessor do PlayStation 2. O chip beta-teste começará a ser produzido em março de 2004, numa fábrica a ser implantada pela Toshiba. O centro fabricará chips de 300 milímetros com processo de 90 nanômetros. Mais tarde será usado processos de 65 nanômetros, que permite fazer circuitos menores e mais econômicos em termos de consumo. Ao de 2004, numa fábrica a ser implantada pela Toshiba. O centro fabricará chips de 300 milímetros com processo de 90 nanômetros. Mais tarde será usado processos de 65 nanômetros, que permite fazer circuitos menores e mais econômicos em termos de consumo. Aaparelho não deve começar antes de dezembro de 2005. A Sony havia anunciado que o aparelho poderia sair em agosto de 2005.

PS3 VIRÁ COM EYETOY MELHORADO?



O vice-presidente da Sony americana, Phil Harrison, declarou que o sucessor do PlayStation 2 poderá aparelho não deve começar antes de dezembro de 2005. A Sony havia anunciado que o aparelho poderia sair em agosto de 2005.

PROTÓTIPO DO PS3?



A internet ficou agitada com rumores sobre um suposto protótipo do PlayStation 3. Mas logo se descobriu que a imagem foi feita pelo artista gráfico francês Julien Vanhoenacker. Não, ele não trabalha para a Sony.

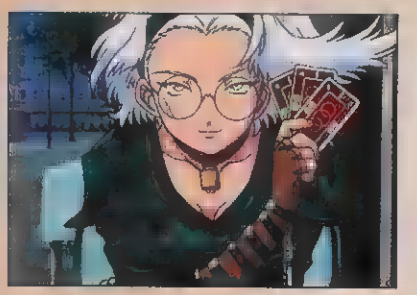
Driv3r

ATARI/REFLECTIONS
Corrida
Março de 2004

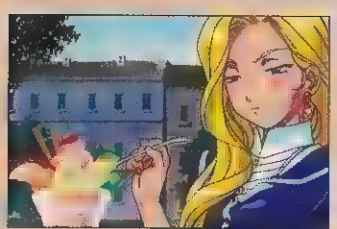
A produção da terceira parte de **Driver** está mais caprichada que nunca. Atores de Hollywood emprestarão suas vozes para os personagens do jogo. O policial Tanner terá a voz de Michael Madsen (Donnie Brasco). Seu parceiro, Tobias Jones, será interpretado por Ving Rhames (Missão Impossível). E os vilões Jericho e Calita serão dublados respectivamente por Mickey Rourke (Era Uma Vez no México) e Michelle Rodriguez (Velozes e Furiosos). Inflitrados, os policiais irão levar a justiça a locais como Miami, Nice e Istambul. Com muita bala, é claro.

Sakura Taisen Monogatari: Mysterious Paris

SEGA/RED ENTERTAINMENT
Adventure
Março de 2004



A série Sakura Taisen, famosa no Japão, vai virar adventure. Assim, com mais ênfase no enredo, pretende explorar mais Tóquio a Paris do passado. O jogador é um detetive vindo do Japão e deve resolver vários casos, como assassinatos. Os fãs pediram e a dupla Sega/Red Entertainment resolveu atender: vai aprofundar na história da Paris Kagekidan, um grupo musical que aparece no game, no maior estilo Moulin Rouge. São mais de 150 desenhos à mão e novas canções. Só falta uma versão em inglês.



Ghost Recon: Jungle Storm

UBISOFT/RED STORM
Ação-tática
Janeiro de 2004

A série Ghost Recon vai encarar rebeldes cubanos cartel da Colômbia. Eles irão retaliar o governo que estão aliados com os EUA. A embaixada americana foi atacada com bombas e cabe a sua tropa dar cabo nos terroristas. Pela primeira vez, Ghost Recon será online. São 31 mapas para o modo multiplayer. Dez tipos de partidas multiplayer aguardam o jogador. Usando o headset da Logitech, os guerreiros poderão comunicar-se por voz. As missões para o modo Single Player serão na Colômbia em Cuba, com 8 missões em cada território. Os jogos de ação-tática estão com tudo.

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy

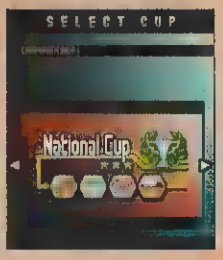
MIDWAY
Ação
Maio de 2004

Conhecido anteriormente como ESPionage, **Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy** coloca o jogador na pele de Nick Scryer, um soldado de elite da Psi-Operative. São militares dotados de poderes paranormais e treinados para aumentar essas habilidades. Ele luta contra uma organização chamada The Movement. Além de armas de fogo modernas, Nick pode usar poderes mentais como o telecinesis, que permite mover objetos ou inimigos à distância. Também pode controlar outros soldados controlando suas mentes. A ação é não-linear ■ com finais múltiplos. Os inimigos prometem ser inteligentes para dar trabalho ao jogador. Hora de exercitar sua mente.

Sega Rally

NOKIA
Corrida
Sem data prevista

O famoso game de rali da Sega chega às telas do n-Gage da Nokia. Trata-se um jogo de corrida tradicional, nascido nos arcade em 1995. São vários carros ■ disposição do jogador como o Lancia Stratos HF, Lancia Delta HF Integrale, Mitusbishi Lancer Evolution VII, Subaru Imprezza, Toyota Celica GT-4 e o Toyota Corolla. Também há vários campeonatos, com níveis de dificuldade distintos ■ 4 etapas cada um. Os modos de jogo incluem Championship, estilo arcade; Time Attack, para fazer o melhor tempo; e Free Run, para treinar. Boa corrida.



The King of Fighters 2003

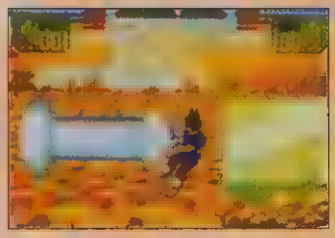
SNK-PLAYMORE
Luta
Já disponível

O supercampeonato de lutas vai recomeçar. **The King of Fighters 2003** usa o sistema Variable Shift System, em que os lutadores podem ser trocados ■ qualquer hora. Vence quem exterminar o time adversário ou tiver mais energia somada ao fim do tempo. Os eternos Kyo Kusanagi e Iori Yagami estão aí. A eles se juntam pessoas como Gatoh, que forma time com Billy Kane e Yamazaki; Griffon Mask (Tizoc), do time de Terry e Joe Higashi; e Ash Crimson, que tem como companheiros Duoron e Sheng Woo. Resta saber quando vai sair ■ versão para consoles.

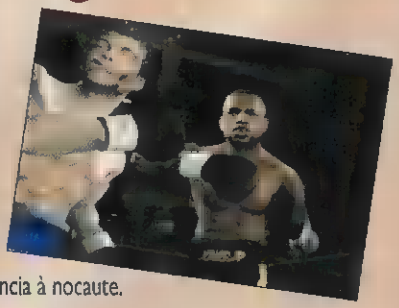
Dragon Ball Z: Bukuutougeki

BANPRESTO
Luta
Primeiro semestre de 2004

A Banpresto está trabalhando num novo **Dragon Ball Z**. Agora, o jogador poderá formar times de 3 integrantes e pode-se trocar de guerreiro ■ qualquer hora, como em **Marvel vs Capcom** ou o novo **The King of Fighters**. Por enquanto somente Goku, Gohan, Vegeta e Frieza estão confirmados. Mas todos os principais personagens da série deve aparecer. A história do game acompanha até a saga de Majin Boo. O campo de batalha é enorme e os lutadores podem não caber na mesma tela. Os golpes e raios mirabolantes devem continuar. Kamahame-ha!



Fight Night 2004



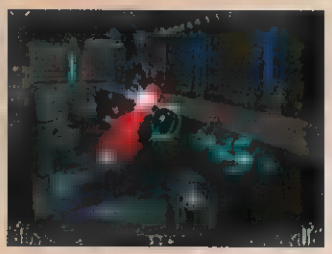
ELECTRONIC ARTS
Esporte
Primeiro semestre de 2004

A Electronic Arts entra no ringue ■ quer botar a concorrência à nocaute. **Fight Night 2004** virá com sistema de golpes conhecido como Total Punch Control que promete socos e bloqueios com precisão e rapidez. O modo de criação de lutador também promete ser bem completo. A estrela do game é Roy Jones Jr que possui cartel de 49 vitórias ■ 1 derrota. **Fight Night 2004** permite customizar a música e os efeitos pirotécnicos de sua entrada ao ringue. A representação das leis físicas garante que nenhum nocaute será igual ■ outro. Resumindo, e EA SPorts está entrando para ganhar.

BiosFear

TISCALI/NAKO INTERACTIVE
RPG online
Sem data prevista

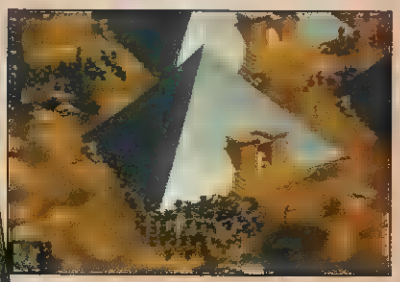
Conhecido na Coréia do Sul como Laghaim, BiosFear vai mostrar os Ocidente porque é um dos melhores RPG online da Ásia. O melhor de BiosFear é ■ diversão instantânea. Nada de ler manuais ou fazendo tutoriais para aprender comandos complicados. Os jogadores podem formar grupos ou participar dos Guilds. Mas a maior inovação de BiosFear é possibilidade de ter um animal de estimação que vai ajudá-lo nas batalhas. Não é muito barato alimentar esses bichos mas muitos optam por ter um. Pokémon total. Os testes beta começaram em dezembro.



8th Wonder of The World

FUNATICS/GMX MEDIA
Adventure
Janeiro de 2004

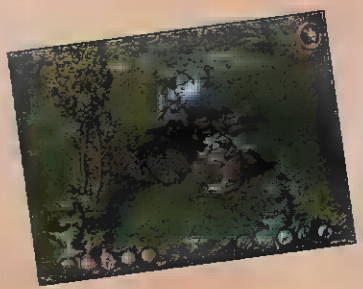
8th Wonder of The World acontece alguns anos depois de Northland. Um dia, forças malignas tomam conta do mundo e demônios atacam reinos. Assim, ■ humanidade resgata os heróis do passado: Bjarni, sua esposa Cyra e o filho Mani. E ■ batata quente, pra variar, fica nas mãos no jogador. Você deve desvendar os mistérios das oito maravilhas do mundo e banir de vez o mal. O jogo é simplificado; ideal para os iniciantes do gênero. Tem missões bem variadas e até 6 pessoas podem disputar uma partida online. Um editor de fases acompanha o jogo.



Sacred

KOCH/ASCARON
RPG
Fevereiro de 2004

Em **Sacred** o jogador pode escolher entre 6 personagens: Battle Mage, Wood Elf, Gladiator, Dark Elf, Seraphim e Vampiress. Esse último é um cavaleiro de dia e um vampiro quando o sol se põe. São 30 missões principais e 200 objetivos secundários. Quade todo o mapa de Ancaria poderá ser explorado desde o início e inclui 16 regiões como florestas, planície de neve, montanhas, desertos e catacumbas. Os heróis podem lutar mesmo cavalgando. O jogador poderá criar ataques combo, fazendo seqüência de ataques físicos e magias. Os Blscksmiths podem modificar seus equipamentos para que fiquem mais fortes.



PORÃO GAMES

Fazendo diversão desde 1991

VISA MasterCard

pagamentos em até 6x no cartão

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada - THUNDER

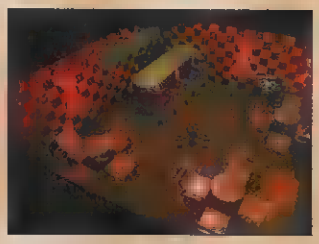
Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525

www.poraogames.com.br

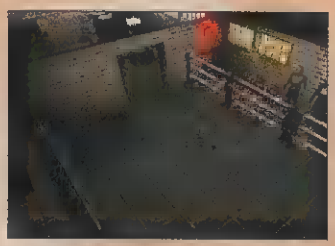
Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Preços sem acréscimo - Taxa de Juros para Pagamentos em 6x no Cartão de Crédito.

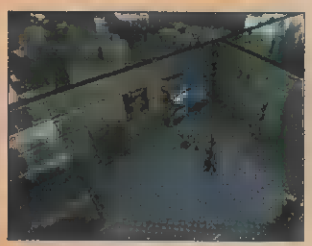
DEactivation



STEP CREATIVE GROUP
Ação/Estratégia
Dezembro de 2003

Deactivation pega carona no sucesso de **Counter Strike**. A ação ocorre no futuro mas o esquema é o manjado terroristas versus contra-terroristas. São vários tipos de missões a cumprir como desativação de sistemas de defesa, destruição de robôs hostis e liberação de reféns. Os cenários das ações também variam muito e será necessário pensar no terreno para se dar bem nos combates. Se as missões forem bem realizadas você ganhará mais pontos para melhorar a sua equipe de robôs. São, no total, 13 missões bem desafiantes.





Winning Eleven 7 International

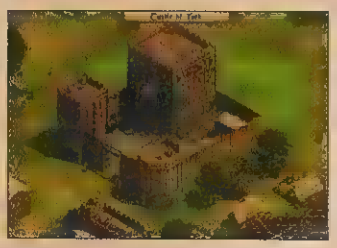
KONAMI
Esporte
Fevereiro de 2004

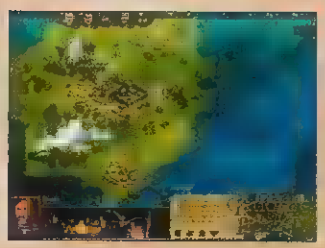
O game **Winning Eleven 7** vai ganhar um versão melhor. Pode-se escolher entre 6 línguas diferentes: japonês, inglês, francês, italiano, alemão ■ espanhol. Ganhou novas animações ■ demonstrações. Os dados dos atletas e os uniformes das equipes também foram atualizados. A Konami conseguiu licenças do time holandês Feyernood e da italiana Juventus para usar nomes reais para esses times. A roupa do goleiro ■ o nome do estádio também podem ser editados na versão International. Há mais itens na loja. **Winning Eleven** continua batendo um bolão.

Knights of Honor

BLACK SEA STUDIOS
Estratégia
Sem data definida

A Black Sea Studios coloca nas mãos do jogador um reino para ser controlado. E verá que vida de rei não é nada fácil. Primeiro, vai ter que cuidar de suas forças militares. Cavaleiros reais são dotados de habilidades especiais. Use-os eficientemente. O rei também tem que ficar de olho em seu povo e na economia do seu reino. Quanto mais forte economicamente, melhor para suas estratégias. E, por fim, vem o campo diplomático: ninguém vence sozinho. Procure aliados e escolhe bem os pretendentes de suas filhas para estreitar laços com reinos estratégicos. E cuidado com espiões ■ assassinos.





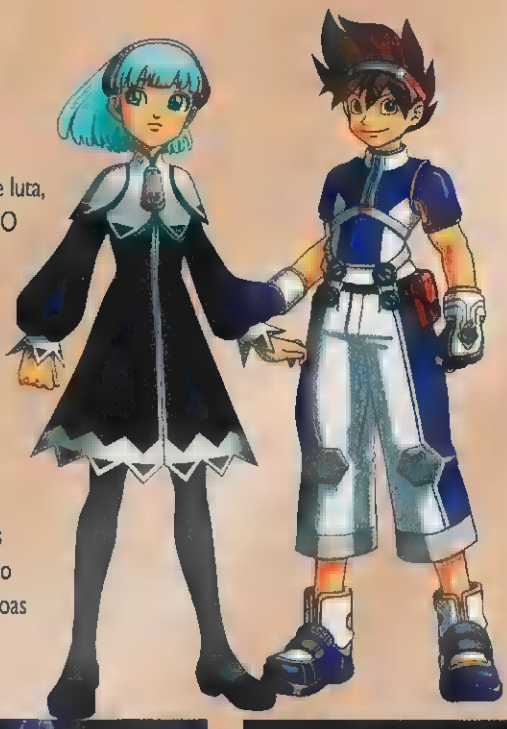
Richard Burns Rally

SCI/WARTHOG
Corrida
Março de 2004

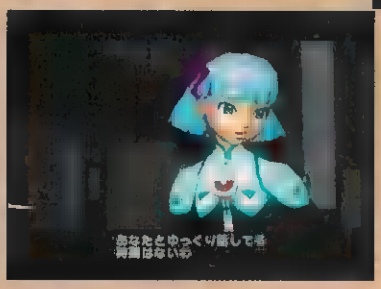
Richard Burns Rally é um game de corrida com forte apelo realístico, como é moda nos jogos de corrida. As forças físicas mais influentes envolvidas numa corrida foram programadas pela Warthog. O corredor que empresta seu nome ao jogo também dá umas aulas da categoria juntamente com seu navegador Robert Reid. Durante as provas seu carro irá se desgastar podendo, em casos extremos, pegar fogo no motor ou perder os freios. Os carros existem de verdade: escolha entre o Peugeot 206, o Citröen Xsara T4 ou o Subaru Impreza 2003. Inclui pistas oficiais de países como Inglaterra, Japão, Finlândia e França.

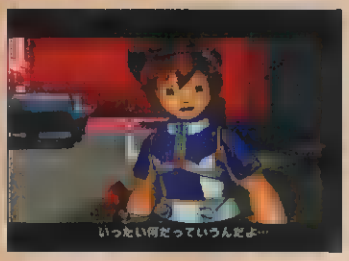
Virtua Fighter Cyber Generation

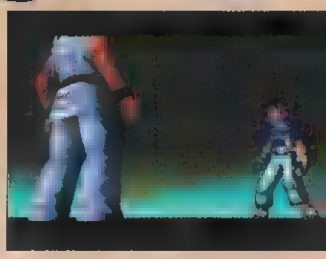
SEGA
RPG/Ação
Segundo semestre de 2004



Comemorando os 10 anos da série **Virtua Fighter**, clássico jogo de luta, o primeiro de 3D, a Sega resolveu se aventurar por novos caminhos. O novo **Virtua Fighter** é um RPG/ação e traz como protagonista um garoto de 14 anos, Sei. O cenário é o mundo virtual da rede mundial de computadores, onde uma organização conhecida como Judgement 6 tem o controle total. Os lutadores que fizeram nome na série, como Akira, Lau e Jacky, aparecem em momentos-chave. No jogo aparece itens chamado de Virtua Souls, em que estão guardadas os golpes desses lutadores. Pegando-os, Sei poderá usar os movimentos desses guerreiros. Os controles são simplificados para que pessoas de todas as idades possam jogar sem complicação.

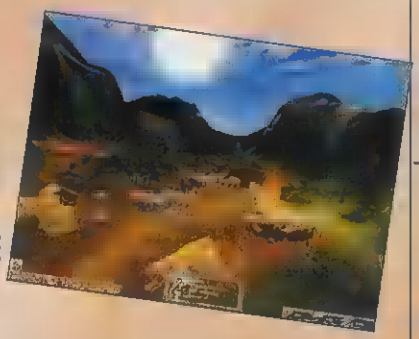




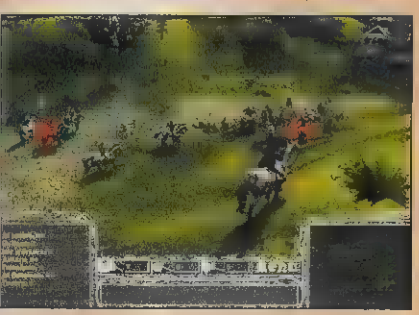


Besieger

DREAMCATCHER/
PRIMAL SOFTWARE
Estratégia
Sem data prevista

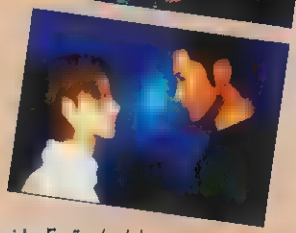


Besieger pega carona nos jogos de estratégia comuns no PC. Esse é todo feito em 3D: cenários, construções, animais e pessoas. Na parte estratégico, você deve cuidar de sua cidade, protegendo-a bem com muros. São duas raças com características distintas. O game conta com 40 tipos de construção e 20 tipos de tropas, com possibilidade de upgrades. Os cenários são bem populados, com muitas árvores e pedras. Os caras de Primal Software fizeram uma boa programação, não usando fumaças ou outros truques para esconder os cenários mais ao fundo. À luta, guerreiro.



Glass Rose

CAPCOM/CING
Adventure
Sem data prevista

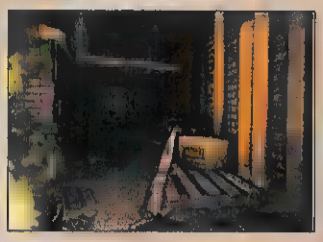


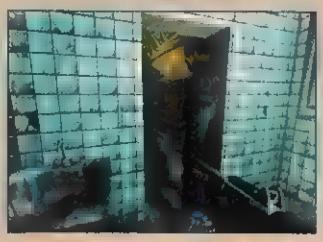
Baseado num livro de suspense japonês, **Glass Rose** coloca o jogador na pele de um jovem repórter que investiga um misterioso assassinato. De repente ele é transportado para o ano de 1929, quando o crime foi cometido. E não é só isso: o jornalista ganha também a habilidade de ler, não claramente, o pensamento das pessoas. Com base nesses poderes você deverá impedir o pior. A escolha das palavras é muito importante para conseguir informações. E o tempo é outro fator complicador. Algumas ações só podem ser realizadas em determinados instantes. Será que a Capcom emplaca esse jogo de terror psicológico?

Zombies

KRYSALIDE
Tiro em 1a. pessoa
Disponível em 2005

Vem aí mais um jogo sangrento. Misturando tiro em primeira pessoa com horror à la **Resident Evil**, **Zombies** equilibra ação com adventure. Isto é: muitos itens ■ sobreviventes para encontrar. Tal qual o vampirismo, o zumbinismo, como seria o caso, é transmissível. Isto é, a medida que vai apanhando dos mortos-vivos você vai se tornando em um deles. Isso não é bom mas isso faz aumentar a sua resistência, apesar de andar mais lento. Use os itens de cura para se safar dessa. Como não poderia deixar de ser há uma série de armas para dar conta de tantos males. São 11 fases e 20 horas de jogo prometidas. Terrível!

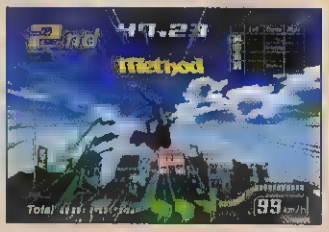




Ollie King

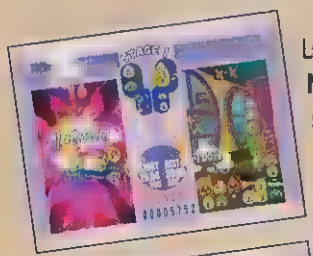
SEGA
Corrida
Disponível em 2004

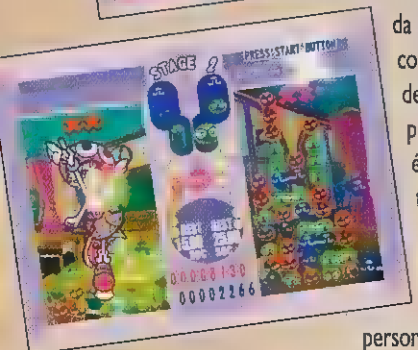
A Sega também embarca na ação do skate. Porém, **Ollie King** é, basicamente, um jogo de corrida e as manobras ■ grinds são só pretextos para dar mais velocidade ao jogo. Por enquanto, ■ versão é só dos arcades, que possui controle em forma de skate. As pistas são em variadas incluindo praia, áreas de metrópole ■ downhills. Nas pistas estão espalhadas rampas para fazer manobras. Quanto melhor o movimento mais velocidade o jogador ganha. O jogo foi realizado pelo mesmo pessoal de Jet Grind Radio, com gráficos característicos. Os movimentos foram capturados de atletas reais. Radical!



Puyo Puyo Fever

SEGA
Quebra-cabeças
Fevereiro de 2004 (Play2 ■ Dreamcast),
Março de 2004 (GameCube), Abril de 2004 (Xbox)





Lançado sob o nome de **Dr. Robotnik Meanbean Machine** no Mega Drive, ■ série Puyo Puyo volta com tudo para todos os consoles de última geração, inclusive o Dreamcast. Com jogabilidade inspirada em Tetris, o jogador deve juntar ■ geleinhas da mesma cor para que sumam. Se conseguir fazer sumir mais geleinhas depois, ativa-se um combo e seus pontos são multiplicados. A jogabilidade é simples mas as estratégias para se fazer os combos são amplas, requerendo muito raciocínio. O jogo pega fogo mesmo nos duelos. **Puyo Puyo Fever** vem com novos personagens e novos elementos de jogo.

The Rhapsody of Zephyr

INTERACTIVE
MARVELOUS/SOFTMAX
RPG
Janeiro de 2004

The Rapsody of Zephyr foi desenvolvido pela coreana Softmax e fez muito sucesso na Ásia, inclusive no Japão. É um RPG tradicional, com poucos recursos 3D e muitas cenas desenhadas. Depois de ser lançado para o PC ■ para o Dreamcast, agora é a vez do PS 2 receber esse game inspirado pelos livros de Alexandre Dumas, em especial o Conde de Monte Cristo. O protagonista é Cyrano Bernstein, aprisionado injustamente por 14 anos até conseguir fugir. A força dos inimigos foi reexaminada para que o game tivesse maior equilíbrio e o som foi melhorado. Agora, espera-se por uma versão em inglês.

JANEIRO

PlayStation 2

Gregory Horror Show
Charlie's Angels
Baldur's Gate: Dark Alliance 2
Fallout: Brotherhood of Steel
X-Files: Resist or Serve
Karaoke Revolution
Lord of The Rings: Treason of Isengard
Mafia
Jet Li Rise To Honor
Star Trek: Shattered Universe
Malice
Maximo: Army of Zin
Syphon Filter: Omega
Daredevil

GameCube

Crouching Tiger, Hidden Dragon
Harvest Moon: A Wonderful Life

GameBoyAdvance

Ice Nine
CT Special Forces: Back To Hell
River City Ransom EX
Disney's Aladdin

Xbox

Baldur's Gate: Dark Alliance 2
Fallout: Brotherhood of Steel
Fuel
He-man: Defender of Grayskull
Mafia
Sudeki
True Fantasy Live Online
Auto Modellista
Star Trek: Shattered Universe
Malice
Daredevil

PC

Silent Storm
Medal Of Honor: Pacific Assault
War Times
Microsoft Train Simulator 2
Vietnam War: Ho Chi Minh Trail

FEVEREIRO

PlayStation 2

Colin McRae Rally 04
Fast and The Furious
McFarlane's Evil Prophecy
Wrath Unleashed
Drift Racer: Kaido Battle
Star Ocean: Till The End of Time
Espionage
Gundam: Lost War Chronicles
Ice Nine
Suffering
Airforce Delta Strike
Firefighter F.D.18
Gradius V
Seven Samurai 20xx
Starcraft: Ghost
Four Horsemen of The Apocalypse
Champions of Norrath: Realms of EverQuest
Hunting Unlimited 2
MotoGP 4
NBA Ballers
Cy Girls
Extreme Force
Lobo
Pitfall Harry

GameCube

Freestyle Street Soccer
Suffering
Four Horsemen of The Apocalypse
Espionage
Final Fantasy: Crystal Chronicles
Starcraft: Ghost
NBA Ballers
Extreme Force
Mace Griffin: Bounty Hunter
Pitfall Harry
Urban Freestyle Soccer

GameBoyAdvance

Static Shock
Yu-Gi-Oh! World Championship Tournament 2004
Pitfall Harry
Mega Man Battle Chip Challenge
Shining Soul II

Xbox

Armada 2: Star Command
DroneZ
Espionage
Four Horsemen of the Apocalypse
Lobo
NARC
Suffering
X-Files: Resist or Serve
Rent A Hero No. 1
Top Angler
Silent Scope Complete
Starcraft: Ghost
Wrath Unleashed
NBA Ballers
Dinosaur Hunting
Extreme Force
Lord of The Rings: Treason of Isengard
Breakdown
Pitfall Harry

PC

Breed
Xpand Rally
Vivisector: Beast Within
Dragon Empires
Earth 2160: Online
The Sims 2
S.T.A.L.K.E.R.: Oblivion Lost
Inquisition
Black & White 2
Men of Valor: Vietnam
Trinity
Delta Force - Black Hawk Down: Team Sabre
Lords Of The Realm III
Riftrunner
Ultima X: Odyssey
Vietcong: Fist Alpha
FireStarter
Soldner: Secret Wars
SpellForce

MARÇO

PlayStation 2

The King of Fighters 3D
Mummy
Top Gun 2
UFC: Sudden Impact
MTX: Mototrax featuring Travis Pastrana
Indycar Series 2004
MTV Music Generator 3
Pro Race Driver 2
James Bond 007: Everything Or Nothing
The King of Fighters 2003
Micro Mayhem
Resident Evil: Outbreak
Driver 3
Ghostmaster
Ice Nine With Headset
Trivial Pursuit: Unhinged
Sengoku Musou
Alias
Ribbit King

GameCube

Mission Impossible: Operation Surma
Zoids: Battle Legends
Metal Gear Solid: Twin Snakes
James Bond 007: Everything Or Nothing
Pokemon Colosseum
Micro Mayhem
Ribbit King

GameBoyAdvance

Mario Golf: Advance Tour

Xbox

Alias
Apocalyptica
Black 9
Falcone: Into the Maelstrom
Sitting Ducks
Tenchu: Return from Darkness
World's Scariest Police Chases 2
MTX: Mototrax featuring Travis Pastrana
Steel Battalion: Line of Contact
Indycar Series
James Bond 007: Everything Or Nothing
Micro Mayhem
Driver 3
Ghostmaster
Pilot Down: Behind German Lines

PC

Against Rome
City of Heroes
Apocalyptica
Painkiller
Day of the Mutants
Thief III
Black9
Far Cry
SuperPower 2
Joint Operations
Hannibal
EverQuest II
Northland
Syberia II
Judge Dredd: Dredd Versus Death
Unreal Tournament 2004
Jagged Alliance 2: Wildfire
Perimeter
Half-Life 2

ELET
A MAIOR LOJA DO BRASIL
PlayStation.2
NEED FOR SPEED
FIFA
FOOTBALL 2004
LORD OF THE RINGS
FINAL FANTASY TACTICS
TONY HAWK'S UNDERGROUND
grand theft auto
MEDAL OF HONOR
MARIO KART
TRUE CRIME
O melhor preço e a maior garantia!

ROMÍL

PROMOÇÃO
Desbloqueio de PS2 e XBox feito na hora com os melhores chips. Total Garantia!

Compramos video games

Destravamento de PS2 feito na hora, orçamento grátis!

Conserto - venda e troca de videogames. Vendemos também via SEDEX

PROMOÇÃO:

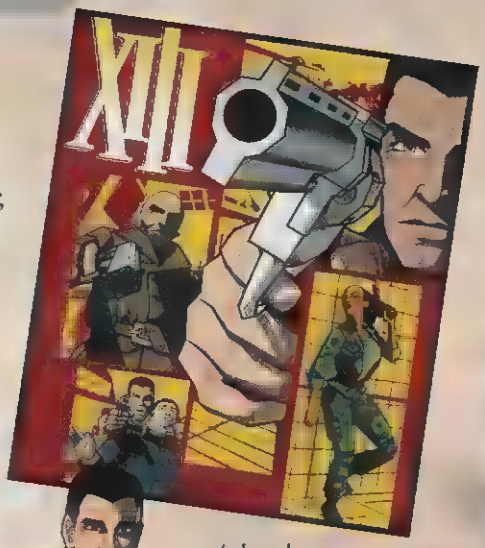
- ✔ Fita Zelda Majora Mask + nova expansão por R$ 99,00
- ✔ Jogos de PS2, XBox e GameCube novos à partir de R$ 99,00
- ✔ Memory Card de PS 2 Original por R$ 67,50!
- ✔ Controle de PS2 Original na caixa por R$ 89,50
- ✔ Fitas de Advance à partir de R$ 29,50
- ✔ Fitas de GameBoy Color a partir de R$ 49,00
- ✔ Devil May Cry 2 por R$ 139,00
- ✔ Jogos Originais, Semi-novos de PS1, Dreamcast, Sega Saturn, Neo Geo, Sega CD e 3DO à partir de R$ 8,50

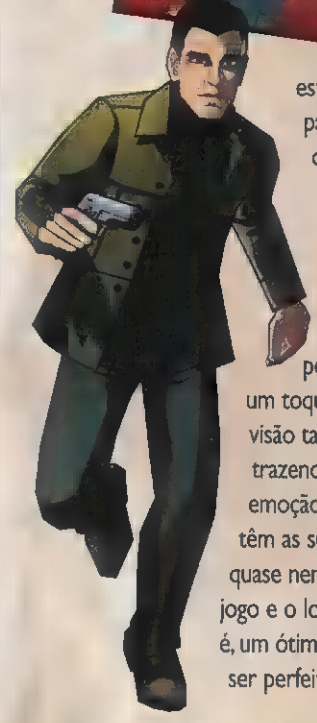
Liquidação de Natal

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12 - CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:30 às 17:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 3337-5557 - 3362-2309

Por Lord Mathias

O jogo lembra, um pouco, o **Freedom Fighters** em quadrinhos o que é bem inovador, já que são poucos os jogos que contém esse tipo de enredo. Ele conta a história de Eric Rowland que foi dado como morto, após um ataque em um navio onde ele estava. As intenções dos bandidos eram de matá-lo, mas o tiro saiu pela culatra e ele conseguiu se safar pulando no mar ■ alcançando a praia. Agora ele





está de volta para se vingar daqueles que quiseram matá-lo. Os gráficos ficaram bem legais, até quando o personagem principal fica tonto por causa de algum tiro a tela não perde a resolução, o que dá um toque marcante no game. A visão também está ótima, trazendo até um pouco de emoção. O som é que realmente têm as suas falhas, quase não tem quase nenhuma música durante o jogo e o loading é a explicação. Pois é, um ótimo game, mas não se pode ser perfeito em tudo não é?

XIII

Ubi soft
Tiro em 1° pessoa
1 jogador

8.5

Controle 9.0

Os controles são bem fáceis mas são muitas ■ funções e você pode se atrapalhar de vez em quando.

Diversão 9.0

Desafio continuo e muito legal durante o jogo todo.

Gráfico 9.0

Os gráficos estão bons ■ a reprodução foi bem fiel ao original, um quadrinho francês.

Som 7.0

O jogo quase não tem som nenhum somente em as vozes e os tiros foram reproduzidos

Jogo silencioso - Pra [illegible]

O jogo é muito quieto não tem mesmo uma música de fundo baixo. Que mancada!!!

DICA: pbata ■ guarda com a cadeira para desmaiá-lo, não o mate.

DICA: use a moça como refem e proteja-se dos guardas do banco.

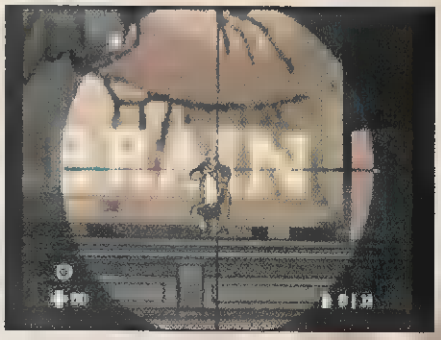
DICA: saia pelo buraco que ■ bomba fez para dar continuidade ao jogo.

DICA: ■ ■ gancho para subir ■ ■ encontrar com ■ Major.

DICA: passe sobre os mortos ■ pegue ■ armas.

DICA: coloque a mira perto da fechadura para abrí-la.

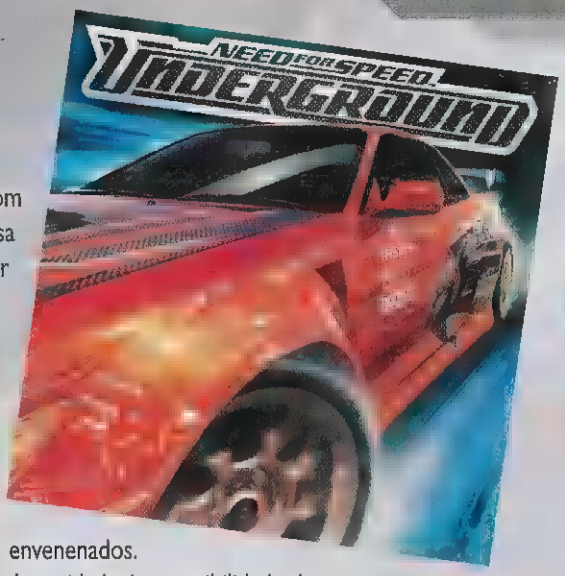
DICA: quando aparecer ■ quadrado ■ tela olhe em ■ direção para achar ■ inimigo.



DICA: use a Sniper ■ mate ■ inimigos com um tiro certeiro na cabeça.

Por Lord Mathias

Need For Speed lembra bastante a corrida de carros de **Velozes ■ Furiosos**, com carros envenenados com NOZ e tudo mais. Uma coisa boa nessa jogo é que você vai aprendendo a fazer manobras conforme vai se aprofundando e ganhando cada vez mais style points, o dinheiro do jogo. Aqui você deverá passar por 111 corridas e desafios até se tornar um mestre em carros poderosos e envenenados.



A novidade é ■ possibilidade de comprar carros de marcas conhecida com Honda e Volkswagen o que deixa o jogador com mais vontade de comprar o carro que ele sempre quis ter. Os gráficos ficaram muito bem elaborados e perfeitos, até mesmo as marcas de pneus dos carros ficam marcados no chão e não somem, o que acontece em vários outros jogos de corrida. O som ficou muito bom com os nomes das músicas que acabaram de começar aparecendo no canto delas. Simlesmente demais.

Need For Speed Underground

Black Box Games/EA
Corrida
1 jogador

93

Controle 9.0

Os controles são bons, até mesmo quem nunca jogou esse tipo de corrida não irá sentir dificuldade nenhuma.

Diversão 8.0

As corridas são bem legais e com várias coisas diferentes a serem feitas.

Gráfico 10

Os gráficos ficaram elaborados e muito bonitos até os bonecos tem uma movimentação perfeita.

Som 10

As músicas variam bastantes durante a corrida e o jogo inteiro, o que faz com que o jogador se empolgue.

Poucos carros - Por B. Betinho

Onde está aquele monte de carros de marcas famosas? São tão poucos que até desanimei.

DICA: Quando puder comprar um carro, compre o Honda Civic, ele é fácil de dirigir e também é bem rápido.

DICA: passe por lombadas ou lugares altos para fazer um Air e ganhar mais um pontos .

DICA: Faça drift bem grandes para ganhar essa disputa com muita facilidade.

DICA: Entre nessa parte no meio da rua para evitar de bater em outors carros que estejam pasando por perto.

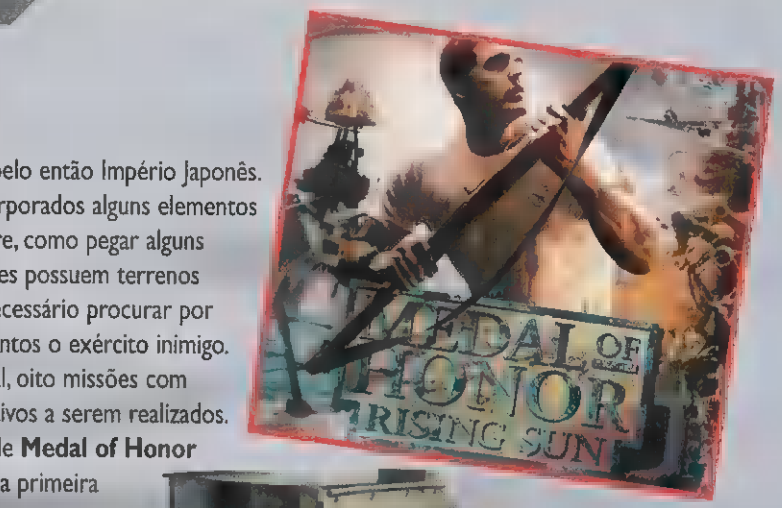
DICA: Acione o nitro no começo da corrida parta abrir vantagem sobre os outros carros, mas cuidado para não bater e por tudo a perder.

DICA: Passe bem próximo dos carro para fazer um near miss e ganhar 100 style points.

DICA: para mudar de marcha na hora certa e não explodir seu motor vá acelerasndo até aparecer uma bolinha verde na tela e troque a marcha.

Por Lord Mathias

Medal of Honor: Rising Sun tem como foco as batalhas que ocorreram no Pacífico, durante a Segunda Guerra Mundial. O jogo começa com o bombardeio japonês a Pearl Harbor. E você tem que se virar para sobreviver usando as artilharias de seu navio. Depois, fugindo de bote, mais tiros contra os caças japoneses. Depois dessa parte, o jogo começa a ficar mais de acordo com a tradição da série. Armado de armas típicas da época, uma M1 Garand, uma submetralhadora Thompson e uma pistola M1911, você deverá tomar o terreno dominado pelo então Império Japonês. Foram incorporados alguns elementos de adventure, como pegar alguns itens. As fases possuem terrenos ricos e é necessário procurar por todos os cantos o exército inimigo. São, no total, oito missões com vários objetivos a serem realizados. A fórmula de **Medal of Honor** funcionou na primeira versão mas em outros jogos da série e também em **Rising**, a coisa não empolga muito. Mas para quem é fã de tiro em primeira pessoa pode sentir-se dentro de uma guerra com o game.



DICA: *siga esse cara para chegar ■ parte de cima do navio.*

DICA: *derrube 11 aviões para completar mais um objetivo bônus.*

DICA: *pressione ação para ajudar esse cara de branco e fazer um objetivo bônus.*

DICA: *use ■ extintor para apagar todos os lugares que estejam pegando fogo.*

DICA: *pegue essa peça ■ ferro para consertar ■ tanque de guerra.*

DICA: *use ■■ comunicadores para salvar seu jogo, existem alguns deles escondidos no meio da fase.*

DICA: *■■ essa grande metralhadora para destruir vários aviões.*

DICA: *mate os inimigos de longe com apenas ■■ tiro certeiro ■■ cabeça.*

Medal of Honor [illegible]

Electronic Arts	
Tiro em 1ª pessoa	**8.8**
1 jogador	

Controle 9.0

Os controles respondem de imediato o que facilita bastante ■■ coisas para o jogador

Diversão 8.0

Contém vários desafios durante o jogo todo e sempre diferente uns dos outros.

Gráfico 8.5

Os gráficos dos personagens são perfeitos, as falhas aparecem quando se olha para o céu.

Som 8.0

Os sons são bem realistas e variados durante o jogo todo, deixando o clima com um verdadeiro ar de guerra.

[illegible] - Por Marjorie

O jogo não é difícil mas tem algumas áreas que são bem complicadas, saia delas se puder! Eu não fui muito feliz.

Por Lord Mathias

Tanto se falou desse jogo, a espectativa foi tão grande que quase tive um treco quando joguei **R: Racing Evolution.** É um bom jogo de corrida mas poderia ser muito melhor. Conta a hiatória de uma piloto de ambuâlncia que mostra suas habilidades automobilísticas e acaba sendo convidada a ser piloto numa equipe de corrida, para ver como se sai nas pistas de verdade com carros bem mais rápidos e difíceis de controlar. O jogo começa meio chato , aos poucos, vai melhorando mas, mesmo assim não muda muito. A Namco poderia ter caprichado um pouco mais na parte de gráfico pois, na maioria das vezes, as pistas e alguns cenários aparecem embaçados ou meio escuros. O som é a melhor coisa aqui, com a opção de trocar de música sempre que você for começar uma corrida diferente, mas mesmo assim o ronco dos motores é alto e acaba encobrindo o som das músicas. Pois é, não tenho muito mais para falar...

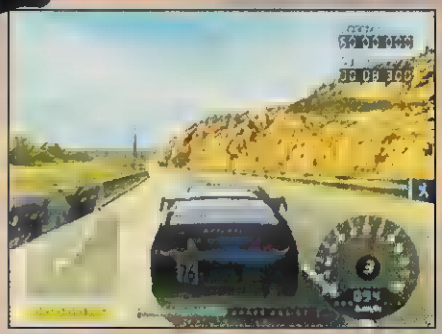
DICA: Sempre fique perto dos outros carros para fazer pressão em cima deles e faze-los errar.

DICA: tente não bater nas traseiras dos carros, senão vai demorar um bocado até você alcançá-lo novamente.

DICA: selecione o primeiro tópico antes de começar a corrida para ver se você pode trocar de carro.

DICA: quando a mensagem Brake Assist estiver em vermelho, não freie pois o freio será feito pelo computador.

DICA: o melhor jeito de passar o carro na curva é fazer a curva bem perto da grade de proteção e depois jogar o carro em cima do adversário



DICA: na corrida, com o carro de rally, tente terminá-la com um tempo abaixo de 3:30 nas duas etapas.

DICA: chegue perto desse carro antes que o tempo acabe para completar a corrida.

DICA: para fazer uma curva muito fechada solte o acelerador e depois aperte-o virando para o lado da curva.

R:Racing Evolution

Namco/ Electronic Arts
Corrida
I jogador

8.5

Controle 9.0

Os comandos responde de imediato mas o carro demora para acelerar tudo o que consegue.

Diversão 8.0

Contém desafio duradouro e bem difíceis, o que empolga o jogador.

Gráfico 8.0

Os gráficos ficaram bons mas as vezes os cenários ficam meio embaçados.

Som 9.0

Ficou bem diferentes e também tem uma opção para mudar a música que fica tocando durante a corrida

Meio Fraco! - Por Marjorie Bros

Diziam tanto desse game, que seria maravilhoso, eu achei meio fraco.

Por Marjorie Bros

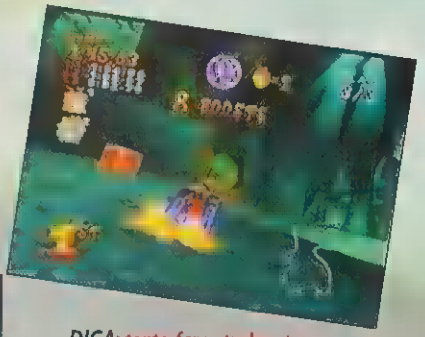
Crash Nitro Kart

Quem nunca ouviu falar de Crash? Pois é, ele está de volta em um divertido jogo de Kart com seus personagens feios, mas engraçados. A vivendi podia ter inovado um pouco mais, os cenários deixam um pouco a desejar ■ desafios não são tão emocionantes assim. Os gráficos ficaram bem feitos e coloridos o que torna o game bonito e legal de ser jogado. O som é empolgante e divertido tanto durante as corridas como antes delas. Os bonecos ficaram bem redondos mas, mesmo assim, alguns deles estão meio esquisitos. Para quem gosta de jogos com bastante explosões, turbos e carros gozados esse jogo pode ser exatamente o que ele tanto queria. Os itens que se pega com as caixas no meio da corrida também são parecidos com os do Mario como foquetes teleguiados e caixas falsas. Resumindo o jogo é bacana, quem gosta de Mario Kart como eu, vai se aventurar nessa corrida de doidos.

DICA: *para sair com um turbo na largada acelere quando a última lantena vermelha estiver apagando.*

DICA: *entre nesse portal para disputar uma corrida valendo uma chave.*

DICA: *quando estiver caindo ou prestes a cair aperte e segure o botão de pulo para conseguir um turbo.*



DICA: *tente fazer turbos para conseguir abrir uma grande vantagem sobre os outros corredores.*

DICA: *sempre que puder use a bolinha verde, com ela você fica invencível por um tempo.*

DICA: *pegue as caixinhas para pegar três maçãs e aumentar sua velocidade.*

DICA: *aperte o botão do seu especial quando a carinha de seu parceiro estiver brilhando para usar vários itens diferentes.*

DICA: *tente entrar nessas portas para mudar de lugar e encontrar outras coisas.*

Crash Nitro Kart

Vicarious Visions/Vivendi
Corrida
1 a 4 jogadores

93

Controle 9.0
Os comandos são bem simplificados ■ tem explicações em todas as partes da tela.

Diversão 10
Diversão é o que não falta nesse jogo, desde ■ corrida até os cortes de cena com os personagens falando.

Gráfico 8.0
Os cenários ficam meio embaçados quando vistos de longe, só ficam nítidos conforme se aproxima.

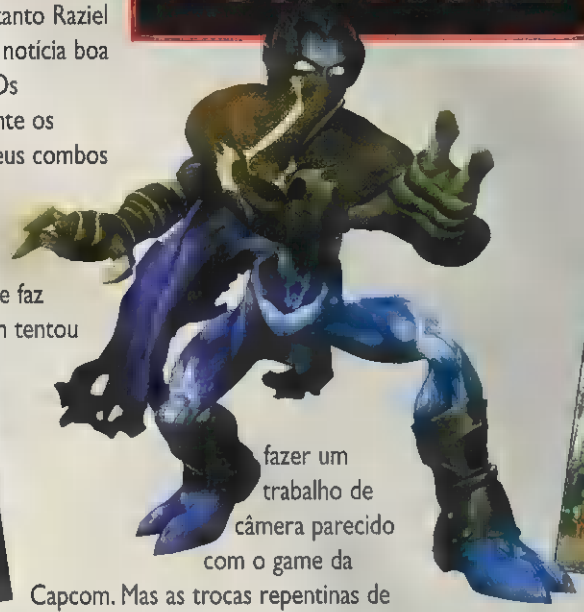
Som 10
Os sons são bem variados e divertidos principalmente a comemoração dos personagens quando acertam alguém.

Cópia do Mario kart - [illegible]
Esse jogo nada mais é uma imitação de Mario Kart, até mesmo os itens são parecidos, que falta de criatividade!

Por Lord Mathias

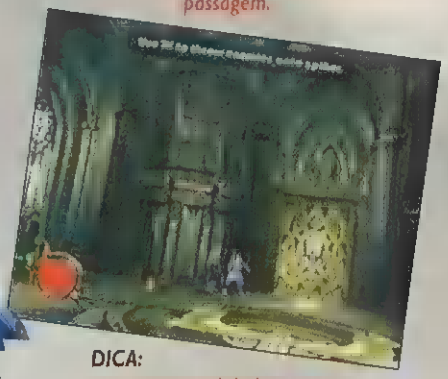
LEGACY OF KAIN DEFIANCE

A versão **Defiance** combina elementos da série **Legacy of Kain e Soul Reaver**. Permite que o jogador controle tanto Raziel como Kain. Mas o que seria uma notícia boa logo se torna uma redundância. Os personagens possuem praticamente os mesmos golpes ■ movimentos. Seus combos também são bem limitados. A Crystal Dynamics poderia fazer um estágio na Capcom, de **Devil May Cry**, para aprender como se faz combos aéreos. Definace também tentou fazer um trabalho de câmera parecido com o game da Capcom. Mas as trocas repentinas de câmera confundem o jogador. O jogo também não dá nenhuma orientação para o jogador, que muitas vezes fica perdido no mapa. Para não dizer que falei coisas ruins, o clima gótico do game continua de alto nível. As lutas são meio repetitivas mas são intensas. O esquema de ir ■ voltar do mundo real ao espiritual continua sendo um elemento inteligente em **Legacy of Kain**.



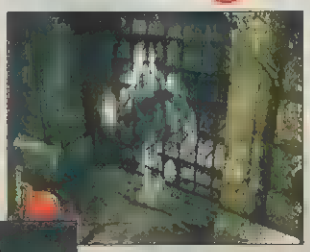
DICA: bata na parede com uma rachadura três vezes para abrir uma passagem.

DICA: pule na parede para poder escalá-la e chegar na parte de cima da sala.



DICA: para puxar os inimigos para o chão aperte o botão de magia e ande para trás.

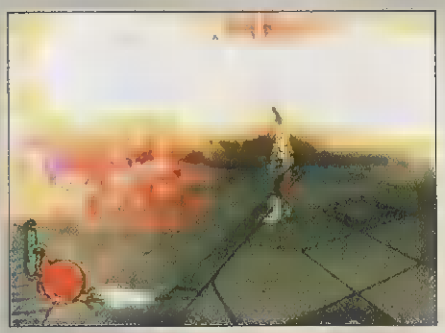
DICA: um bom combo para matar os guardas é: jogue-os para cima e quando eles estiverem perto do chão ataque-os com a espada três vezes.



DICA: para passar pelas grades somente ande até elas para atravesse-as.

DICA: segure R perto das pessoas presas para sugar o sangue deles e restaurar o seu.

DICA: bata com sua espada para liberar o que tem dentro desse item.



DICA: para executar esse golpe especial, mate vários soldados até a barra azul encher. Aperte o botão de espada por um tempo e depois solte-a.

Legacy of Kain

Crystal Dinamics/Eidos
Ação
1 jogador

8.5

Controle 8.0
Os comandos da sua espada, as vezes, não respondem de imediato o que faz com que você perca um pouco mais de sangue que o normal.

Diversão 9.0
Esse jogo tem vários coisas a serem feitas o que traz muitos desafios ao jogador.

Gráfico 8.0
Os gráficos ficaram bons mas tem algumas falhas no cenário.

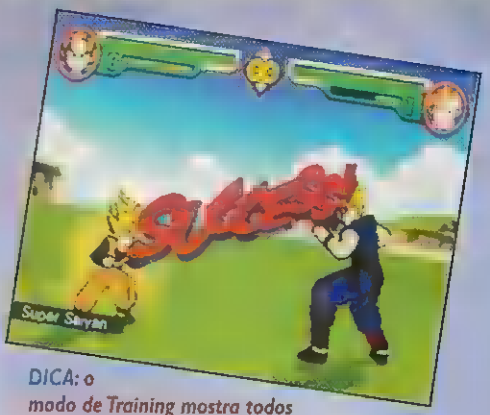
Som 8.0
As falas dos personagens ficaram boas mas os sons não variam muito.

Por Marjorie Bros
Os comandos de certas coisas no jogo ficaram um pouco lento, o que danifica um pouco o jogo.

Por Baby Betinho

Os supercombates de **Dragon Ball** estão de volta em **Budokai 2**, game exclusivo do PlayStation 2. Os gráficos em cel shading, estilo desenho animado, foram bem utilizados na montagem dos bonecos. A maior característica da série, as lutas super-de-outro-mundo, estão todas aí. Raios devastadores? Claro. Batalhas aéreas? Com certeza. Seqüência de porradas ultravelozes? Podem crer. O game possui dois momentos distintos. A primeira é num campo tipo jogo

de tabuleiro onde o jogador controla seus personagens ■ definem onde eles querem ir. Nessa tela eles podem coletar itens ■ ir a locais específicos como o santuário de Dende, onde se pode conseguir mais energia. Quando alguém de seu grupo fica no mesmo local do grupo inimigo começa a parte de luta. É um típico esquema 3D, parecido com Tekken. Mas os movimentos são um pouco mais travados ■ há menos competitividade que o clássico da Namco. Parace que o intuito da Bandai é mostrar ■ plástica dos combates e nisto ela obtém sucesso. Os combos envolvendo raios são formidáveis. Mesmo assim quem gosta da série deve conferir mais esse game da franquia de Akira Toriyama.



DICA: o modo de Training mostra todos oa elementos do jogo. Goku, Gohan, Goten, Trunks e Vegeta podem se transformar em Super Saiyajins.

DICA: ficando os dois pesonagens juntos há um ganho de ataque ■ defesa. Use a manha ■ as lutas estiverem difíceis.

DICA: goten e Trunks podem executar a fusão dando dois socos, dois chutes ■ um raio. Depois faça a seqüência que aparece ■ tela. Ela muda todo ■ que executar ■ movimento.

Dragon Ball Z: Budokai 2

Atari/Bandai
Luta - Memory Card
2 jogadores

8.3

Controle 9.0
Os combos saem fácil e a maioria dos golpes são fáceis de fazer. Os golpes com botões simultâneos são mais complicados.

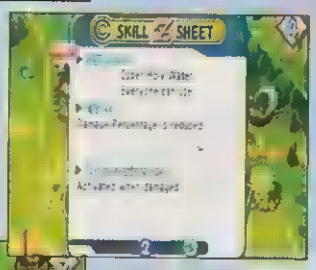
Diversão 8.0
O game tenta reproduzir o enredo da série original mas comete alguns erros. As batalhas são um pouco repetitivas.

Gráfico 8.0
A caracterização dos personagens ficou boa. Os efeitos dos raios e as pequenas cenas de destruição dão um toque especial.

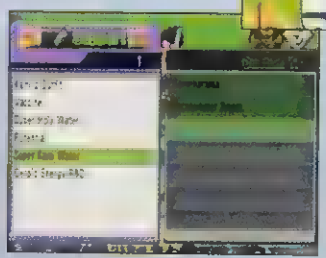
Som 8.0
Não tem muito a ver com a trilha da série mas é bem composta. Os efeitos sonoros também foram bem trabalhados.

Anacronismo - Por M. Kamikaze
A palavrinha difícil acima menciona os erros de data do game. Por exemplo, na época da vinda de Raditz, Goten e Trunks nem eram nascidos e estão como personagens jogáveis. Faltou uma consultoria mais decente aí.

DICA: Um combo básico que pode ser usado desde ■ começo é ■ de quatro socos emendando com um raio. Quase todos tem isso ■ é bem potente. Mas gasta ■ nível de barra especial.



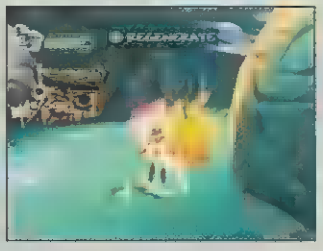
DICA: derrotando ■ inimigos ■ pegando ■ cápsulas, o personagem pode ganhar habilidades extras.



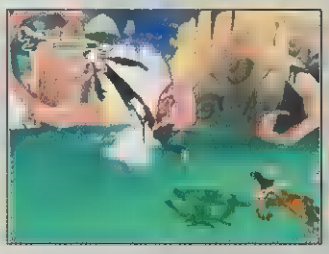
DICA: aperte R1 para entrar no menu de habilidades e colocá-las em seu lutador.

DICA: em cada local que for não se esqueça de verificar ■ local. Para fazer isso, escolha ■ personagem e, ■ hora de decidir o destino, aperte o botão quadrado. Com sorte ■ acha o legume que aumenta o número ■ vezes que você pode se mexer.

DICA: ■ ■ em que é necessário apertar rápido os botões, fique girando ■ dois direcionais analógicos. Com isso quase sempre você vence ■ queda de braço.



DICA: pedras fazem recarregar a energia do jogador. Lembre bem onde elas estão para não correr perigo.

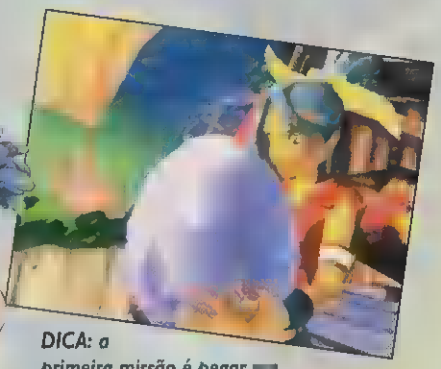


DICA: não deixe cercar pelos inimigos. Mande combos rápidos e fuja da aglomeração.

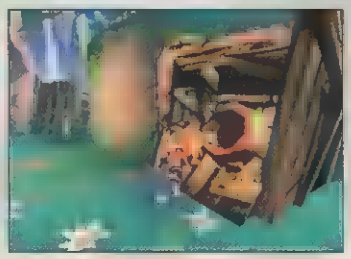
Por Baby Betinho

A Eden Studios, de **V-Rally**, encara novos desafios lançando seu primeiro jogo de ação-aventura. Baseado na fórmula vencedora de **Zelda: Ocarina of Time** ou **Wind Waker**, **Kya** traz muita ação de plataforma, combates, exploração e história. Kya é uma adolescente que, junto com o irmão, foi levado a uma dimensão distante. Nesse mundo, seres parecido com gatos, os Nativs, estão em pé-de-guerra com os Wolfens, criaturas similares a um lobo. São, ao todo, 9 fases enormes para explorar. Os combates também, são parecidos com Zelda. Kya marca um inimigos e usa golpes e combos para detoná-lo. Ela também pode atacar de longa distância com seu bumerangue.

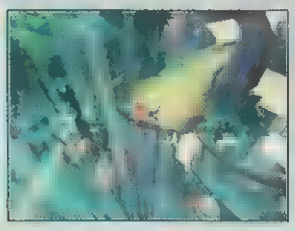
Alguns inimigos são Nativs que foram amaldiçoados e Kya deverá exorcizá-los. São 260 deles para liberar suas almas. Os que foram liberados voltam para a vila começam a construir novas casas e lojas. Além disso o jogo possui um sem número de minigames que podem conferir mais dinheiro e, assim, conseguir melhorar seu equipamento. As fases são um pouco confusas e é difícil alcançar certos pontos. Alguns lugares só podem ser alcançados com a ajuda do vento ou pelos boards. O PlayStation 2 não tem Zelda, mas Kya supre essa falta com competência.



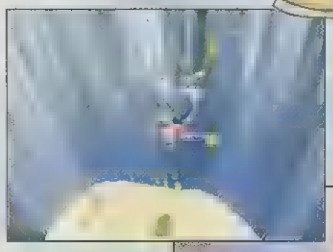
DICA: a primeira missão é pegar o ovo. Para alcançá-lo, é necessário dar volta pelo portão.



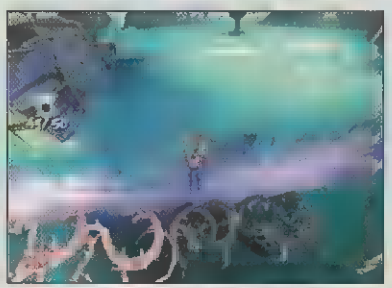
DICA: as bombas explodem determinados objetos como táboas e pedras. Use o botão quadrado para chutar o explosivo.



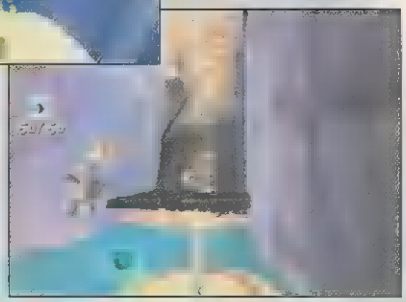
DICA: onde houver vento soprando para cima, dê uma olhada ao seu redor para procurar por caminhos.



DICA: se quiser descer pelo vento mantenha pressionado o botão X soltando-o.



DICA: a personagem pode se pendurar para os lados quando dependurada. Pegue itens assim quando eles estiverem sobre locais perigosos. Há locais que você só chega dessa forma.



DICA: Em cima do elevador, use o bumerangue para acionar o dispositivo.

Kya Dark Lineage

Eden Studios/Atari
Ação
1 jogador

8.5

Controle 9.0

Os controles funcionam bem e as funções estão bem distribuídas.

Diversão 9.0

As fases são legais de se explorar e o esquema de luta é interessante.

Gráfico 8.0

Os gráficos são bons e tem texturas bem legais mas faltou um acabamento e os efeitos são um pouco pobres.

Som 8.0

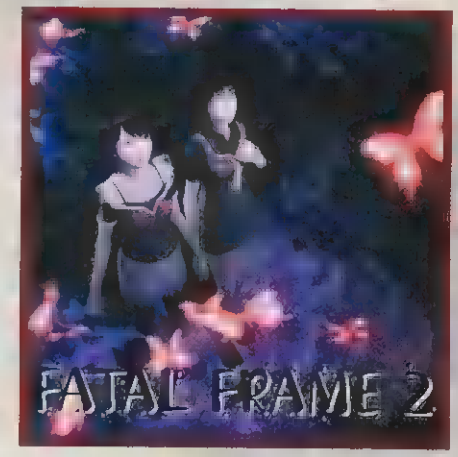
Está na média dos outros jogos em relação a efeitos sonoros, as dublagens são poucas mas boas.

Imitação - Por Bil Games

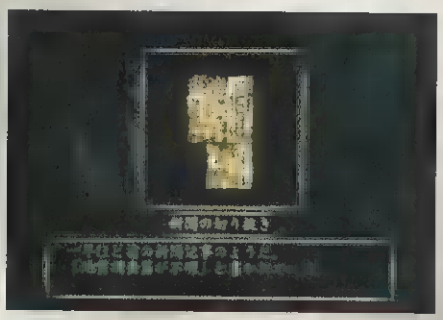
Eu não sei porque agora todo mundo quer entrar no embalo de todo mundo? Kya imita Zelda Crash imita Mario Kart...

Por Marcelo Kamikaze

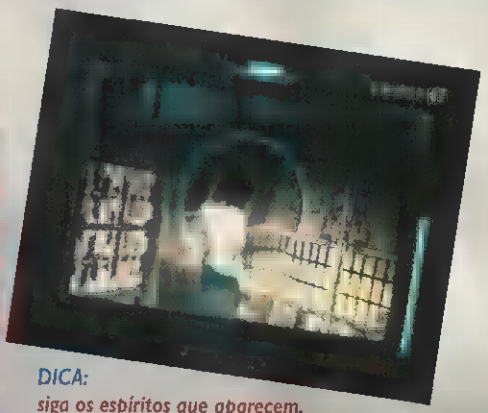
A Tecmo volta a assustar os jogadores com **Fatal Frame**. Pode-se descrever o game como uma mistura de **Resident Evil** com o clima de **Silent Hill**. Os cenários são sombrios e bem escuros. O clima é de terror japonês, estilo O Chamado, filme de gelar a espinha. O jogador controla Mio Amakura, uma jovem dotada de um sexto sentido bem forte. Sua irmão gêmea, Mayu,



se sente atraída por uma borboleta vermelha, aí a razão do subtítulo. O inseto as guia para uma floresta escura, um lugar nada amigável, e mais adiante, numa vila abandonada. **Fatal Frame 2** melhorou em tudo em relação ao antecessor: é maior e mais assustador. A missão do jogador é tirar fotos dos fantasmas, roubar suas almas e exorcizar o local, devolvendo a tranqüilidade espiritual. Quanto maior a qualidade das fotos, maior o bônus que se recebe. Esse crédito pode ser usado para melhorar sua câmera. **Fatal Frame 2** exige mais habilidade que os outros jogos do estilo. Os quebra-cabeças ficaram mais desafiantes. O trabalho de luz e sombra é digno de nota. Ajuda a deixar o ambiente ainda mais tenebroso. As cenas de vídeo também são elaboradas e parecem inspiradas em O Chamado. Para quem tem coração forte, vale conferir esse suspense da Tecmo.

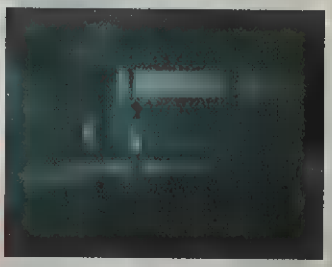


DICA: As respostas para enigmas, estão em uma pagina de diário e uma foto.

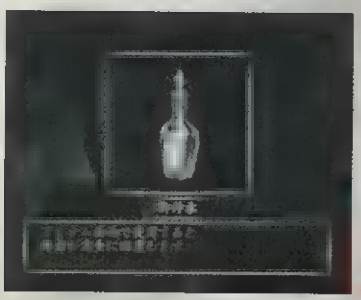


DICA: siga os espíritos que aparecem, eles te mostram o caminho certo.

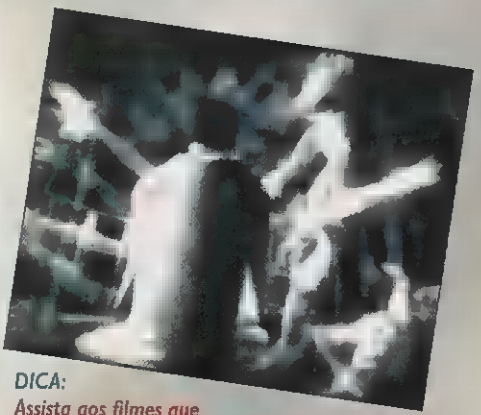
DICA: pegue a chave e abra a porta com o cadeado.



DICA: Nesta parte, siga as bolas vermelhas para achar o caminho.



DICA: Vasculhe bem o cenário, pois existem itens escondidos.



DICA: Assista aos filmes que aparecem durante o jogo, eles mostram fatos que aconteceram.

DICA: Para mais danos aos espíritos, tire fotos bem perto deles.

Fatal Frame 2

Tecmo
Ação
1 jogador

9.0

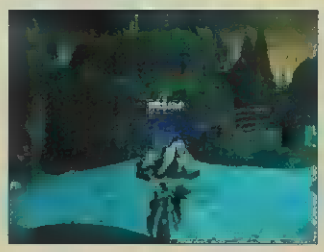
Controle 9.0
Basta treinar um pouco para se acostumar com os coamndos que não são poucos.

Diversão 9.0
Tem muito terror e suspense dá muito mais medo do que Silent hill

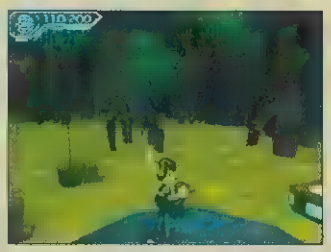
Gráfico 9.0
O cenário está muito bem detalhado e se encaixa com o tipo de jogo.

Som 9.0
Foi feito para assutar e deixar a gente com medo, é muito aterrorizante.

Mas moleza! - Por B. Betinho
É mulherzinha mole, nunca vi alguém andar tão devagar! É irritante, dá nos nervos de qualquer bom cidadão.

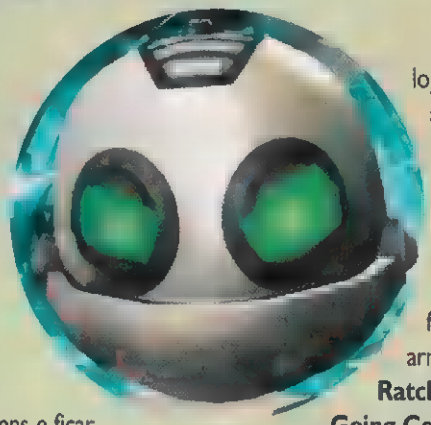


DICA: *nesse lugar você pode comprar itens.*

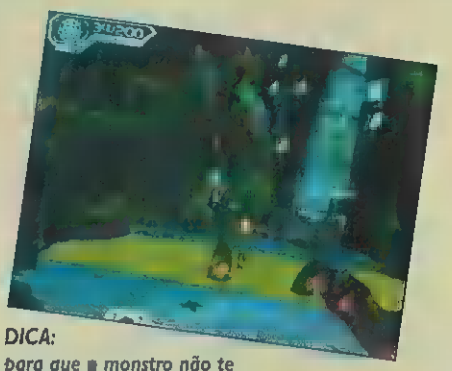


DICA: ■ *cair* ■ *lago pule rapidamente para não morrer.*

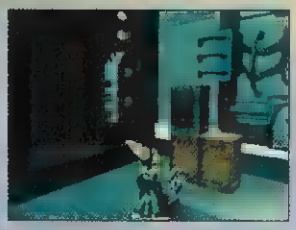
Por Baby Betinho



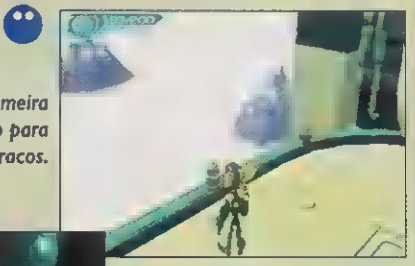
Sem surpresas. **Ratchet & Clank: Going Commando** não quis se arriscar ■ mudou muito pouco em relação ao antecessor, que reescreveu as regras do gênero ação 3D de plataformas. Nada de coletar itens e ficar indo e voltando. O negócio é permitir o uso de toneladas de armas. O jogador deve completar as missões em cada planeta e avançar no enredo. Para superar os obstáculos é necessário saber qual arma ou item usar. Desta vez as armas podem aumentar de level, assim como seu personagem. O item mais desejado são as porcas de platina, que podem trocado nas lojas por upgrades das armas. O engine gráfico é quase o mesmo da versão anterior. Ainda continuam bons. Os maiores ganhos foram nos efeitos das armas. Um show. **Ratchet & Clank: Going Commando** promete quase 20 horas de diversão total. A dificuldade do jogo é equilibrado, não sendo nem ridículo demais nem terrivelmente desesperador. Então, mão na chave inglesa e à luta.



DICA: *para que ■ monstro não te acerte, fique pulando ■ atirando.*

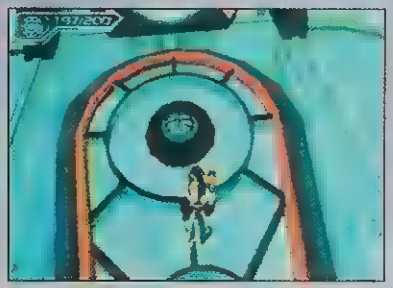


DICA: *destrua as caixas para pegar itens.*

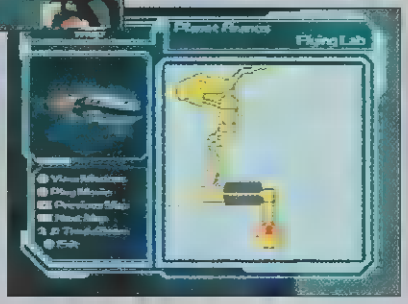


DICA: *na primeira tela cuidado para não cair ■■ buracos.*

DICA: ■ - *Para ter mais precisão no tiro, use a mira com L1*



DICA: *pise aqui para levantar a plataforma.*



DICA: ■ - *Apertando SELECTvoce vera ■ mapa da tela*

Ratched and Clank 2: Going Commando

Insomniac Games/SCEA
Ação
1 jogador

8.3

Controle 9.0

Os comandos são bem fáceis e aparecem explicações na tela do jogo. Não tem erro.

Diversão 8.5

A diversão é boa e a cada hora você se empolga mais e mais.

Gráfico 8.5

Os gráficos são bons, os cenários criativos e o visual é bem definido.

Som 7.0

As musicas são muito cansativas ■ deveriam ser mais variadas

Péssima música - Por M[illegible]orie

Concordo em gênero, número ■ grau com o Baby, as músicas são muito massantes, será que eles não conheciam nen uma diferente?

Project Gotham Racing 2

Por Baby Betinho

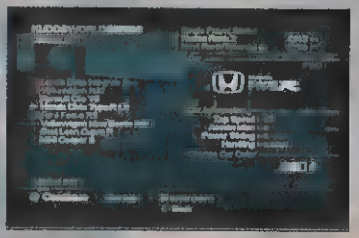
Project Gotham Racing 2 vai na contramão do gênero corrida: todos querem ser iguais a **Gran Turismo** mas Gotham quer ser o mais arcade possível. Nada comprar peças para melhorar seu carro. O negócio do jogo é diversão instantâneo. As batidas só faz o carro perder velocidade. Por pior que possa parecer o amassado não influi na performance da máquina. Um sistema interessante desse jogo exclusivo do Xbox é o de Kudos. Nele, o jogador ganha pontos extras se pilotar "bonito". Fazer derrapadas, por exemplo, nas curvas confere Kudos. Se fizer-los na seqüência, realiza-se combos e a pontuação aumenta. Em muitas missões fazer uma determinada pontuação Kudo se faz necessária. São mais de 100 carros e locações reais. São pistas inéditas em Estocolmo, Moscou, Hong Kong, Barcelona, Sydney e Yokohama. Project Gotham Racing 2 é compatível com Xbox Live e até 8 pessoas podem participar de uma partida online. Os gráficos chamam atenção devido ao realismo. O game é um dos melhores jogos de corrida do Xbox.

DICA: tente não bater para ganhar mais alguns pontos extras no final da corrida.

DICA: passe por cones para ganhar vários pontos no final do desafio.

DICA: aperte o freio quando placa que geralmente tem antes das curvas.

DICA: quando puder compre o Honda Civic que bem rápido e barato.



Bizarre/Microsoft
Corrida
1 jogador

93

Controle 9.0

Os controles são bem fáceis e respondem rápido.

Diversão 9.0

Os desafios se mantém durante todo jogo, principalmente quando dificuldade aumenta.

Gráfico 10

Os gráficos ficaram perfeitos tanto nos carros como nos cenários.

Som 9.0

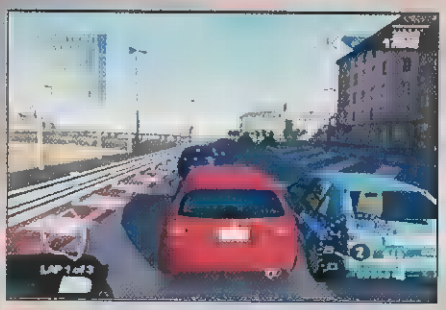
Os sons variam bastante durante o jogo e são bem legais.

As pistas são muito parecidas umas das outras o que diminui um pouco a dificuldade

DICA: para passar os carros bata na traseira deles para que eles percam o controle por um tempo.

DICA: quando estiver no Speed Camera faça em alta velocidade para chegar na reta com mais velocidade.

DICA: siga o trajeto preto no chão para ter mais aderência ganhar velocidade.



DICA: você estiver sendo ultrapassado jogue seu carro em cima do outro para fazê-lo perder o controle.

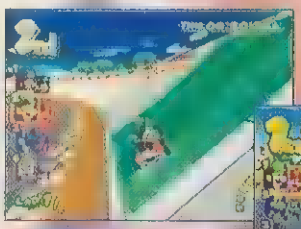
MARIO KART® Double Dash!!™

Por Marjorie Bros

Quando foi lançado para o Super NES, **Super Mario Kart** havia trazido originalidade aos jogos de corrida: pistas inteligentes, sistema de itens e um modo multijogadores absolutamente divertido. Fez escola e foi muito imitado. Uma evolução natural ocorreu no Nintendo 64 ■ no GameCube. **Double Dash** herda os elementos básicos da série. Resumindo: não se mexe no que já é bom. O sistema de derrapagem que vira turbo também continua aí. Novos itens foram acrescentados e variam de personagem para personagem. Claro, quanto mais atrás estiver na corrida maior as chances de ganhar um item bom. O novidade desta versão, como o título sugere, é que pode-se escolher dois pilotos para andar no kart. Um deles dirige e o outro usa os itens. O jogador pode trocar ■ ordem da dupla quando quiser. Agora existem também caixas-duplas de itens, permitindo carregar dois objetos ao mesmo tempo. O melhor da festa é a possibilidade de ligar até 8 Cubes e jogar uma partida multiplayer. É diversão que não acaba mais. No modo Grand Prix há categoria de 50, 100 e 150 cilindradas, sendo esta última a mais rápida e competitiva. Existe, no início 3 "cups" mas há mais 2, que são liberados no decorrer do jogo. É isso, Mario Kart está ótimo como sempre.

DICA: sempre pegue esses quadrados na corrida para ganhar item.

DICA: passe pela armação da ponte para ganhar vários turbos e um item especial.

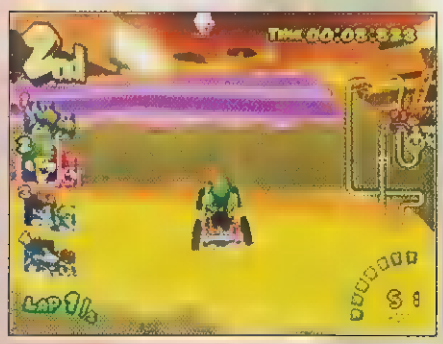


DICA: passe por essa área colorida ■ ganhe um turbo.

DICA: Cuidado ■ restaurante, ■ mesas andam de um lado para ■ outro parando na frente do seu carro.

DICA: quando fizer uma curva ■ fechada aperte L e R juntos e fique apertando para ■ direita e esqeurda até ■ faísca que sai do ■ carro ficar azul para ganhar ■ turbo.

DICA: para fazer uma super largada comece ■ acelerar somente quando ■ I sumir da tela



DICA: quando estiver próximo de uma rampa com turbo, vá sem itens nela pois ■ seu ponto mais alta tem um item bom.

DICA: desvie desses bichos gigantes ■ seu carro irá explodir com certeza.

Mario Kart Double Dash

Nintendo
Corrida
4 jogadores

93

Controle 9.0

Os comandos são simples, não tem o que errar, embora o volante seja um pouco pesado.

Diversão 9.0

Desafios e muitas risadas, com certeza, tem muito nesse jogo.

Gráfico 10

Os gráficos ficaram perfeitos sem nenhuma falha nos bonecos, cenários e carros.

Som 9.0

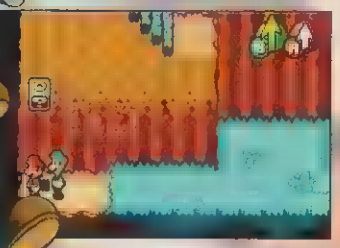
Os sons ficaram bem legais com músicas diferentes em cada pista.

Colorido Demais! - Por B. Betinho

O jogo tem um colorido meio forte o que faz a sua cabeça doer um pouco mas para fãs de Mario isso é o que menos importa.

Por Marjorie Bros

Seguindo a linha de sucesso dos RPG de Mario, seguido de **Super Mario RPG** e **Paper Mario**, **Mario & Luigi: Superstar Saga** traz ainda mais loucura ao mundo dos irmãos encanadores. O jogador controla os irmãos ao mesmo tempo em mais de 30 horas de diversão. A princesa Peach teve sua voz roubada e trocada por uma bem destrutiva. Koopa seqüestra a princesa mas ela destrói seu castelo com sua voz. Deseperado, quem diria, ele pede ajuda à dupla. As ações dos personagens são o mais cartoon possível. No começo eles só têm saltos simples mas a medida que o jogo avança eles aprendem novos saltos. Batendo com o martelo em Mario, faz com que ele fique achatado e, assim, possa passar por locais estreitos. Por sua vez, Luigo é mandado para o subterrâneo quando golpeiam sua cabeça. As batalhas são divertidas e não demoram mais que deveriam. Eles podem realizar ataques conjuntos. Controlar os irmãos Mario ao mesmo tempo não é muito fácil. Às vezes os comandos confundem. Há muitas referências a outros jogos como **Dr. Mario**, **Luigi's Mansion** e **Super Mario Bros**. Gente, o bigodudo está com tudo.



DICA: *sempre pule para pegar os blocos que com itens.*

Mario & Luigi Superstar Saga

Nintendo
RPG
1 jogador

9.0

Controle 9.0

Os comandos são bem fáceis principalmente com as explicações que você recebe de outros personagens.

Diversão 10

Contém desafios um atrás do outro fazendo com que o jogador mal consiga desgrudar os olhos do jogo.

Gráfico 9.0

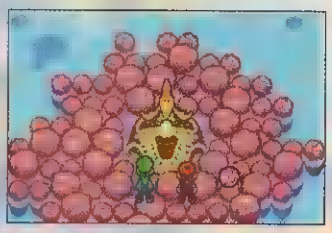
Os gráficos são ótimos com bonecos redondos e cenários bem feitos e coloridos.

Som 9.0

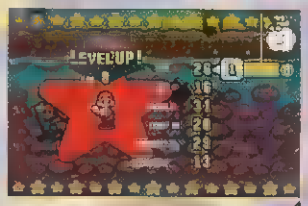
Sons variados em algumas partes e em outras é sempre o mesmo, o que torna um pouco enjoativo

Impossível! - Por Kamikaze

É realmente impossível descer a lenha nesse game, ele é fantástico, deu até briga aqui na redação, todos queriam jogar!

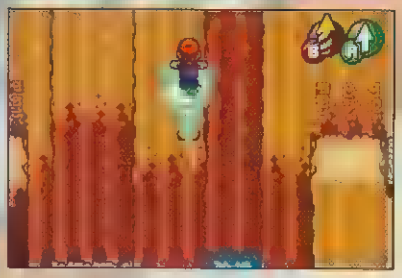


DICA: *fale com esse pássaro ■ depois mate o "dragão" que vai aparecer para que você consiga ■ martelo (que é bem forte).*

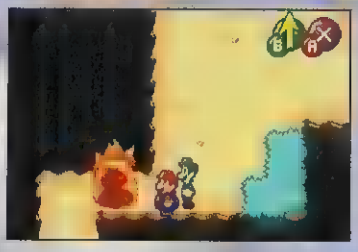


DICA: *■ bem ■ bônus que você ganha depois de subir de nível.*

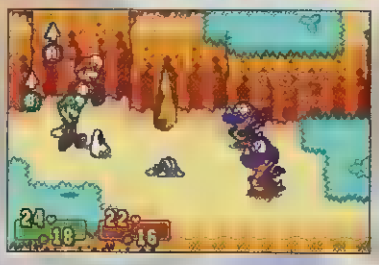
DICA: *use ■ martelo para destruir a pedra que o cúmplice do chefão criou há algum tempo atrás.*



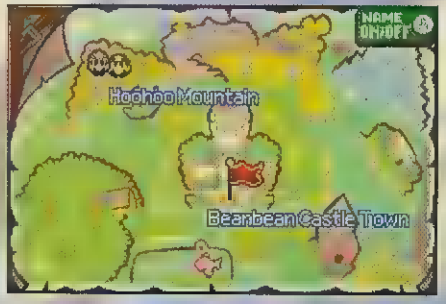
DICA: *quando usar sua giratória chegue o mais rápido possível nos rodamoinhos ■ aperte para a direita ■ esquerda para ganhar um turbo e ir mais longe.*



DICA: *para apagar a pedra de fogo e dar uma martelada nela, destrua as pedras do lado direito, coloque Mario ■ frente do Luigi, fique na frente da fonte e vá para ■ pedra. Faça com que Luigi pule ■ cima de Mario.*



DICA: *quando ■ inimigo estiver te atacando aperte A e B juntos para que Mario e Luigi pulem e consigam se esquivar do ataque.*



DICA: *sempre olhe seu mapa para saber onde ir.*

Medal of Honor: Infiltrator

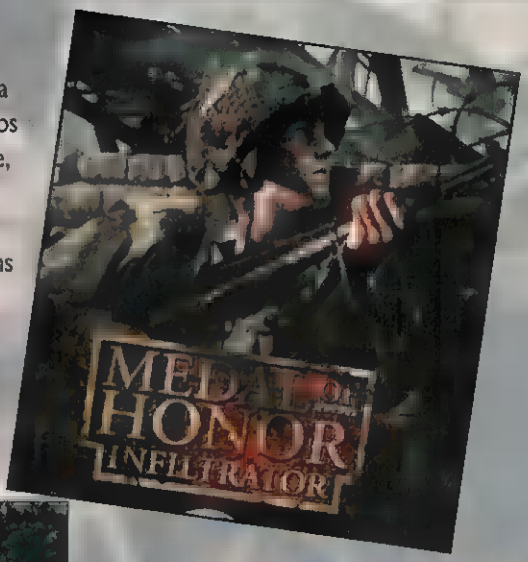
Elettronic Arts
Ação /Tiro
1 jogador

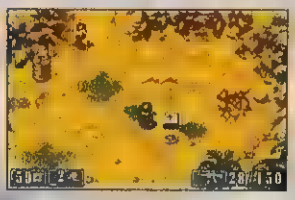
8.3

Controle	8.0
Diversão	8.0
Diversão	9.0
Som	8.0

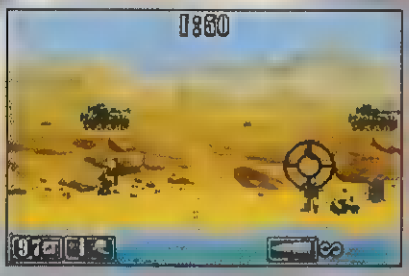
Por Baby Betinho

Medal of Honor: Infiltrator retrata o que seria uma guerra entre dois países com muitos objetivos e vários inimigos. Como em outros jogos da série, você conta com um grande arsenal de armas e missões, o que faz com que o jogador se prenda bastante. Os gráficos ficaram super bons com sons variados, somente os sons de tiro é que são um pouco chatos. Não é à toa que a série vem marcando presença na lista dos favoritos em tiro em primeira pessoa.

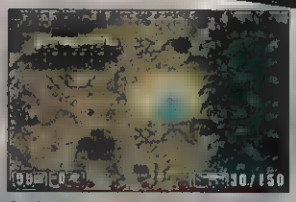




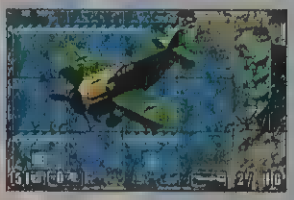
DICA: sempre pegue todos os itens com uma cruz vermelha para restaurar seu sangue,existem muitos deles em todas as fases.



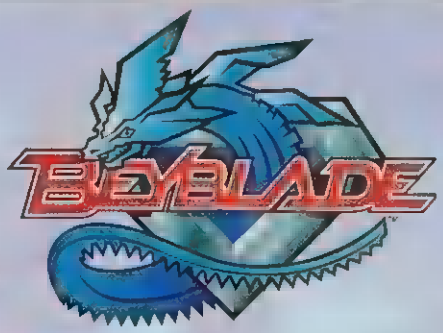
DICA: sempre fique atirando em tudo que aparecer principalmente no que estiver no fundo da tela pois eles atiram com armas pesadas.



DICA: se esquive da lanterna para não te que enfrentar um exército tamanho gigante e morrer.



DICA: destrua o avião para completar um objetivo secundário e ganhar mais medalhas ao terminar a sua missão .



Por Marcelo Kamikaze

Mais um anime virou jogo. Dessa vez foi **Beyblade: Vforce** envolvendo as beyblades de todos os personagens. Apesar da Atari reproduzir bem o desenho, ficou faltando a animação dos ataques das feras que saem de dentro da beyblade destruindo tudo o que vê pela frente. Fora isso, os gráficos e o som são de qualidade. Você tem que impedir que os beybreakers dominem o mundo matando quem for contra a vontade deles. Para aqueles que aceitarem o desafio, vale a pena!

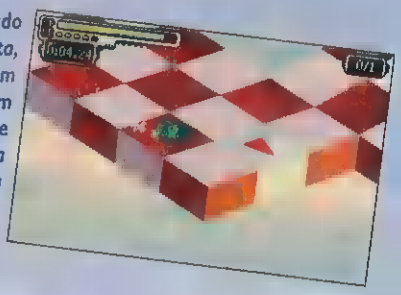
Bayblade: Vforce

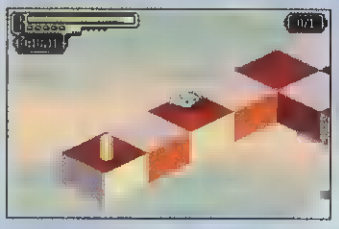
Atari
Ação
1 jogador

7.8

Controle	8.0
Diversão	7.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

DICA: cuidado com essa seta, elas criam um "turbo" em sua Beyblade e te joga para fora da arena.





DICA: tome cuidado quando for pegar itens bem beiradas para não cair e ter que recomeçar a fase.

DICA: tente tirar perfect toda vez que começar a fase, para ter todos os pontos que você precisa para dar seu ataque especial.

DICA: quando tiver dois ou mais beybreakers em seu caminho fique perto da beirada e quando eles forem atacar dê investida com o para o lado deixando com que eles caiam.

PLAYSTATION 2

XBOX

GAMECUBE

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Restauração de energia

Ligue o Game Cube com o Gameboy Advance (com o cartucho de Sands of Times) para que o personagem restaure sua energia automaticamente.

Passwords para Prince of Persia 1

Fase	Password
2	KIEJSC
3	VNNNPC
4	IYVPTC
5	RWSWWC
6	GONWUC
7	DEFNUC
8	SVZMSC
9	DBJRPC
10	MZFYSC
11	BRAYQC
12	UUGTPC
Jafar	LRARUC

GLADIUS

Sem limitação de equipamento
Na escola, pause o jogo e digite o comando. Um som confirma a dica. Qualquer personagem poderá usar quaisquer equipamentos.
PS2: →, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, △, △, △
GC e XB: →, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, Y, Y, Y

Controlar câmera

Pause o jogo e digite o comando. Um som confirma a dica. Use os analógicos e os botões R1 e R2 (PS2) / R e Z (GC) /R e preto (XB) para mudar a visão.
Todos: ↑, ←, ↓, →, ←, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑

Inimigos mais fortes

Na League Office, pause o jogo e digite o comando. Um som confirma a dica. Repita para deixar os inimigos ainda mais fortes.
Todos: →, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ←, ←, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓

METAL ARMS: GLITCH IN THE SYSTEM

Vídeo original

Termine o modo Campaign.

General Corrosive no modo Multiplayer

Termine o jogo com todos os Speed e Secret chips.

GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE

Modo Cheat

Segure R1 + L1 + △ + ↓ (PS2) ou R + L + Y + ↓ (XB e GC) por três segundos para ligar ou desligar os códigos.

Efeito	PS2	GC e XB
Modo God	R1, R1, R1, L1, L1, L1, R1, L1, △, R1	R, R, R, L, L, L, R, L, Y, R
Vitória automática	R1, R1, L1, L1, L1, R1, R1, △, △, △	R, R, L, L, L, R, R, Y, Y, Y
Desabilitar Fog of War	R1, L1, R1, R1, L1, L1, △, △, L1, R1	R, L, R, R, L, L, Y, Y, L, R
Diminuir velocidade em 50%	L1, L1, L1, L1, L1, △, △, △, △, R1	L, L, L, L, L, Y, Y, Y, Y, R
Aumentar velocidade em 200%	R1, R1, R1, R1, R1, L1, △, R1, R1, R1	R, R, R, R, R, L, Y, R, R, R
100 Gold adicionais	L1, R1, R1, R1, R1, L1, △, L1, L1, L1	L, R, R, R, R, L, Y, L, L, L
100 Souls adicionais	R1, L1, L1, L1, L1, R1, △, R1, R1, R1	R, L, L, L, L, R, Y, R, R, R
1000 Gold e Souls	R1, R1, L1, R1, R1, △, △, △, L1, L1	R, R, L, R, R, Y, Y, Y, L, L
Seleção de fases*	△, △, △, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, L1, R1, R1, △, △, △	Y, Y, Y, L, R, L, L, R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, L, L, R, L, L, R, L, R, R, Y, Y, Y

*A dica libera o perfil "Bling" com todas as fases abertas.

CRASH NITRO KART

Personagens

Realize os objetivos para liberar os personagens.

Personagem	Objetivo
Dingodile	Pegue a jóia vermelha
Fake Crash	Faça 50 boosts numa pista com o time Cortex no modo Adventure
N. Trophy	Derrote todos os corredores-fantasma N. Trophy no modo Time Trial
Polar	Pegue a jóia azul
Pura	Faça 50 boosts numa pista com o time Bandicoot no modo Adventure
Real Velo	Pegue 2 Scepters.
Zam	Pegue a jóia roxa
Zem	Pegue a jóia verde

Pistas

Realize os objetivos para liberar as pistas.

Pista	Objetivo
Hyper Spaceway	Termine em primeiro lugar as 12 corridas ■ ■ corridas contra os chefes.
Terra Drome	Pegue todos os tokens roxos no modo Adventure.

Vídeos de CG

Realize os objetivos para liberar os vídeos no menu Extra.

Vídeo	Objetivo
Time Bandicoot	
Desafiando Krunk	Pegue 3 troféus
Derrota de Krunk	Pegue 1 chave
Desafiando Nash	Pegue 6 troféus
Derrota de Nash	Pegue 2 chaves
Desafiando Norm	Pegue 9 troféus
Derrota de Norm	Pegue 3 chaves
Desafiando Geary	Pegue 12 troféus
Derrota de Geary	Pegue 4 chaves
Desafiando Velo	Pegue 4 chaves
Derrota para Velo	Pegue 4 chaves
Derrota de Velo sem ser 100%	Pegue 4 chaves
Derrota de Velo com 100%	Pegue 4 chaves, 13 Relics ■ 1 Scepter
Time Cortex	
Desafiando Krunk	Pegue 3 troféus
Derrota de Krunk	Pegue 1 chave
Desafiando Nash	Pegue 6 troféus
Derrota de Nash	Pegue 2 chaves
Desafiando Norm	Pegue 9 troféus
Derrota de Norm	Pegue 3 chaves
Desafiando Geary	Pegue 12 troféus
Derrota de Geary	Pegue 4 chaves
Desafiando Velo	Pegue 4 chaves
Derrota para Velo	Pegue 4 chaves
Derrota de Velo sem ser 100%	Pegue 4 chaves
Derrota de Velo com 100%	Pegue 4 chaves, 13 Relics e 1 Scepter

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Várias dicas

Entre com os códigos na tela de menu principal.

Efeito	PS2	GC	XB
Todos os circuitos	↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, □	↓, R, R, R, X, X, X, Z	↓, R, R, R, Preto, Preto, Preto, X
Todos as pistas de arrancada	→, □, ←, R1, □, L1, L2, R2	→, Z, ←, R, Z, L, Y, X	→, X, ←, R, X, L, branco, preto
Todas as pistas de Drift	←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2	←, ←, ←, ←, →, X, R, Y	←, ←, ←, ←, →, preto, R, branco
Todas ■ pistas de Sprint	↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓	↑, X, X, X, R, ↓, ↓, ↓	↑, Preto, Preto, Preto, R, ↓, ↓, ↓
Física de Drift em todos os carros	R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L1	R, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L	R, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Várias dicas

Digite os códigos na tela de Password no menu de Options. Vá para ■ seção Bonus para ligar ou desligar as dicas.

Efeito	PS2	GC	■
Unlimited Ammunition (munição infinita)	GOBY	DISCUS	JAWFISH
Immortality (invencibilidade)	-	BENGAL	BANNER
Bullet Shield (proteção contra tiro)	TANG	GOURAMI	WRASSE
Silver Bullet (mata inimigos com um tiro)	TILEFISH	PLECO	BATFISH
Rubber Grenade (granada quica)	DAMSEL	MOOR	BETTA
Snipe-O-Rama (todas as armas têm mira com zoom)	PUFFER	LELEUPI	-
All Replay Items (todos os itens replay)	GARIBALDI	LOACH	BOXFISH
Perfectionist (você morre com um tiro)	HOGFISH	BOTIA	-
Men with Hats (personagem com objetos na cabeça)	SEAHORSE	TETRA	DOTTYBACK
Invisible Soldiers (soldados invisíveis)	TRIGGER	ZEBRA	PARROT
Achilles Head mode (inimigo só morrem com tiro na cabeça)	MANDARIN	CICHLID	CARDINAL
All Missions (todas as missões)	BUTTERFLY	-	TUSKFISH
Popeye Arms	(braços de Popeye) SPINEFOOT	-	-

Skins para modo multiplayer

Ao ganhar uma medalha numa missão também se recebe uma chave. Ela abre caixas que liberam skins para o modo multiplayer. É uma caixa por missão com exceção da fase Pearl Harbor.

Mapa ■ tempo real

Use o cabo link para ligar o GameCube com o Gameboy Advance (com o cartucho Medal of Honor: Infiltrator). O portátil vai funcional como um mapa em tempo real.

SPONGE BOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI BOTTOM

Mil itens (XB)

Pause o jogo, segure L + R e, sem soltá-los, digite Y, X, X, Y, Y, X, X, Y.

Todas ■ espátulas (PS2)

Na Goo Lagoon, pause o jogo e vá para a Flying Dutchman's Graveyard. Digite R2, L1, □, △. Isso irá despausar o jogo. Pause novamente e digite L1, R2, X, △, △ para conseguir todas as espátulas.

Arte-conceito

Vá para a terceira parte de Bikini Bottom. Pegue 40 mil itens. Vá para o Movie Theater e pressione R (R1 para o PS2) para entrar. Pressione A (X no PS2) para ver a arte.

PLAYSTATION 2

XBOX

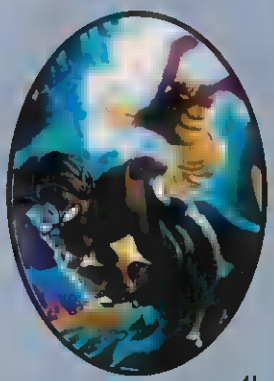
LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Faça os códigos durante a pausa para ativar ■ dicas.

Efeito	PS2	XB
Todos os bônus	R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, △	preto, ↓, branco, R, ←, branco, ↓, L, Y
Todos os Dark Chronicles	R1, ↓, R2, L1, →, R2, △, ↓, L1	R, ↓, preto, L, →, preto, Y, ↓, L
Encher medidor	←, →, ←, →, R1, L1, ○, △, ↓	←, →, ←, →, R, L, B, Y, ↓
Todos os Slams	→, ↓, ↑, ↓, ↓, R1, △, ○, ↓	→, ↓, ↑, ↓, ↓, R, Y, B, ↓
Todos os Power-ups	←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ○, ↓, △	←, ←, ↑, ↑, L, preto, B, ↓, Y
Reaver Charge infinito	↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, △, ○	↓, ↓, ↑, ←, R, preto, ↓, Y, B
Invencibilidade	↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, △, L1	↑, ↓, →, ↓, R, preto, ↓, Y, L
Sem textura	L1, ↓, R2, →, R2, ↑, △, L1, ■	L, ↓, preto, →, preto, ↑, Y, L, ↓
Modo Cartoon	↑, ↓, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ○, △	↑, ↓, ↑, ↓, R, preto, ↓, B, Y
Tube Reaver	(com Kain) ↑, ↓, ←, →, R2, L2, △, ↓, ○	↑, ↓, ←, →, preto, branco, Y, ↓, ■
Wireframe	L1, ↓, L1, ↑, R1, L2, L1, ↓, △	L, ↓, L, ↑, R, branco, L, ↓, Y

Materiais bônus

Salve o jogo após terminá-lo para liberar todos os bônus.



TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

Várias dicas

Digite os códigos na tela de Code Entry.

Efeito	PS2	Xbox
Continues infinitos	-	B, B, B, X, B, A, Y, A
Munição infinita	X, △, △, △, X, ○, X, □	X, A, Y, Y, Y, A, X, B
Invencibilidade	○, □, X, △, X, ○, X, ○	Y, X, B, B, A, A, B, X
Todas as armas do futuro	X, X, X, △, ○, ○, □, X	A, A, A, X, B, X, B, B
Todas as armas do passado	○, ○, △, □, X, △, △, □	-
Dano quádruplo	△, △, △, △, □, X, ○, □	-
Completar missão	□, □, △, ○, ○, X, □, △	-
Seleção de fases	□, □, □, ○, ○, ○, △, △	X, Y, Y, X, B, A, A, B
Lutar com TX	△, □, △, X, △, ○, △, ○	X, B, X, A, A, Y, X, X
Endoskeleton em todas as batalhas		
50% mais energia contra T800	△, △, ○, X, ○, △, □, ○	A, Y, A, Y, branco, branco, branco, branco
50% menos energia contra T800	-	B, Y, A, A, branco, branco, branco, branco
50% mais energia contra TX	□, △, □, △, ○, X, ○, X	B, X, X, X, B, A, Y, A
50% menos energia contra TX	X, △, □, ○, △, X, □, △	B, B, X, X, X, B, A, Y
Minigame Centipede*	○, ○, ○, ○, □, □, □, △, □	A, B, B, B, X, Y, B, A
Minigame Missile Command**	○, ○, ○, □, □, □, X, X	A, B, B, B, X, Y, A, B
Todos os vídeos	△, ○, □, X, X, X, △, ○	B, B, B, A, X, Y, X, Y
Todas as fotos	X, □, X, □, ○, △, ○, △	B, B, B, X, B, Y, B, B
Ver créditos	○, ○, ○, □, □, □, △, X	-

*Ou termine o jogo. Dê Reset, recarregue o jogo e vá para o Atari Games.

**Ou, na fase 13, vá até o pequeno escritório na parte mais à direita. Use o computador para jogar Missile Command. Depois, termine a fase. Libere o jogo de Atari Games.

ESPN COLLEGE HOOPS

Modo Dunk-o-war

Vença o torneio de enterradas contra o computador.

BROKEN SWORD: THE SLEEPING DRAGON

Extras

Termine o jogo e salve para liberar os Extras como as artes e materiais bônus.

BATTLESTAR GALACTICA

Material da série de TV

Entre com os códigos abaixo no menu Extras para liberar materiais bônus sobre a série de TV.

1. ←, ↑, ←, ←, ↓, ←, ↑, ↓.
2. ↑, ↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.
3. →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑.
4. ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←.
5. ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →.
6. ↑, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, →.
7. →, →, →, →, ↓, ↓, ←, ←.
8. →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↑, ↑.

Todos os companheiros

Termine o jogo na dificuldade Normal. Libere o cheat "All Wingmen".

PLAYSTATION 2

FINAL FANTASY X-2

Mudar roupa

Durante a batalha, na vez do personagem, pressione L1 para abrir um menu e escolher a roupa. Yuna possui roupas especiais que podem ser acionados depois de pegar o item.

Bônus

Termine o jogo para liberar o "New Game+". Você poderá começar um novo jogo com os itens obtidos.

FUGITIVE HUNTER

Modo Cheat

Na tela-título pressione ○ 5 vezes e □ 4 vezes. Um som confirma a dica. Selecione "Special Features" para acessar os Cheats.

KYA: DARK LINEAGE

Final alternativo

Termine o jogo depois de salvar os 260 nativos.

LOWRIDER

Cor das bordas

Pressione L1 ou R1 para mudar a cor das bordas.

SPACE CHANNEL 5: SPECIAL EDITION / SPACE CHANNEL 5 PART 2

Controlar CPU

Segure L1 + R1 e digite ↑, ←, X, ←, X, ↓, →, ○, →, ○ durante o jogo. Um som confirma a dica.

Controle CPU (método 2)

Pause o jogo, segure L1 + R1 e digite ○, △, □. Um som confirma a dica. Despause o jogo.

MANHUNT

Modo God

Termine o jogo na dificuldade Fetish e, na tela-título, digite ↓, ↓, ○, ↑, □, △, □, R2, ↑, ↑, L1, △. A mensagem "God Mode" vai aparecer na parte de baixo da tela. Obs: você não poderá salvar o jogo com a dica ativada.

Minigames

Complete as fases indicadas com rank 3 estrelas ou mais.

Minigame	Fases
Hard as Nails	1 a 5
Brawl Game	6 a 10
Monkey See, Monkey Die!	11 a 15
Time 2 Die	16 a 20

Modo Cheat

As dicas abaixo não tem efeito até completar as duas fases com rank 3 estrelas e na dificuldade Hardcore. Cada código tem duas partes, que são liberadas por determinadas fases. Feito isso, a metade do código aparecerá na parte de baixo da imagem que está liberada no Bonus Features. Quando as duas metades estiverem completas, o código poderá ser usado em todas as fases. Digite as no menu principal.

Todos os equipamentos

Complete as fases Drunk Driving e Graveyard Shift.
Comando: R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑

Helium Hunters

Complete as fases Strapped for Cash e View of Innocence.
Comando: R1, R1, △, ○, □, L2, L1, ↓

Invisibilidade

Complete as fases Trained to Kill e Border Patrol.
Comando: □, □, □, ↓, □, ↓, ○, ↑

Monkey Skin

Complete as fases Press Coverage e Wrong Side of the Tracks.
Comando: □, □, R2, ↓, △, □, ○, ↓

Piggsy

Complete as fases Key Personnel e Deliverance.
Comando: ↑, ↓, →, ←, R1, R2, L1, L1

Rabbit Skin

Complete as fases Kill e Rabbit e Divided They Fall.
Comando: ←, R1, R1, △, R1, R1, □, L1

Regeneração

Complete as fases Fueled by Hate e Grounds for Assault.
Comando: R2, →, ○, R2, L2, ↓, ○, ←

Corredor

Complete as fases Born Again e Doorway into Hell. Permite corrida infinita.
Comando: R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →

Silêncio

Complete as fases Road to Ruin e White Trash.
Comando: R1, L1, R2, L1, →, ←, ←, ←

Super soco

Complete as fases Mouth of Madness e Doing Time.
Comando: L1, △, △, △, ○, ○, ○, R1

BLOODY ROAR 4

Personagens

Faça os objetivos no Career Mode para liberar os personagens.

Personagem	Objetivo
Dragon Ryoho	Alcance 100 mil pontos de DNA
Kohryu	Alcance 30 mil pontos de DNA
Long	Alcance 1 mil pontos de MAX DNA
Shina	Alcance Get 10 mil pontos de MAX DNA
Uranus	Alcance 50 mil pontos de DNA

Personagem Career no modo VS

Na tela de seleção de personagem, aperte L1 ou R1 para escolher o personagem criado no Career.

Novo Beastdrive

No modo Career pressione L1 para ver o mapa. O novo Beastdrive está na parte mais a direita.

SOCOM II: US NAVY SEALS

Personagens bônus
Termine o jogo na dificuldade Commander para liberar novos personagens no menu de Extra. Termine o jogo ■ dificuldade Admiral para liberar Feral.

Dificuldade Captain e Admiral
Termine o jogo na dificuldade Commander.

Todas armas da SEAL
Termine ■ jogo na dificuldade Ensign.

Músicas
Termine o jogo nas dificuldades indicadas para liberar as músicas na Jukebox.

Música	Dificuldade
Beach Bossa	Captain
Brazilicious	Captain
Contortion	Lieutenant
Dance of the Unknown	Lieutenant
Dark In Your Heart	Captain
Gnostec	Lieutenant
Infiltrator	Lieutenant
Insertion Suite	Lieutenant
KGM	Lieutenant
SOCOM II Finale	Captain
Tari Tari	Lieutenant

RATCHET AND CLANK: GOING COMMANDO

Começar com mais armas
Coloque um Memory Card com um save final do primeiro Ratchet and Clank.

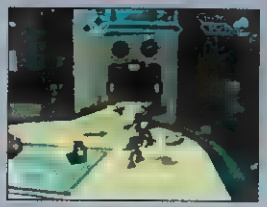
Várias dicas
Obtenha os Skill Points necessários para liberar as dicas.

Efeito	Skills Points
Ratchet cabeção	5
Ratchet de smoking	7
Clank cabeção	10
Fases invertidas	12
Ator cabeção	15
Ratchet palhaço	20
Inimigo cabeção	25
Beach Boy	30

Menu Random Stuff
Termine o jogo. Isso também vai liberar os itens Space-ish Wars, Credits ■ modo First Person nesse menu. Termine o jogo com todas as armas para liberar o Endorsement Deals, Sheep Invaders e Making Of (só na versão americana). Termine o jogo com todas ■ armas ■ mods para liberar o Paintings e Rejected Commercials. Termine o jogo com todas as armas, mods e Skill Points para Clank's Day ■ Insomniac e Insomniac Museum.

Paint Jog
Consiga os Skill Points necessários para liberar as pinturas no Slim.

Paint Job	Skill Points
Clowner	25
Dark Nebula	15
Insomniac Special	29
Lunar Eclipse	25
Neutron Star	19
Paint Jobs	3
Plaidtastic	29
Prepster	29
Scoop Nose	18
Silent Strike	15
Solar Wind	15
Space Storm	10
Split Nose	29
Star Traveler	19
Super Paint Jobs	10
Supernova	10
Warp Streak	10



GAMECUBE

MARIO KART DOUBLE DASH

Special Cup
Vença a Star Cup na classe 100cc para liberar Special Cup.

All Cup Tour
Vença a Special Cup na classe 150cc para liberar a All Cup Tour.

Tela-título alternativa
Segure X ou Y quando ■ palavra Nintendo for falada. Ganhe um troféu de ouro para liberar uma tela-título com todos os personagens.

Tempos da Nintendo
Consiga um determinado tempo no Time Attack para saber os tempos do pessoal da Nintendo.

Circuito	Faça ■ menos de	Tempo da Nintendo
Luigi Circuit	1:29:000	1:26:277
Peach Beach	1:23:000	1:20:404
Baby Park	1:14:000	1:11:108
Dry Dry Desert	1:53:000	1:50:755
Mushroom Bridge	1:34:000	1:31:458
Mario Circuit	1:44:000	1:41:384
Daisy Crusier	1:55:000	1:52:207
Waluigi Stadium	2:02:000	1:59:658
Sherbert Land	1:28:000	1:25:904
Mushroom City	1:53:000	1:50:663
Yoshi Circuit	2:02:000	1:59:886
DK Mountain	2:15:000	2:12:639
Wario Colosseum	2:24:000	2:21:106
Dino Dino Jungle	2:03:000	2:00:908
Bowsers Castle	2:47:000	2:44:690
Rainbow Road	3:19:000	3:16:476

Modo Mirror (espelhado)
Vença a All Cup Tour na classe 150cc.

Luigi's Mansion battle arena
Vença ■ Mushroom Cup na classe 150cc.

Tilt-A-Kart battle
Vença a Flower Cup no modo Mirror.

Baby Luigi's Kart
Vença a Mushroom Cup na classe 100cc.

Birdo's Kart
Vença ■ Flower Cup na classe 150cc.

Bowser Jr.'s Kart
Vença a Special Cup na classe 50cc.

Daisy's Kart
Vença ■ Flower Cup na classe 50cc.

Diddy Kong's Kart
Vença a Star Cup na classe 150cc.

King Boo's Kart
Vença ■ Special Cup no modo Mirror.

Koopa's Kart
Vença ■ Star Cup na classe 50cc.

Luigi's Kart
Vença a Mushroom Cup na classe 50cc.

Petey Piranha's Kart
Vença ■ Star Cup ■ modo Mirror.

Toadette's Kart
Vença ■ Mushroom Cup no modo Mirror.

Toad's Kart
Vença a Special Cup ■ classe 100cc class para liberar o personagens Toad e Toadette ■ o kart Toad.

Toadsworth's Kart
Vença a All Cup Tour no modo Mirror.

Waluigi's Kart
Vença a Flower Cup na classe 100cc.

Parade Kart
Vença a All Cup Tour no modo Mirror.

Apresentação ■ final alternativos
Vença a All Cup Tour no modo Mirror.

Todos os bônus
Vença todos os Cups com troféu de ouro em todas as classes.

Provocação
Para provocar ■ oponentes aperte X ou Y quando estiver sem item.

GAMEBOY ADVANCE

DRAGON BALL Z: TAIKETSU

Personagens
Realize os objetivos para liberar os personagens.

Personagem	Objetivo
Android 16	Vença o modo Tournament com Android 18.
Buu	Vença o modo Tournament com Piccolo.
Cell	Vença o modo Tournament com Android 16.
Broly	Vença o modo Tournament com qualquer personagem.
Frieza	Vença o modo Time Challenge com Vegeta.
Gotenks	Vença o modo Time Challenge com Gohan.
Nappa	Vença o modo Tournament com Vegeta.
Raditz	Vença o modo Tournament com Gohan.

OPERATION A[illegible] LIBERTY

Use as Passwords para ir à fase desejada.

Fase	Password
2	BKFSZW
3	DFFSKZ
4	SKXSZP
5	QKFSZB
6	XKFSJZ
7	BKFJZC
8	DYFSZJ
9	VKFSZQ
10	SKFSPZ

XBOX

SEGA MEGA DRIVE 2006

Várias dicas

Entre com os códigos na tela Codes, dentro de Options. Usar os códigos uma segunda vez faz desligar as dicas.

Efeito	Código
Ponte aérea fácil	IMFLYING
Turbo ilimitado	HOTSAUCE
Três pontos fácil	RAINING3S
Jogadores pequenos	MOONCHY
Pontos de estatística infinito	UNLIMITED
Jogadores extras*	ICECREAM
Todas as trocas são aceitas	ARELESS
Estádio Chicago Skyline	DOWNTOWN
Bola da ABA	FUNKY
Bola da WNBA	CHANGEBALL
Bola da Xbox	XSNSPORTS
Bola da vôlei de praia	CONCERTSPIKE
Bola da futebol	DIEGO
Bola de vôlei	BAMBIBOOM
Bola 8	CHALK

*Com isso pode-se entrar com os nomes de jogadores na tela de criação de jogadores. Pode-se liberar o pessoal que trabalho na criação do game. Veja na tela de créditos os nomes com círculos coloridos.

PROJECT GOTHAM RACING 2

Carros bônus

Realize os objeivos para ganhar os carros.

Carro	Objetivo
Delfino Feroce	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Steel
Ferrari 250 GTO	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Bronze
Mercedes CLK-GTR	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Gold
Porsche 911 GT1	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Silver
TVR Cerbera Speed 12	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Platinum

Jogue Geometry Wars

Vá para a garagem e aperte Y para andar. Vá para o arcade e aperte A.

SECRET [illegible]

Várias dicas

Entre com os comandos na tela de "Continue" e "New Game". A fala "Secret code accepted" deverá ser ouvida.

Efeito	Código
Munição infinita	↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L, R
Cabeção	→, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L, R, L, R
Todas as fases Instant Action	↑, ↓, ←, →, L, R, L, R

X-Wing e TIE Fighter

Termine todas as missões de Canpaign e Challenge para usar as naves de Star Wars no modo Instant Arcade.

[illegible] THE GATHERING: BATTLEGROUNDS

Mishra

Complete o modo Quest para um duelista e decks montados.

[illegible]

Battle Arena

Consiga todas as graduações até conseguir a Master. A Battle Arena está aberta na Robot Beach.

LINKS 2004

Todas as pistas

No menu principal, segure L + R e aperte X + Y.

PC

XIII

Modo Cheat

Aperte F2 durante o jogo, digite os códigos e tecle Enter.

Efeito	Código
Munição 100% para arma atual	maxammo
Vida 100%	healme 100

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Modo Cheat

Vá para a opção "Statistics" no menu principal, tecle Delete ou Backspace para voltar ao menu principal. Depois digite os seguintes códigos.

Efeito	Código
Carros	
350Z	350350z
Tiburon	667tiburon
Peugeot	77peugeot
Eclipse	899eclipse
Focus	119focus
Impreza	371impreza
Lancer	222lancer
RX7	777rx7
Miata	221miata
Golf	334mygolf
Sentra	922sentra
Neon	893neon
Skyline	111skyline
S2000	2000s2000
Civic	889civic
Supra	228supra
240SX	240240sx
Integra	342integra
Nismo	givemenismo
Celica	239celica
RSX	973rsx777
Personagens	
Petey Pablo	gimmeppablo
Lost Prophets	neelmylostprophets
Rob Zombie	gotcharobzombie
Mystikal	havyamystikal
Outros	
Circuitos	gimmesomecircuits
Circuitos de Drag	gimmesomedrag
Circuitos de Sprint	gimmesomesprints
Física de Drift	slidingwithstyle
↑grade de performance nível 1	allmylvloneparts
Upgrade de performance nível 2	allmylvl2parts
Upgrade de visual nível 2	seemylvl2parts
Todas as pistas de Drift	driftdriftbaby

BEYOND GOOD AND EVIL

Minigame Marble

Colete Pearls para liberar Marble no Mdisk.

APOCALYPTICA

Modo Cheat

Digite – durante o jogo para ativar o console. Digite "exodus 15:3" para acionar o modo Cheat. Depois, entre com os seguintes códigos para ativar a função.

Efeito	Código
Modo God	god <0 ou 1>
Modo vôo	fly <0 ou 1>
Pular de fase	nextlevel
Mudar personagem	changecharacter
Mudar combate do robô	botcombat
Mudar movimento do robô	botmove
Mudar vôo forçado do robô	botforcefight
Listar jogadores ativos	listplayers
Adicionar novo robô	addbot
Editar robô	editbot
Remover robô	removebot
Detonar robô	makebotdead
Reproduzir vídeo	playmovie <nome>
Ver ordens para os robôs	botorders
Resolução atual	getres
Mudar resolução	setres <valor>
Listar comandos do console	list

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Modo Cheat

Obs: O procedimento envolve editar arquivos de jogo; cria uma cópia antes.

Abra o arquivo "swkotor.ini" com o Bloco de Notas. Vá para seção "GAME OPTIONS" e adicione a seguinte linha:

EnableCheats=1

Salve o arquivo e comece o jogo. Aperte a tecla ~ durante o jogo e digite os códigos. Use Tab para listar todos os comandos.

Efeito	Código
Colocar habilidade "Computer Use"	setcomputeruse <número>
Colocar habilidade "Demolitions"	setdemolitions <número>
Colocar habilidade "Stealth"	setstealth <número>
Colocar habilidade "Awareness"	setawareness <número>
Colocar habilidade "Persuade"	setpursuade <número>
Colocar habilidade "Repair"	setrepair <número>

Efeito	Código
Colocar habilidade "Security"	setsecurity <número>
Colocar habilidade "Strength"	setstrength <número>
Colocar habilidade "Dexterity"	setdexteriry <número>
Colocar habilidade "Constitution"	setconstitution <número>
Colocar habilidade "Intelligence"	setintelligence<number>
Colocar habilidade "Wisdom"	setwisdom <número>
Colocar habilidade "Charisma"	setcharisma <número>
Colocar habilidade "Awareness"	setawareness <número>
Adicionar número indicado ao Level	addlevel <número>
Adicionar número indicado à Experiência	addexp <número>
Invencibilidade	invulnerability
Adicionar número indicado aos pontos do Lado Luminoso	addlightside <número>
Adicionar número indicado aos pontos do Lado Negro	adddarkside <número>
Mapa inteiro	revealmap
Adicionar número indicado aos Créditos	givecredits <número>
Criar item indicado	giveitem <nome do item>
Criar Medipak	givemed
Criar Repair Packs	giverepair
Criar Computer Spikes	givecomspikes
Criar Sith Armor	give sith armor <número>
Encher energia e Força do grupo	heal
Pressione W ou S para mover rápido; repita para desabilitar	turbo
Aumenta brilho da tela	bright
Transforma Malak num Twi'lek dançante na última luta	dancedancemalak

Nome do Item

Use os termos abaixo para o código "giveitem".

Item	<nome do item>
Advanced Bio-Stabilizer Implant	g_i_implant302
Advanced Bio-Stabilizer Mask	g_i_mask01
Advanced Flame Thrower	g_i_drdutldev007
Advanced Repair Kit	g_i_drdrepeqp002
Advanced Stabilizer Gloves	g_i_gauntlet01
Advanced Stealth Unit	g_i_belt007
Battle Stimulant	g_i_cmbtshot001
Blue Double Light Saber	g_w_dblsbr01
Blue Light Saber	g_w_lghtsbr01
Calo Nord's Battle Armor	g_a_class8005
Droid Light Plating Type I	g_i_drdltplat001
Droid Medium Plating Type I	g_i_drdmdplat001
Droid Medium Plating Type I	g_i_drdmdplat001
Jedi Knight Robe	g_a_kghtrobe03
Jedi Robe	g_a_jedirobe01
Security Interface Tool	g_i_drdsecspk001
Star Forge Robe	g_a_mstrrobe07

Nota: tente diferentes números para pegar itens diferentes.

KARATE
DE COMBATE SEIWAKAI

Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional

- ✔ Musculação
- ✔ Localizada
- ✔ Glúteos
- ✔ Abdominal
- ✔ Alongamento
- ✔ Lambaeróbica
- ✔ Personal Trainer
- ✔ Ju-Jitsu Morgante
- ✔ Capoeira
- ✔ Bodyattack
- ✔ Bodybalance
- ✔ Bodycombat
- ✔ RPM
- ✔ Bodyjam
- ✔ Bodypump
- ✔ Bodystep

Nível A academia

Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto
Fone.: 5589-7716
São Paulo - SP

Para maiores informações:
www.nivela.com.br

PLAYSTATION 2

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

Código de ativação	948436B4 30A64E40
Máximo de Style Points	24DFD558 3073C8A8
Máximo de dinheiro	24DFD258 3073DC78
Código de Visuals	
Todos os visuals	4414B168 70F0D518 394CD6E9 DAA72100 44D29568 3470C19A 390AD7E1 DEA70120 14509568 34F08118
Códigos de performance	
Liberar tudo	4414B168 70F0D518 3944D6E9 9BABB1C0
Performance: Engine / Exhaust - Drivetrain - Tires: Liberar Street Performance	0490B169 34F0D51A
Performance: Engine / Exhaust - Drivetrain - Tires: Liberar Pro Performance	0490B069 34F0D50A
Performance: Engine / Exhaust - Drivetrain - Tires: Liberar Extreme Performance	04D09069 3470D52A
Performance: ECU ■ Fuel - Turbo - Brake: Liberar Street Performance	0490B168 34F0F53A
Performance: ECU & Fuel - Turbo - Brake: Liberar Pro Performance	04D09269 3470D51A
Performance: ECU & Fuel - Turbo - Brake: Liberar Extreme Performance	04D09068 3470D5AA
Performance: Weight Reduction - Suspension - Nitrous: Liberar Street Performance	0490B169 34F0D58A
Performance: Weight Reduction - Suspension - Nitrous: Liberar Pro Performance	04D09268 3470D5AA
Performance: Weight Reduction - Suspension - Nitrous: Liberar Extreme Performance	04D09368 3470D50A

METAL ARMS: GLITCH IN THE SYSTEM

Código de ativação	94101FB6 F67AC62C
Todas as baterias	049A24E9 D460E77B
Ganho de Quick Washer	24D014CA 307455CB
Ganho de Sooper Washer	24C014C8 B87455C9
Munição infinita	24523008 3EBDC70E
Energia infinita	24C1AEA8 1676C009 24D1B6A0 0675C028 24C5B628 12768010 24C4B68A 0E448139 249117E8 1236C330
Energia de Mining Lazer infinita	2491B5F4 BD3CC7DD

SPYHUNTER 2

Código de ativação	F457B62E B3640C16
Boost infinito	2491B3B4 BD7C4399
Arma dianteira infinita	249833A8 A47C570A
Vida infinita	249B92EE 20D44569 249190EE 245547C9
Energia da Van infinita	24C015D6 375E5A35
Arma traseira infinita (Some Things Still Kill You)	24803328 B8F44559
Tempo infinito	24D01568 3674435C

■■■ PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE

Código de ativação	94D019FE 1FE2CC32
Inimigos burros	24DAF44A 363547C8 24D0B468 363447E8
Um acerto mata inimigo	2451A628 1655C10A 2452A6A8 0674C128 24C0BEAE 9657C119 24D4B62A 936E8138 24D0B628 1674C188 249137E8 1036D144
Munição infinita	24D1B0F4 9DBC5579
Bullet Time infinito	248814C8 A79C8749 24C815C8 A71C85E9
Energia infinita	24C085FE 18B6167F 24C09DEE 909757CD
Analgésico infinito	245190EA 14344519 24D190E8 141745B9
Todas ■ fases ■ níveis de dificuldade	2450B7A8 3070C7ED

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Código de ativação	94C590AC B7A64276
Energia infinita	24C1AEBA 1676C009 24DAF60A 1675C128 24D3B68C 9656C119 24D19528 107645B0
Munição infinita	24D115B4 9F3CC7BD
Todas as medalhas	240FCB96 EB4F1AC7
Liberar todas ■ fases	240FCB96 EB4F1AE7
Liberar todos Valor In History	240FCB96 EB4F1AD7
Liberar Storyboards	240FCB96 EB4F1AF7
Liberar todos os bônus	240FC996 EB4F1A67
Liberar vídeos: Pearl Harbor	0450B169 36F4478C
Liberar vídeos: Fall Of The Philippines	0450B169 36F4479C
Liberar vídeos: Midnight Raid On Guadalcanal	0410B269 3674470C
Liberar vídeos: Pistol Pete Showdown	0410B269 3674471C
Liberar vídeos: Singapore Sling	0410B269 3674478C
Liberar vídeos: In Search Of Yamashita's Gold	0410B069 3674470C
Liberar vídeos: A Bridge On The River Kwai	0410B069 3674471C
Liberar vídeos: Supercarrier Sabotage	0410B069 3674478C
Liberar Cheat: All Replay Items	24509028 16345168
Liberar Cheat: Infinite Ammo	2410B128 16B451E8
Liberar Cheat: Silver Bullet	24509228 163451C8
Liberar Cheat: Bullet Shield	24509228 16345168
Liberar Cheat: Men With Hats	24509228 16345158
Liberar Cheat: Rubber Grenades	24509228 16345178
Liberar Cheat: Always Sniper	2410B128 16B451D8
Liberar Cheat: Achilles Head	24509228 163451E8
Liberar Cheat: Invisible Soldiers	24509228 16345[illegible]
Liberar Cheat: Perfectionist Mode	24509228 16345ID8
Liberar Cheat: Immortality	2410B128 16B451C8
Liberar Cheat: SlowMOH	2410B128 16B451F8

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

Código de ativação	9490B5E8 176E06BC
Energia infinita jogador 1	24D7D2A8 40B45D68
Energia infinita jogador 2	249777A8 40B459E8
Ki infinito jogador 1	24D792A8 00A45578
Ki infinito jogador 2	249737A8 00A451F8
Dinheiro ilimitado	24437A86 FEA1D89A 2491B3B4 BFBCC119
Liberar todos os personagens	44501528 32B0D3D8 59B5493C 27299ID8

PLAYSTATION

■■■■ THUNDER 2004 -

Sempre em primeiro lugar	8002F5BC 0001
Sempre na volta ??	8002F5B8 00??
Começar ■ volta ??	D002F5B8 0001 8002F5B8 00??

*??: colocar o número da volta.

GAMECUBE

GOTCHA FORCE

Código de ativação	Z26J-BX00-034RF YN8J-3RXZ-YRNA3
Energia infinita	BTE2-MZ13-YN5MK UR16-J4X6-8ZNCY
Munição infinita	PPG3-2BVG-B93UH NFDF-F8ZW-CGBHD EDWP-WAXU-NY2HF
Um acerto mata inimigo	7V0J-KHBQ-2D79H AXQG-EX1B-K60J8 CNCW-JJYA-6CGT6 WNG3-P72R-MR6EU Q79D-AEDT-1X0UK WVF1-AGKW-E8JKX G1W3-FVHE-ZQGHF 6P6B-NW8D-N6B0C WUVM-ERFC-HHB5F WDCM-VX8N-P90K5
Energia Gf infinita	VY0V-C09Z-V66YK TEQW-G62P-EFB71
Coleção completa	KEVF-WYQK-3Z8J0 TV4N-YAX1-BUR5X

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Código de ativação	GR5A-85H5-EKW6D VF43-Z02R-F3G74 DY5A-NHB2-NG3QA 8BGP-HAA3-TBKTC K9K0-04RB-BNNVZ Z5NC-5AVE-GGJ6G K6UJ-A2HB-YBT0F 8Z21-N1PR-29P16 YGAJ-VCAZ-EHZTK 4TYZ-1F3Q-1WE8C K06Z-R0JE-901EW MBDY-XTNP-Z2KVJ DQUN-TD71-X7KE0 E9FZ-A3QA-YCERP 3DG0-ZCCM-AMTUZ 3DG0-ZCCM-AMTUZ
Munição infinita	MR2Y-85J7-VH2F0 HKR3-JHVH-9R3RD
Todas as missões	BKPR-RWB2-A3DNH C0A5-J49V-WKWJY
Todos os bônus	0PJG-3QQT-MKPPV 2YEU-E3F9-J7C3W
Modo de quique	EHGP-AU1H-XPFCA 7N9A-QFZH-VCG9M

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Código de ativação	JB53-27ZF-E93ER 3XZC-ZHMZ-NN3HK
Superpontuação nos Challengees	2YAH-N24J-0BHN5 5DYB-EH2Q-MPT2N
Supersalto (segure cima)	Z519-KQ4J-4JXQG 21CX-086A-WVT3W 7CU1-25DC-3NJEK

METAL ARMS: GLITCH IN THE SYSTEM

Código de ativação	8JEN-7NWJ-XDHJT Z74N-R1W2-YB23P
Energia infinita	MEM2-3MFP-T0X24 TFAY-HQE2-GUFFZ
Laser não repele	U6HF-WGDC-7TA0S 89EK-NGUW-R774R
Munição infinita	U9MH-0UK6-0VMT0 UABV-3K9Z-R0AMX
Lasers rápidos (todos)	MGB6-PB0T-QE4ZC DMH0-JPQJ-NU7VW ZUD9-6TVT-YK708 8W99-CCB3-81G8U NM5B-U2PP-7TUXD

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Tony Hawk's Underground

Activisoin/Neversoft
Esporte - EyeToy (PS2)
2 jogadores

9.0

Controle 10

São simplesmente perfeitos. Os comandos são muito precisos e as funções, bem distribuído nos controles.

Diversão 10

São modos de jogo que não acabam mais. O modo de história é muito bem feito e entusiasmante.

Gráfico 8.0

São um pouco artificiais em determinados momentos. A montagem dos personagens também não é tão boa.

Som 8.0

Trilha para todos os gostos: Kiss, Bad Religion, Pennywise, The Clash etc.

Exagerado! - *Por Marjorie Bros*

Certo, tudo muito legal: as manobras, o som etc. Mas tem coisas exageradas como grinds infinitos e alguns saltos parecem feitos na lua!

Por Lord Mathias

Saindo um pouco das características de seus antecessores, **Tony Hawk's Underground** põe o jogador na pele de um statista comum, que você mesmo cria. Escolha rosto, cabelo, roupas, acessórios e até tatuagens e monte como quiser seu boneco. Na versão do PlayStation 2 pode-se colocar até mesma a sua cara, usando o EyeToy, uma minicâmera da Sony. Na versão do Xbox também dá, mas é um trabalhão... Depois de criado o seu personagem é hora de seguir uma carreira. Realize as missões e rume ao topo do esporte. Nas missões você vai aprender o bê-a-bá do mundo de **Tony Hawk's Pro Skater**: como usar os controles e fazer as manobras, que, são incríveis. **Underground** herda os ótimos controles das versões anteriores. Há missões variadas que vai desde perseguir um ladrão até umas que você deve atravessar uma ponte literalmente voando. O personagem principal é você mesmo que cria mas se quiser jogar com os feras como Bob Burnquist ou o próprio Tony Hawk, também é possível. No modo de história alguns profissionais como Chad Muska podem ensinar umas manobras para você. Isso que é professor!

CONTROLES

Esses são os nomes genéricos dos botões usados no Detonado. Veja a correspondência para cada console.

Nome do botão	PS2	XB	GC
Ollie (pulo)	X	A	A
Flip	□	X	B
Grab	○	B	X
Grind	△	Y	Y
Caveman	L1 + R1	branco/preto	Z
Switch	L2/R2	R	R
Pressure	L1	L	L
Spine Transfer	L2	L + R	L + R

MOVIMENTOS BÁSICOS

OLLIES

Ollie: botão Ollie. É um salto comum.
No Comply: cima + Ollie. Um salto mais alto.
Boneless/Fastplant/Beanplant: cima, cima + Ollie. Um salto maior ainda. No Detonado será sempre citado como Boneless.
Se fizer movimentos na saída de um Pipe, o skatista vai dar um salto ainda maior.

USANDO A PAREDE

Wallplant: pule de frente para parede e baixo + Ollie. O skatista irá a parede como impulso.
Wallpush: segure Grind quando encostar na parede. O skatista usa as mãos para impulsionar contra a parede.
Wallride: pule de forma não perpendicular (com um ângulo 90 graus, reto) para uma parede e pressione Grinds. O skatista anda pela parede.
Wallie: durante o Wallride, pressione Ollie.

NOS PIPES

Revert: descendo de um Pipe, aperte Switch quando tocar o solo. Permite ligar com Manual.
Spine Transfer: botão de Spine Transfer quando estiver subindo à partir de um Pipe. Realiza transferência entre Pipes.
Saída frontal: pressione cima quando der saída de Pipe. Em vez de subir, a personagem irá para a frente.

POSIÇÕES

Switch: botão de Switch. Use o botão para mudar a posição dos pés: Normal ou Switch.
Pressure: botão Pressure.
Nollie: da posição Normal, botão Pressure duas vezes.
Fakie: da posição Switch, use botão Pressure duas

GRABS

São manobras de segurar no skate ideais para fazer no Pipe. No ar, coloque para alguma direção e pressione o botão de Grab uma duas vezes. Segurando o direcional e o botão, mais pontos serão adicionados. Em de digitar uma vez para alguma direção, pode fazer isso duas vezes para fazer um outro movimento. Exemplo: direita, direita + Grab.

FLIPS

manobras de girar o skate. rápidos de acionar e, por isso, pode ser usando durante os Grinds e Ollies. No ar, coloque para alguma direção e pressione o botão de Flip uma, duas ou três Segurando o direcional o botão, mais pontos serão adicionados. Em vez de digitar para alguma direção, pode fazer isso duas para fazer um outro movimento. Exemplo: esquerda, esquerda + Flip.

GRINDS

É um movimento de deslize canos, fios, corrimãos e beiradas em geral. Pulando (de pé ou skate) de forma NÃO perpendicular (com um ângulo de 90, reto) para um local possível de fazer movimento, aperte direcional (opcional; pode ser duplo toque como cima, cima) + Grind. Depois de fazer Grind pode-se fazer outras posições. É chamado, Detonado, de combo manobras de Grind. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Grab, Grab Flip, Grind, por exemplo).

TONY HAWK'S UNDERGROUND

LIPS

É um movimento de equilíbrio, parado, em canos, fios, corrimãos e beiradas em geral. Pulando de forma perpendicular (com um ângulo de 90, reto) para um local possível de fazer o movimento, aperte direcional (opcional; pode ser duplo toque como cima, cima) + Grind. Depois de fazer o Lip pode-se fazer outras posições. É chamado, no Detonado, de combo ou manobras de Lip. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Flip, Flip ou Grind, Grab, por exemplo).

MANUALS

No chão, o skatista se equilibra em duas rodinhas. Digite baixo, cima ou cima, baixo durante o salto, com skate ou o pé, ou andando de skate. Depois de fazer o Manual pode-se fazer outras posições. É chamado, no Detonado, de combo ou manobras de Manual. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Flip, Flip ou Grind, Grab, por exemplo).

SPECIAL

Ao fazer movimentos com pontos, a barra de Special é acumulada. Se estiver cheia pode-se usar manobras especiais. Elas são ensinadas por skatistas consagrados, um em cada uma das fases. Eles possuem um ícone laranja em cima deles; procure-os. Existem especiais de Grab, Flip, Grind, Lip e Manual.

FORA DO SKATE

Aperte botão de Caveman para sair do skate. Pressionando-o novamente, você volta a andar de skate. É um bom movimento para ligar manobras.

Pular: botão Ollie.

Pulo duplo: botão Ollie duas vezes em algum apoio.

Dependurar: botão Switch em alguma beirada ou fio.

Endireitar câmera: botão Pressure.

OUTROS

Acid Drop: caia de um lugar alto e imediatamente pressione botão de Spine Transfer. É um mergulho.

Skitchi: pressione cima na traseira de um carro. Digite baixo para sair.

DICAS GERAIS

1 - Combos de Manual são mais fáceis de conseguir grandes pontuações. Usando o manual Pogo pode-se fazer Manual sair do lugar. Com o Special cheio, comece um Manual especial e vá fazendo manobras. Se achar que não consegue mais equilibrar, dê um salto e termine o combo.

2 - Outra maneira fácil de conseguir pontos é sair do skate, pular e apertar o botão de sair do skate duas vezes. Faça essa seqüência de Caveman / Combo Run Out que dá 15 mil pontos fácil. Se quiser, ligue com um combo de Manual.

3 - Para fazer combos com as rampas é necessário fazer um Revert e ligar com um Manual. Quando entrar na rampa já comece com um Boneless ou um No Comply.

NEW JERSEY

Manobra especial: Flamingo. Encha a barra Special e faça o comando indicado.

Secret Tape: está embaixo do viaduto na linha de trem.

Fase School 2: vá de Pipe da estação até trem e faça um Grind no fio. Ele o levará ao item.

CAPÍTULO 1: HOMETOWN HIJINKS

1 - Help Eric: pegue as 8 peças de skate em cima das casas.

2 - Help Eric: a pé, pule os obstáculos.

3 - Help Eric: a pé, pule e aperte o botão de Grind.

4 - Walk Charles: grude na cachorra e fique se equilibrando pelo tempo indicado.

5 - Eric's Challenge: parte 1) faça um Melon; parte 2) faça quatro vezes um Melon e um Revert; parte 3) vença Eric. Use Reverts e Manuals para multiplicar seus pontos. Ou faça muitas manobras Manuals; é mais fácil.

6 - Get in the Tight with the Street Warriors: decore os locais dos pinos. Quando quiser virar com cavalo-de-pau use o freio de mão (Handbrake).

7 - Flyer for the Muska Demo: percorra os locais indicados para colar os panfletos.

8 - Impress Muska: pontue o necessário na frente do skatista de Chad Muska. Combos de Manual garantem a pontuação.

CAPÍTULO 2: IMPRESSING THE LOCALS

9 - Impress Shawn: parte 1) salte da rampa e aperte o botão de sair do skate. Pule para o telhado da casa. Parte 2) pule de um telhado para outro usando a rampa. Parte 3) faça um Spine Transfer.

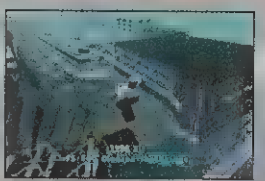
10 - Demo the New Playground Setup: faça a pontuação necessária. Faça manobras de Manual que quiser facilitar. Com os Pipes, faça Revert e Manual para aumentar o combo.

11 - Impress Joey: parte 1) faça um Spine Transfer; parte 2) faça um Kickflip durante o Spine Transfer; parte 3) faça as manobras indicadas.

12 - Do Chris' Best Lines: faça Grinds nos locais indicados. Não precisa ser um combo.

13 - Get the Stolen Items Back from the Dealers: vá por cima do telhado para não ser visto pelos marginais e pegue o skate final.

CAPÍTULO 3: GETTING OUTTA DODGE

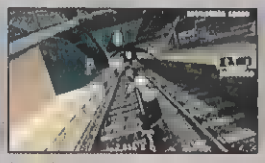


14 - Get the Scrapmetal for

the Tombstone Maker: parte 1) pegue ■ sucatas; 2) grude no carro, largue-o próximo a ponte, use ■ rampa (aperte o botão de pulo para saltar mais alto) ■ salte ■ bloqueio policial.

15 - Get Access to the Train Station: faça Grind por três voltas.

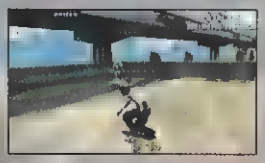
16 - Impress the Grafit Kid: consiga ■ pontuação necessária sem tocar ■ asfalto.



17 - Catch Ollie's House: faça Grinds ■ trilho ■ passe pelos pontos indicados num só combo.

18 - Rescue Eric: 1) persiga ■ carro. Use Grinds para ir mais rápido. 2) persiga usando ■ carro. Use o freio de mão para fazer ■ curvas mais rápido.

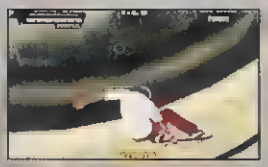
MANHATTAN



Manobra especial: Moonwalk Five-0. Encha a barra Special e faça o comando indicado pulando para ■ fio que está atrás de Chad Muska. Vá até o fim com o Moonwalk Five-0.

Secret Tape: suba pela escada no Billboard.

CAPÍTULO 4: SKATE THE BIG APPLE



19 - High Score: faça ■ pontuação indicada.

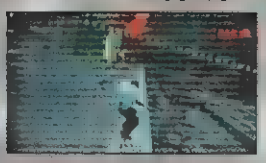
20 - Hold-Grind Combos: faça os Grinds indicados no banco. Se puder faça dois Grinds diferentes na seqüência. Use o Pipe para dar a volta.

21 - Help the Student: pegue os 5 itens. O primeiro ■ pega com um Grind, u, salto e um Grind no alto. Tem 3 que necessitam usar o Pipe. E ■ que está ■ beco, faça ■ Grind, pule para a parede ■ aperte o botão de Grind para um Wall Ride e pule novamente para ■ item.

22 - Kill ■ Famous Skatespots: faça ■ pontuações indicadas nos locais determinados.

23 - Nut Vendors Unite: quebre as barraquinhas com ■ carro.

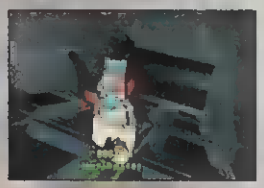
CAPÍTULO 5: SKATING WITH THE LOCALS



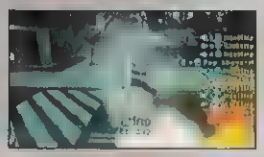
24 - Film the Local: acompanhe o skatista.

25 - Hit the Killer Banks Line: faça Grinds nos locais indicados e ■ manobra Air ■ Pipe. Ligue tudo com Manuals. Tem que fazer ■ seqüência inteira com combo.

26 - Crash and Burn the Car: fique correndo com o carro até o motor começar a soltar fogo. Faça ■ curvas com o freio de mão. Use ■ rampa e jogue a lata velha no ■

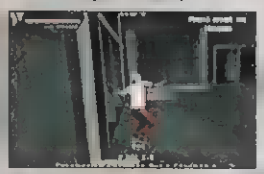


27 - Help the Local Skater: 1) pegue nozes dos vendedores ■ entregue ■ guardas; 2) encha a barra Special e faça a manobra indicada.



28 - Gap the Burning Taxi: pule o táxi ■ faça ■ manobras indicadas.

CAPÍTULO 6: FAVORS FOR A RIDE

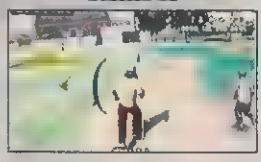


29 - Help Stacy's Relative: faça a pontuação indicada no interior do prédio.

30 - Old School Skating Techniques: parte 1) faça 5 vezes um No Comply; parte 2) pule o obstáculo com um No Comply; parte 3) pule no banco com um No Comply, ligue com um Manual e, no final, salte do banco e faça uma manobra de flip; parte 4) faça 5 vezes um Boneless; parte 5) ultrapasse o obstáculo ■ um Boneless; parte 6) decole da rampa ■ um Boneless para subir mais ■ faça uma manobra.

31 - Find the Stolen Skateshop Goods: persiga ■ marginais.

TAMPA



Manobra especial: Yeah Right. Parte 1) faça um combo de Caveman / Combo Run Out para encher mais fácil ■ Special. Faça um Yeah Right e continue até ■ final do Bowl, passando entre os cones. Parte 2) grude no carro, solte pouco depois da segunda ■ e atravesse entre os ■ ■ um Yeah Right.

Está no prédio onde tem dois Pipes. Pegando uma carona, use a rampa para alcançar ■ fita. Ou pendure-se ■ fio para chegar ao topo do prédio e pegar o item de cima.

CAPÍTULO 7: WITH SYRUP OR JELLY

32 - Remove All of the Stickers: use ■ Wall Ride para arrancar ■ cartazes. Nos locais altos, use as barras de Grinds e vá para um Wall Ride.

33 - Get the Best Donuts: pegue todas ■ rosquinhas.

34 - The Skateboarding Bandit: pegue ■ dinheiro 1 ■ 2 com Grind. Na plataforma abaixo recolha mais 2 notas e pule para o banco. Faça um Grind no banco, pule para ■ segunda banco, faça mais um Grind e salte fora. Ligue com um Manual ■ recolha ■ ■ restantes.

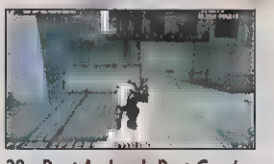
35 - Help the Private Eye: parte 1) faça ■ Grinds no carro; parte 2) faça a manobra indicada em frente ■ boate; parte 3) entregue as roupas para ■ pessoas indicadas. Siga ■ seta.

36 - Revenge: 1) faça Grinds ■ placas Jed para destruí-las; 2) dirija o carro passando sobre ■ ■ verdes.

CAPÍTULO 8: GREASE THE PROS

37 - Party Boat Skate-Tricks: faça todas as manobras indicadas.

38 - Wallplant Combo: faça um Wallplant e ligue ■ ■ Manual. Siga com o Manual até ■ cruzamento, passando entre os cones.



39 - Beat Andrew's Best Combos: faças ■ pontuações necessárias. Use combos de Manual ■ de Caveman / Combo Run Out para facilitar.

TONY HAWK'S UNDERGROUND

40 - Bowl Grind: faça Grind no Bowl e quebre todas as garrafas.

41 - Prove Yourself: parte 1) use Pipe faça uma manobra com giro de 360 graus; 2) faça uma manobra de 540 graus com Revert.

42 - Impress Tony Hawk: parte 1) faça as manobras indicadas; parte 2) ganhe multiplicadores saltando com Boneless, aterrissando com Revert e ligando com Manual ou um Combo Run Out (sair do skate). Não se esqueça de usar os Especiais. Vença Tony Hawk.

CAPÍTULO 9: KILL THE COMP

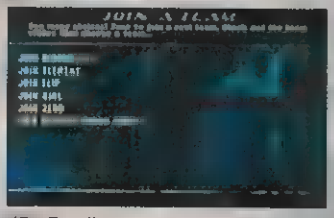
43 - Place in the Street Contest: fique até terceiro competição. Use combos de Manual ou de Caveman / Combo Run Out. É boa começar com Manual especial.

44 - Place in the Vert Contest: abuse dos especiais. Saia de Boneless, aterrisse de Revert ligue com Manual ou Combo Run Out, se der.

45 - Get onto the Roof of Spot: parte 1) suba até o telhado; parte 2) consiga a pontuação necessária.

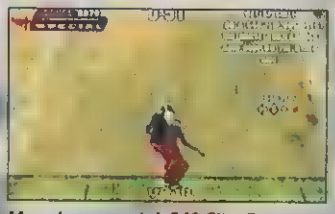
46 - Win Best Trick Contest: parte 1) use combos de Manual ou Caveman / Combo Run Out para conseguir pontuação facilmente. Ou abra sua caixa de ferramentas e consiga pontuação na raça. Parte 2) vença Eric. Use estratégia.

CAPÍTULO 10: JOIN A TEAM



47 - Escolha um patrocinador.

SAN DIEGO



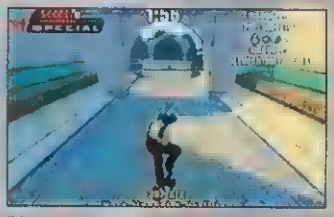
Manobra especial: 540 Flip Out. Encha barra Special (faça um combo Manual básico), pule sobre a estátua do cavalo, faça 540 Flip Out e um Acid Drop.

Secret Tape: o Pipe e saia do skate para subir na parte de cima da construção da praça em frente à estátua de cavalo.

CAPÍTULO 11: PROVE YOURSELF WORTHY

48 - Flip the Big Stairs: parte 1) pule as escadas principais e faça um Heelflip; parte 2) pule as escadas principais faça um Double Kickflip; parte 3) pule escadas principais e faça um Double Impossible; parte 4) pule escadas principais e faça um 360 Flip.

49 - Daredevil High Line: faça Grind na beirada detone todos vasos.



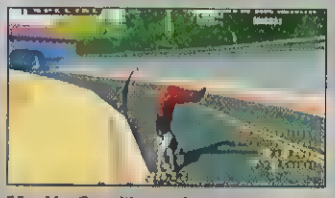
51 - Rooftop Technician: antes dos cones, ande de Manual até a barreira, ultrapasse-a com um Pop Shove-It e ligue com mais um Manual, mantendo-se assim até o fim. Não derrube cones.

52 - See a Man About a Horse: faça as manobras indicadas depois de fazer um Spine Transfer estátua de cavalo.

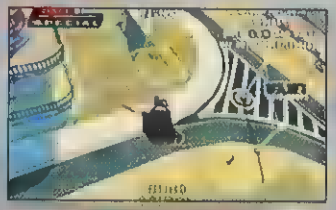
CAPÍTULO 12: PARTY! PARTY! PARTY!

53 - Let's Get this Party Started: cole os cartazes fazendo um Wallplant locais verdes. O que está debaixo do viaduto é o mais difícil: a pé, fique de frente ao quadro verde, afastado máximo. Monte skate, pule e faça Wallplant.

54 - No Band... No Party, Bummer: recolha os 4 instrumentos. A guitarra está próximo local inicial; o baixo bateria estão na praça o microfone está perto da rampa.



55 - No One likes a Dude Festival: convide mulheres para festa. Elas pedem: a) um combo; b) manobras de Manual; c) pontuação. Leva para a festa.



56 - Acid Drop the Two Towers: suba a pé (use a escada) nas duas torres faça um Acid Drop de cada delas.

57 - All We Need is a System and Some Rims: percorra as ruas com carrinho, sempre entre os cones.

CAPÍTULO 13: DEMO TIME

58 - Get Your Gear Back from the Fuzz: grude no carro e desvie dos policiais. Você deverá ficar colado no carro pelo tempo necessário.

59 - Round Up the Posse for the Demo: procure por seus companheiros. Eles estão: 1) num prédio em frente a uma rua em forma de "U" que tem um chafariz; 2) entrando na praça que tem chafariz no fundo olhe à direita; 3) das áreas internas do prédio faixas azuis; 4) das torres; 5) canteiro da foto.

60 - Is Crowd, Find more Kids: faça combo com a pontuação necessária.

61 - The Kids Love Those Free Stickers: colete todos adesivos. Use Grinds para ir mais rápido.

62 - Tear it up for the Demo: parte 1) faça os Grinds indicados; parte 2) faça pontuação necessária; parte 3) faça Lip especial (Russian Boneless) na estrutura de iluminação.

HAVAÍ

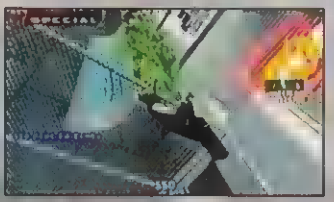
Manobra especial: Croooks Darkslide. Encha barra de Special e faça o especial (tipo Grind) pelo tempo indicado.

Secret Tape: use a piscina do hotel rosa. Essa piscina fica parte elevada, do lado contrário das piscinas frente à praia. Desse lugar, dê um Grind fio, siga pelos três toldos cinzas e alcance outro fio. No meio dele tem fita.

Fase Venice: entre estátua. Está na avenida embaixo do elevado. Use um Boneless na saída do túnel.

CAPÍTULO 14: GET LEI'D

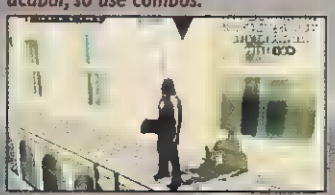
63 - Wedding Guest: faça os Flips indicados em frente aos casais. Eles estão: 1) na praia; 2) perto da piscina do hotel rosa; 3) na avenida embaixo do elevado; 4) em frente à entrada do hotel branco.



64 - Get Lei'd: colete os colares de flores.

65 - Pineapple Killer: detona os carrinhos dos vendedores de abacaxi.

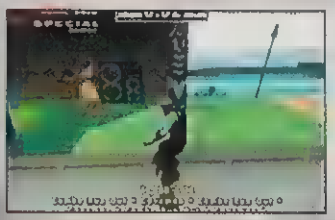
66 - Speak Hawaiian: pegue as letras na ordem. Depois que o tempo acabar, só use combos.



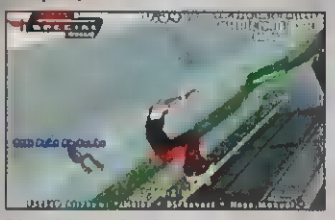
67 - Drain the Pool: parte 1) dê um Wallplant máquina de refrigerante; parte 2) suba no hotel pela escada Acid Drop pelo local indicado direto na piscina.

CAPÍTULO 15: FIND THE ULTIMATE SPOT

68 - Impress the Girls: faça combos com a pontuação pedida frente ao grupo de mulheres.



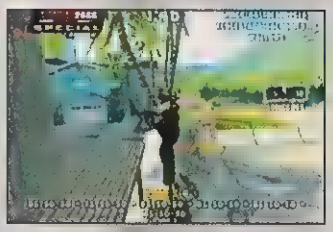
69 - Luau Competition: vença a competição.



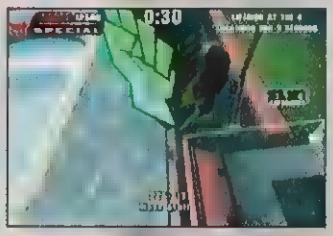
70 - Wallows Combo Bowls: é uma das missões mais difíceis. Faça manobras sobre local indicado (aparece a inscrição Air Bowl), fazendo Revert e um Manual. Faça outra manobra segundo local (Tube Bowl) mais uma vez com Revert Manual. Siga para o terceiro local (88 Bowl) para completar o combo.

71 - High Lines: um Grind no fio colorido, acione o Crooked e siga até fim.

72 - Off the Walls: salte da rampa, ligue com um Manual, faça um Handstand até o final (até aparecer o Off the Walls Manual).



73 - Kill Wallows: ande pelas casas e grades dos dois lados.



74 - Island Liptrick Tour: faça Lip Tricks locais indicados por três segundo em cada um desses pontos.

75 - Climb the Hotel: suba no ônibus depois na plataforma do hotel. Siga para a esquerda e use escada. Em cima, faça um Grind beirado pula para fio. No fio, faça Grind e pule em seqüência para não perder o pique. Chegue ao topo.

CAPÍTULO 16: GET THE SHOT

76 - Hotel Hopper: pule da rampa e dê um Grind na fio.

77 - Craziest Footage Ever: parte 1) consiga pontuação necessária; parte 2) saia da rampa com uma manobra de 900 graus enquanto faz um Spine Transfer para avenida; parte 3) encha Special, saia de Boneless para sobrevoar helicóptero realize um McTwist.

TONY HAWK'S UNDERGROUND

VANCOUVER

Manobra especial: Casper Handstand. Encha a barra Special ■ faça ■ Casper Handstand passando pelos pontos indicados.

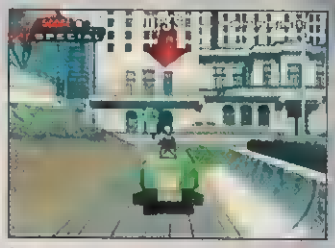
Secret Tape: está em cima da remoda de vidro bem no alto, em frente ao hotel. Use a estrutura de vidro (Pagoda) próximo à rua. Dê um Boneless no Pipe da estrutura ■ um Spine Transfer. Saia novamente de Boneless para alcançar a fita.

CAPÍTULO 17: LAST MINUTE TASKS

78 - Skate Tom's Past: parte 1) faça 5 ■ um Nollie; parte 2) faça 5 vezes um Pressure; parte 3) faça a pontuação indicada usando Nollie ou Pressure pelo menos uma ■

79 - Filming a Line: acompanhe ■ skatista.

■ - Bust Some Flatland: parte 1) faça um Manual ■ realize as manobras indicadas; parte 2) faça ■ combo de Manual com a pontuação descrita.

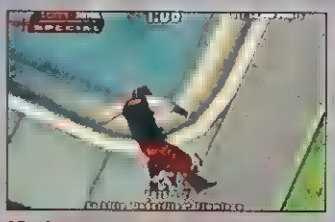


81 - Race the Blowcart: acerte todos ■ montinhos.

82 - Party Dregs: recupere os itens roubados.

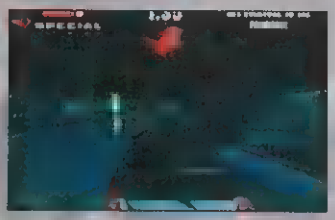
■ - Slam City Fan: pegue todos ■ itens ■ só combo. Comece com ■ Manual, vá de Grind ■ beiradas ■ saia ■ piscina de Combo Run Out. Corra um pouco ■ ■ não conseguir pegar todos ■ itens, siga de Manual.

84 - Ralphie Got Busted: parte 1) ache o rapaz; 2) detone os montinhos; 3) use a rampa para chegar à ■ (corda com lençóis amarrados) dependurado da janela do hotel.



85 - Impress the Reporter: faça a pontuação indicada.

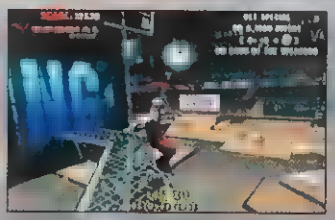
86 - Return the Guest Passes: recolha todos os itens.



87 - Pick Up Everyone in the Limo: recolha todos com a limusine.

SLAM CITY JAM

Manobra especial: 1990 Invert. Encha o Special e faça o Lip especial nas caixas de som, no alto.



Secret Tape: pelo Half Pipe, vá até a estrutura metálica no alto ■ destrua o telão.

CAPÍTULO 18: DESTROY THE SLAM CITY JAM

88 - Blimp: guie o dirigível e salve as pessoas.

89 - Learn the Hip Transfers: parte 1) faça um Hip Transfer; parte 2) faça dois Hip Transfers.

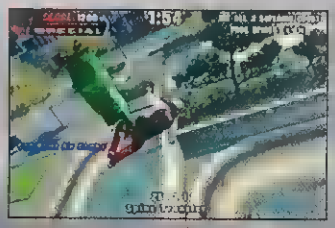
90 - Destroy the Vert Contest: vença ■ torneio de Vertical. Uma seqüência boa é sair de Boneless, fazer ■ Flip especial ■ um McTwist ■ cair de Combo Run Out. Daí ■ a manha Caveman / Combo Run Out para aumentar ■ multiplicador.

91 - Destroy the Street Contest: vença ■ torneio de Street.

92 - Best of Show: antes de seguir para ■ partes coloridas, faça ■ seqüência de Manual para ganhar pontos. Com a pontuação garantida, faça o caminho de Eric.

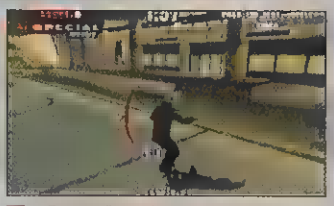
VANCOUVER

CAPÍTULO 19: IT'S GOTTA BE THE SHOES



93 - Adio - Show Off Your Skills: faça Spine Transfers ■ locais indicados.

94 - Vans - Whoop it Up for the Crowd: encontre os grupos e faça combos com ■ pontuação pedida.



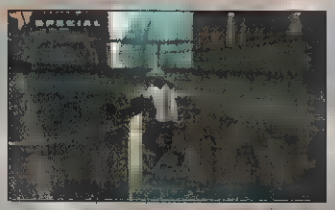
■ - Circa - Pass the Test: recolha ■ letras CIRCA, na ordem, ■ só combo. Use Grinds, ligue ■ Manual e use o gol para passar de ■ vão ■ outro.

96 - Es - Kill the Score Spots: faça combos ■ ■ pontuação pedida ■ ■ lugares.

97 - Get the Moscow Trip: parte 1) pegue seu sapato ■ meias; parte 2) pegue ■ troféu ■ chegue ao ponto verde antes do ônibus. Use Grinds para ir mais rápido.

MOSCOU

Manobra especial: 360 Varial Heelflip Llen. Encha o Special e faça ■ movimento.



Secret Tape: na parte central da catedral de St. ■

Fase Hangar: quebre ■ janela do prédio vermelho.

CAPÍTULO 20: WELCOME TO RUSSIA

98 - Serve the People: parte 1) faça ■ Lips indicados; parte 2) faça um Lip e os movimentos indicados num só combo.

99 - Blind Big Brother: destrua todas as câmeras. Use ■ rampas de telhado para subir no segundo andar.

100 - Ready for Battle: a pé, pule ■ canhão ■ acione ■ Grind. Ligue com um Manual ■ faça a pontuação.

101 - Over the Wall: parte 1) faça ■ Spine Transfer no muro vermelho; parte 2) acerte todos ■ guardas; parte 3) suba no prédio vermelho pela escada e faça um Grind ■ fio que leva ao sino.

CAPÍTULO 21: TIME TO SKATE COMRADE

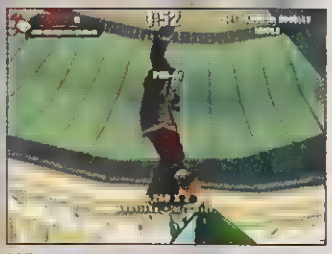
102 - Manuals for Muskovites: faça ■ Manual ■ ■ manobras indicadas num combo.

103 - Ratings Stunts: faça ■ pontuação nos locais em que câmera estiver filmando. Siga a seta.

104 - Circus Act: faça combos de Manual com a pontuação indicada.

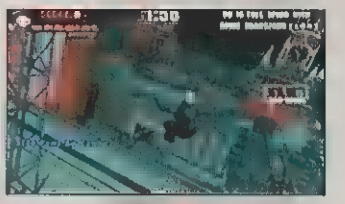
105 - Gap Hunting: faça ■ quantidade Gaps pedidos. Tente Lips em lugares altos, Grinds ■ escada para ■ grade, fazer Transfers etc. Fazer ■ seqüência da missão Blind Big Brother também é uma boa.

106 - Warm Up: faça a pontuação necessária.



107 - Double Dome: encha ■ Special ■ faça uma manobra aérea (use especiais) ao mesmo tempo que Eric faz ■ Lip. Faça a pontuação necessária.

CAPÍTULO 22: GOODBYE SWEET MOSCOW



108 - Anonymous Caller: parte 1) contacte todas as pessoas marcadas; parte 2) faça um Spine Transfer e um giro de 360 ■ quantidade indicada;

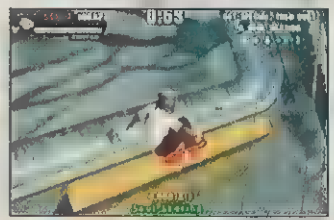
109 - Party Favors: pegue as mulheres ■ leve para o local em que ■ carro ■

110 - Hangover Cure: pegue todos os remédios.

111 - Straight Outta Moscow: use a escada em frente. Em cima, ■ ■ escada à direita. Espere o soldado passar ■ desça para ■ parte baixa da área com uma redoma e ■ bandeira. Contorne pela direita e ache outra escada (está piscando). Vá para ■ direita ■ vire para a esquerda; do meio ■ plataforma, desça num corredor. Siga a seta.

NEW JERSEY

CAPÍTULO 23: KEEPIN' IT REAL



112 - Create-a-Trick: encha o Special ■ faça ■ movimento Soul Skating.

TONY HAWK'S UNDERGROUND

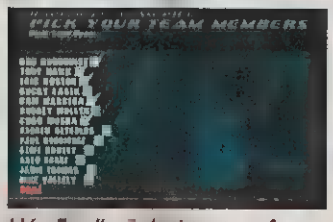
113 - Combo the Entire City: recolha todos os itens só combo. Use Grinds muros fios. No chão você deve usar Manuals. Comece com um Grind no Siga um Manual chão, rampa para dar um Grind fio. Pule caia cerca, Grind. Pule para varanda, faça um Manual no chão e pule nos canos, de Grind. É uma missão bem difícil.

CAPÍTULO 24: SPREADIN' THE NEWS

114 - Do All of the Tricks: faça as manobras indicadas. Faça Lips antes pois demoram mais.

115 - Score Big: faça a pontuação indicada.

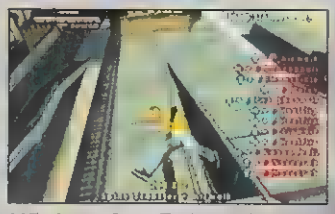
CAPÍTULO 25: PICK YOUR TEAM MEMBERS



116 - Escolha skatistas para fazer parte de time. Dê um para a equipe.

VOLTA AO MUNDO

CAPÍTULO 26: THE VIDEO TO END ALL



117 - Jersey Spine Trickspot Challenge: faça manobras depois de Spine Transfering. Faça os Grabs antes. Tente fazer duas manobras de Flip por vez para ganhar tempo.

118 - Big Apple Spot Challenge: desafio difícil. Faça Grind em tudo: pule para o banco, depois para a grade, volte para banco, siga em frente e pule para a instalação (âncora). Salte dali e tente chegar fios e depois para beirada esquerda. Se não der, suba nos fios pela mureta verde do corredor subterrâneo. Da beirada, continue seguindo itens. Faça Grind beirada (foto) e a elevação para chegar postes de luz pegar os dois itens em cima. Continue seguindo itens até pegar fundo, depois de usar Pipe. Volte caminho, recolha os itens e pegue também os do beco com escuro onde há obras. Siga para direita pegando itens da calçada atravessando a rua. Hora de pegar itens do local onde estão estacionado carros de polícia, embaixo do elevado. É mais fácil recolher itens a pé. Agora vá pegar os ícones verdes da região do Bowl. Dê Grinds bancos, faça "U" no Bowl e pegue itens do corrimão. No final, meia volta para a área da direita e siga ícones verdes. Agora só catar o que sobrou rua onde há obras, à direita descida.

119 - Florida THPS Challenge: parte 1) beirada da direita faça Grind. Pule Boneless, faça um Flip e caia de Grind para aumentar o multiplicados. Faça manobras de Grind der. Caia de Manual use apenas um tipo de combo de Manual para não deteriorar a pontuação dos outros Manuals. Faça a pontuação necessária. Parte 2) faça Manual que não foi usado na parte anterior, encha o especial, pule e faça um Manual especial. Siga com manobras de Manual até atingir o Parte 3) canteiro circular e faça combo de Grinds.

120 - San Diego Transfer Challenge: salte de Pipe para outro locais indicados. Três estão em locais difíceis: o primeiro está na contrução da praça em frente estátua de cavalo; outros dois estão na parte de cima do prédio foto.

121 - Hawaii Huge Spine Challenge: dê Acid Drop do prédio onde um Boneless seguido Spine Transfer Pipe da parte baixo do segundo prédio. Da rampa do topo desse prédio dê outro Spine Transfer para o Pipe abaixo. Siga para Spine a frente e faça mais um Spine Transfer. A dificuldade consiste em acertar mira.

122 - Vancouver Spine Transfer Challenge: faça Spines nos três pontos indicados e faça manobras para encher barra de Special. Saia do skate faça um Manual especial e siga manobras de Manual até conseguir os pontos.

123 - Slamma Jamma: recolha os itens em combo. Há um limite da quantidade de combos que você pode usar. Utilize bem o Combo Run Out e tente ligar Grinds e Manuals.

124 - Moscow's Lost Tapes: recolha as fitas. Depois de pegar a quinta fita, salte para o fio recolha dois no alto.

NEW JERSEY

CAPÍTULO 27: SHOWDOWN IN NEW JERSEY

125 - Tear Up Eric's Best Line: recolha itens. Use as rampas para chegar aos fios. Da ponte, saltando, dá para chegar fios, mas é um pouco difícil. Alguns deles podem alcançados pelos telhados das . O ideal tentar ser ligeiro nos Grinds para ter tempo em caso algum . É fundamental acertar a seqüência da ponte a do playground.

HOTTER THAN HELL

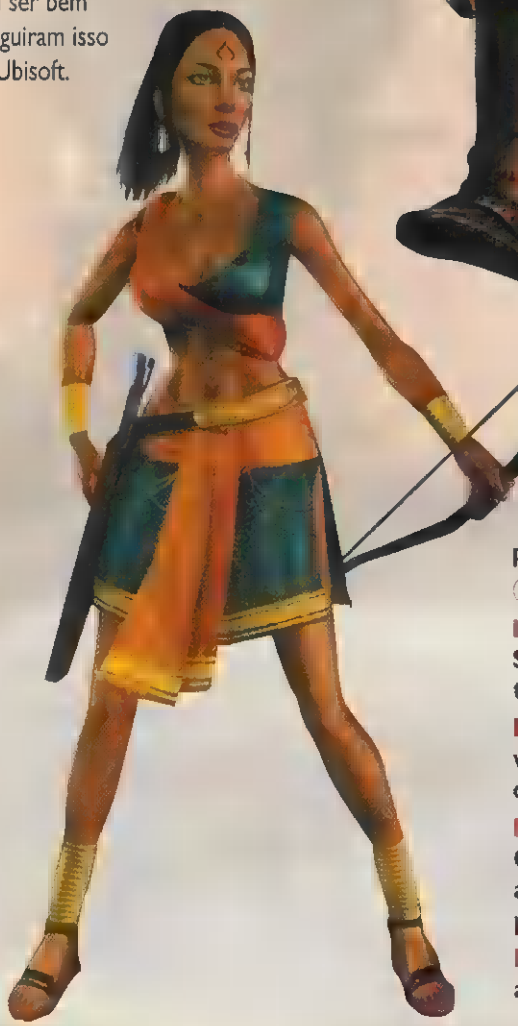
Secret Tape: porta do backstage para chegar à parte de cima. Use o Boneless para alcançar fita.

126 - Recolha letras KISS, na ordem, duas para ver um show da banda.

Prince of Persia: The Sands of Time

Por Marcelo Kamikaze

O primeiro **Prince of Persia**, idealizado por Jordan Mechner, lançado há 15 anos, trouxe muitas novidades na época, elementos de ação em plataformas, combates com espada, e qura-cabeças fantásticos, pra lá de inventivos. Já era de deixar qualquer um doido. Agora, o neto do protagonista da primeira versão é a estrela de **Sands of Time**. A primeira coisa que salta aos olhos é o visual do game. Muito bem montado e com um clima fantástico. O Oriente Médio parece ter sido transportado para o console. Novamente **Prince of Persia** mistura muito bem ação, luta e quebra-cabeças. Mas agora é tudo mais "light" mas também não é maior moleza. Na hora dos combates também rola muita acrobacia e golpes de Cimitarra, aquela espada característica da região. **Prince of Persia** conseguiu ser bem transpostado para o 3D. Poucos conseguiram isso com tanta competência. Ponto para a Ubisoft.



Prince of Persia: The Sands of Time

Ubisoft
Ação/Aventura
1 jogadores

9.0

Controle 9.0

Os controles são intuitivos, isto é, não exige muitas explicações. Excelente.

Diversão 9.0

Equilibra bem as cenas de ação com as de quebra-cabeças. Todos muito bem sacados.

Gráfico 9.0

Texturas bem aplicadas e uma atmosfera fantástica. Reproduz bem o clima do Oriente Médio.

Som 9.0

Excelente trabalho de dublagem, sonoplastia competente e uma trilha sonora bem caracterizada.

E Matrix em tudo! - Por B. Betinho

Depois que Matrix, todo mundo quer andar pelas paredes. Até tu, príncipe da Pérsia? Mas, pelo menos, nesse jogo isso tem algum propósito.

COMANDOS PLAYSTATION

Start: pausa o jogo e te leva ao menu pause.

Analógico esquerdo: move o Prince.

Analógico direito: move a câmera em torno de você.

△ e □: tira as armas. Pressione △ novamente para atacar com a sua adaga.

X: ação primária. Quando parado dá um pequeno pulo. Quando correndo rola pelo chão. Correndo em direção a borda dá um pulo para frente. Quando pendurado pule para trás.

○ usado para cancelar sua ações.

L1: invoca alguns poderes da adaga. Segurando L ativa a volta no tempo. Dando um toquinho de leve aciona o Slow Motion.

L2: aciona a Landscape view que dá uma bom visual da area onde você está. Use o analógico direito para acionar o zoom.

R1: ação secundária. Botão de ação secundária. Quando correr do lado muro aperte R para andar por ele e se parado em frente do muro ou parede escala um pouco.

R2: visão de primeira pessoa. Use o analógico direito para mover a câmera.

Prince of Persia: The Sands of Time

COMANDOS - GAMECUBE

Analógico esquerdo: move o Prince.

A: ação primária. Quando parado dá um pequeno pulo. Quando correndo rola pelo chão. Correndo em direção à borda dá um pulo para frente. Quando pendurado pule para trás.

B: tirar espada e adaga.

X: cancelar ação. Soltar-se da borda.

Y: tirar espada e adaga. Pressione Y novamente para atacar com a adaga.

L: invoca alguns poderes da sua adaga. Segurando L ativa a volta no tempo. Dando um toquinho de leve acionar o Slow Motion.

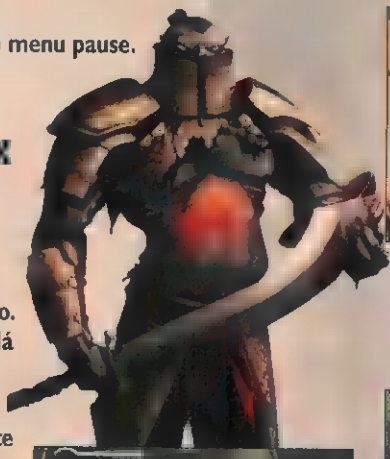
R: ação secundária. Quando correr do lado muro aperte R para andar por ele e se parado em frente o escala um pouco.

Z: visão de primeira pessoa. Use o direcional C para olhar em volta.

Botão C: move a câmera em torno de você.

Direcional digital (cruz): pressione direita para acionar a Landscape View que dá uma bom visual da área onde você está. Use o C para acionar o zoom.

Start: pausa o jogo e te leva ao menu pause.



COMANDOS - XBOX

Analógico esquerdo: move o Prince.

A: ação primária. Quando parado dá um pequeno pulo. Quando correndo rola pelo chão. Correndo em direção à borda dá um pulo para frente. Quando pendurado pula para trás.

Y e X: tirar espada e adaga, aperte Y para atacar com sua adaga.

B: cancelar ação e guardar a espada.

Branco: aciona a Landscape View que dá uma bom visual da área onde você está.

Preto: visão de primeira pessoa.

Analógico direito: move a camera em torno de você.

L: invoca alguns poderes da adaga. Segurando L ativa a volta no tempo. Dando um toquinho de leve para acionar o Slow Motion.

R: ação secundária. Quando correr do lado muro aperte R para andar por ele e se parado em frente ao muro ou parede escala um pouco.

Start: pausa o jogo e te leva ao menu pause.

01 - Pressione o botão de pulo para passar por cima do inimigo e o atacá-lo por trás

02 - Tome água para restaurar sua vida com o botão de ação secundária até sua barra de sangue encher

03 - Pressione ação secundária quando estiver andando ao lado da parede para andar nela e passar pelo buraco

04 - Pressione o botão de pulo para pular e pendurar na borda

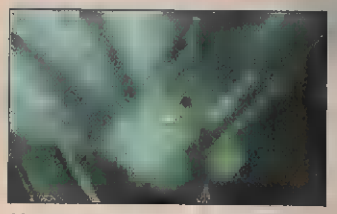
05 - Quando estiver em cima desse buraco na parede aperte o botão de guardar a espada duas vezes e depois o botão de pulo

06 - Aperte o botão de pulo para se agarrar na coluna e suba-a, depois pule para o lado desejado

07 - Corra pela parede e aperte o botão de pulo e direita para pular para o outro lado

08 - Aperte ação secundária quando estiver de frente à parede para escalar um pouco, depois aperte o botão de pulo antes que ele caia a cambalhota para poder subir

09 - Corra pela parede e aperte o botão de pulo novamente para chegar até a plataforma



10 - Cuidado com os espetos, eles tiram grande quantidade de sangue

11 - Corra até a parede e siga por ela até não conseguir mais, então pule em direção à outra parede

12 - Corra pela parede e pule para alcançar a borda do outro lado

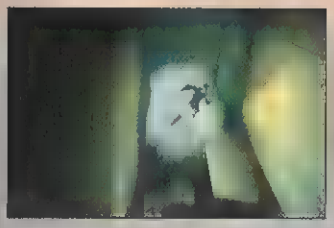
13 - Cuidado com as beiradas que caem para você não ir junto

14 - Fique na ponta das bordas e pule para trás para alcançar a coluna

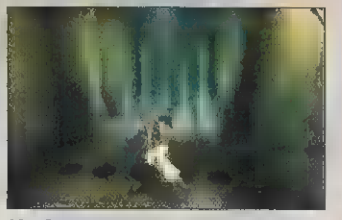
15 - Aperte ação secundária para subir na parede e pule para agarrar na mão da estátua

16 - Para subir a parede aperte ação secundária para escalá-la um pouco, aperte pulo e, quando estiver encostado na parede, pule novamente

17 - Tome cuidado com o chão que cai logo após pegar a adaga

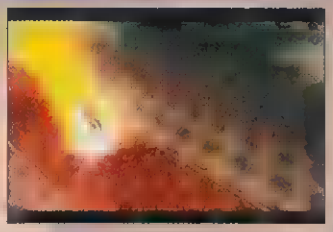


18 - Corra pela parede e dê um pulo para trás quando você estiver perto do plataforma na outra parede



19 - Para passar por esses espetos espere que eles venham na direção e depois junto e esconda abertura do lado esquerdo da tela

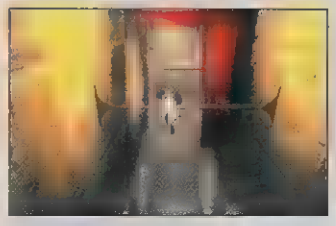
20 - Para matar inimigos de areia (que são soldados do reino transformados em areia) bata neles com sua espada até que eles caiam então aperte o botão de ataque com a adaga para absorver a areia deles



21 - Depois de todos monstros entre no Save e você terá uma prévia visão do que tem que ser feito naquele pedaço da fase

22 - Suba parede e dê um pulo para trás para pendurar nas barras. Aperte o botão de ação secundária para se balançar e depois o botão de pulo para chegar na próxima barra

23 - No topo pela parede aperte pulo para alcançar a barra (uma coisa boa é chegar na barra já botão de ação secundária apertado)



24 - Pendure-se na barra e depois ande um pouco para a direita para alcançar a barra

25 - Mate 16 inimigos para que você ganhe um novo poder da adaga

26 - Aperte o botão de guardar espada para descer pelas barras e chegar ao chão

27 - Dê ataque com a adaga para congelar seu inimigo

28 - Suba na parede e pule para trás, balançe na barra, pule e, quando estiver encostado na parede, pule novamente

29 - Aperte botão adaga e pegue um Sandcloud (essas coisas brilhantes no chão). A cada você ganha uma bolinha a mais para voltar no tempo quando você morrer

30 - Suba parede e pule para trás para pegar a barra e depois pule direção a parede novamente

31 - Se você cair de uma altura muito grande ou for morto pelos monstros de areia aperte botão dos poderes de adaga e segure-o para voltar no tempo e assim desviar dos ataques dos monstros ou não cair (olhe e bolinhas amarelas enquanto você tiver alguma lá você poderá voltar no tempo)

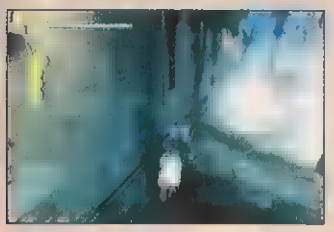
32/33 - Entre buraco e parede e siga me frente passando o corredor até encontrar uma fonte que aumenta barra de energia permanentemente

34 - Antes de entrar no buraco passe por cima dele e pegue mais Sandcloud

35 - Aqui você terá seu primeiro contato com Farah, que é filha do derrotado Marahajar

Prince of Persia: The Sands of Time

36/37 - Mate todos os besouros e depois pegue mais um Sandcloud



- Corra pela parede do lado esquerdo para não cair junto com o chão

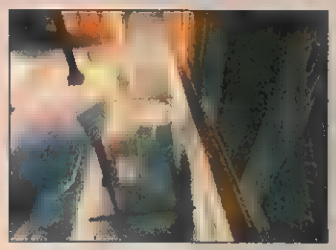
39 - Suba nessa coluna apertando o pulo e depois pule em direção as outras até chegar na parede

40 - Corra pela parede e quando ver que você já está bem na sombra da coluna pule em direção a

41 - Mate os besouros e pegue mais Sandcloud

42 - Corra pela parede até chegar a sombra de novo e pule na coluna

43 - Suba a pedra quando você estiver na frente



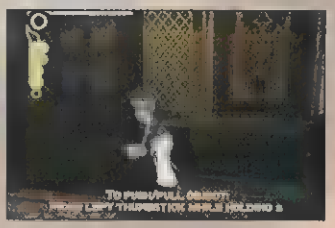
44 - Suba na parede, pule para trás e passe pelas barras até chegar ao chão

45 - Pule em direção à coluna e pegue mais um Sandcloud

46 - Pendure-se na borda perto da parede e ande para a esquerda. Desça pelas rachaduras na parede

47 - Ande em direção a grade de madeira e quando pendurar nela pule para trás para agarrar a coluna

- Mate todos inimigos e pegue mais Sandcloud



49 - Empurre a estante do lado direito do Save apertando o botão de ação secundária, para encontrar uma passagem secreta

50 - Corra pela parede e pule em direção a porta quando estiver passando por ela

51 - Pegue outro Sandcloud

52 - Corra pelo lado direito, pule em direção ao que sobrou da ponte e continue

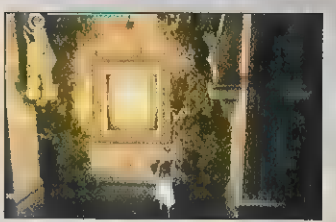
53 - Empurre a caixa até que ela fique em cima do botão que abre a porta

54 - O esquema nessa sala é colocar cada pilastra de luz em seu lugar. Comece pegando as pilastras de baixo para cima para facilitar

55 - Suba a escada e acione a barra pulando em cima do símbolo no chão

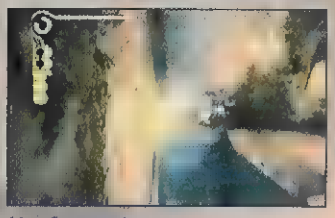
56 - Para passar pelos espinhos sem ser percebido ande bem devagar por cima deles

57/58 - Quando estiver lutando encoste a parede e aperte pulo e ataque com espada para dar um ataque mortal nos monstros. Olhe todos os cantos e ache um Sandcloud



59 - Suba na parede para acionar o botão, suba a pedra, depois na barra

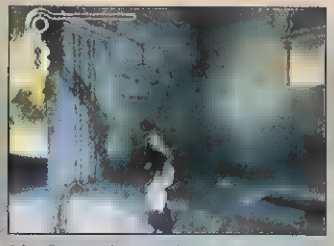
■ - Cuidado com ■ facões. Para passar por eles corra perto deles e aperte pulo ■ role por baixo deles



61 - Corra pela parede ■ pule em direção a plataforma

62 - Acione essa barra pulando da plataforma ■ pule para dentro dela

63 - Para passar pelos espinhos suba na pedra mais atrás e ■ pela parede depois pule em direção ■ escada



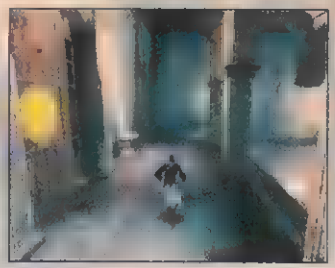
64 - Se pendure na beirada ■ vá para ■ esquerda, pegue um Sandcloud

65 - Suba ■ pedra e ande ■ parede até ■ segurar na borda, entre no buraco e vá até a fonte que aumenta ■ barra de energia

66 - Corra pela parede, passe pela barra e pule em direção ■ parede. Suba na beirada, fique de costas para o chão e pule em direção ■ mesmo

67 - Corra pela parede, tomando cuidado com ■ coisas redondas que são cortantes ■ mortais, e pule em direção ■ pedaço de chão

68 - Quando estiver na borda vá tudo para a direita, pule na barra e depois em direção ■ porta, corra pela parede



69 - Para abrir ■ porta vá até o fim da tela, corra pela parede e acione o botão no chão

70 - Puxe essa corda com o botão de ação secundária

71 - Quando chegar ■ botão suba a parede para acioná-lo e pule para alcançar a parede

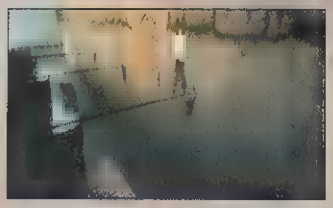
72 - Passe correndo pela parede e role por baixo da porta

73/74 - Para matar esse monstro, mate todos ■ outros primeiro e só ataque depois que ele atacar

75 - Mate os inimigos e entre no Save

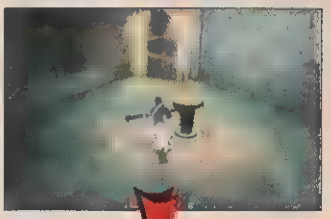
76 - Pegue um Sandcloud perto do Save

77 - Corra pela parede ■ não ■ preocupe com ■ ponte que está caindo pois você tem que cair no telhado verde



78 - Passe por todas as barras até chegar a outro telhado verde

79 - Corra pela parede, quando estiver no telhado, ■ direção ao outro telhado mais escuro



80/81 - Gire ■ símbolo laranja e pegue um Sandcloud quando estiver no chão

82 - Quando estiver ■ muitos monstros ■ com todos ■ poderes da ■ adaga cheios, crie um mega-freeze: use sua adaga aperte o botão de ação secundária e depois o botão dos poderes de sua adaga para congelar todos ■ monstros, então ■ o analógico que move ■ Prince para atacar ■ monstros em qualquer direção

Prince of Persia: The Sands of Time

■ - Suba na pedra ■ depois na parede, ande tudo para a direita ■ pule para trás segurando-se ■■ barra

■ - Após subir entra na porta azul para achar mais uma fonte que aumenta ■■ vida

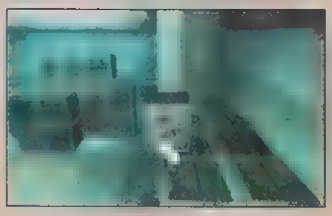
85 - Corra pela parede, acione o botão ■ entre pela porta que se abriu

■ - Acione esse botão no chão para deixar Farah entrar

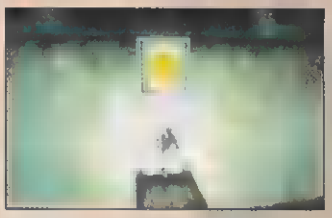
87 - Acione todas as barras fazendo com que as pontes ■ movam

88 - Puxe o botão na parede ■ tome cuidado com ■ madeiras espinhosas

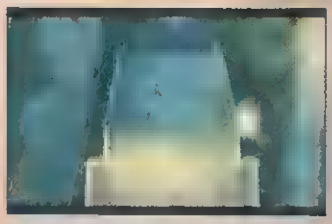
89 - Mate todos os inimigos e restaure ■■ sangue



90 - Depois puxe a caixa que está cima das outras caixas. Olhe em cima de todas as pilhas de caixas para achar mais ■■ Sandcloud



91 - Suba pela parede e acione o botão na parede



92 - Após chegar na outra área pegue um Sandcloud do lado direito da escada

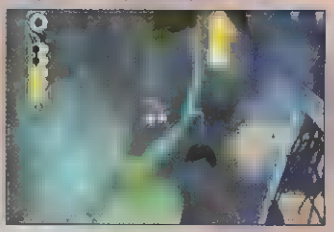
93 - Use ■■ mega freeze novamente para matar ■■ inimigos mais rápido

■ - Suba nas plataformas até encontrar ■■ palmeira gigante que tem um galho que serve como barra

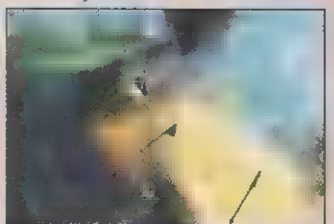
95 - Acione o botão no chão para que a Farah entre

96/97 - Mate todos os "urubus", entre na outra sala e empurre a caixa para trás

98 - Suba ■ gaiola usando todas as barras ■ correndo pela parede até chegar ■ ■■ janela quebrada



99 - Suba na parede e pule para alcançar ■ galho da árvore



100 - Quando chegar ■■ parte se pendure na borda ■ solte ■ e aperte o botão de pulo para ■ agarrar-se na barra ■■ pouco mais abaixo

101 - Suba na plataforma de pedra ■ ande pela parede depois pule quando chegar nessa parte brilhante para acionar a barra

102 - Puxe o botão ■ passe por todas ■ descidas até chegar na porta

103 - Empurre essa caixa para trás e suba nela para pegar mais um Sandcloud

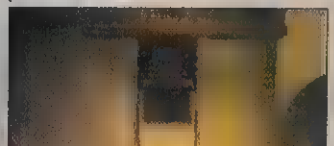
104/105 - Desça pelos troncos ■ ■■ mais alguns "urubus"

106 - Quando for subir ■■ ■ pulo perto da parede

107 - Mate os inimigos e entre no Save

108 - Empurre a estátua que tem passando pelo Save até que ela encoste no botão da parede e depois acione o botão do lado subindo na parede, corra e entre na porta que se abriu, pegue mais um Sandcloud, e acione o interruptor giratório

109/110 - Suba nas paredes dos dois lados da sala e acione os dois interruptores que tem após passar pelas barras normais



111 - Empurre a pedra que aparece na foto 107 até que ela entre no buraco para sair na outra sala

112 - Volte pelo caminho que você fez para chegar até aqui e empurre a pedra até a base da escada

113 - Suba a escada, pegue um Sandcloud, entre pelo buraco na grade e ande tudo para a direita. Pule para trás e agarre-se na coluna

114 - Após pular em direção a parede fique pendurado na beirada e ande tudo para a direita até atravessar o buraco na grade

115 - Fique pendurado na parede e pule na barra de madeira

116/117 - Corra pelas duas paredes até chegar ao chão novamente

118 - Suba na barra usando a parede e passe por todas as outras paredes até chegar a parede do outro lado

119 - Pise nesse botão e passe por todos os facões até chegar a porta do outro lado

120 - Mate os inimigos e entre no Save

121/122 - Empurre a estante em direção a borda e suba nela para ter acesso a barra de madeira logo acima. Pule da ponta direita da barra para se agarrar na coluna

123/124 - Passe pelas colunas e pegue mais um Sandcloud no chão

125/126/127 - Pegue a espada, quebre a porta, que aparece na foto 125, usando sua espada nova, procure por uma parede meio rachada para encontrar mais uma fonte que aumenta sua vida

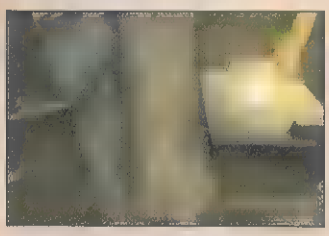
128 - Quebre essa parede para dar continuidade no jogo

129/130 - Empurre o bloco de pedra até a marca na parede logo atrás para que você consiga subir na parede e pule para trás para alcançar a barra

Prince of Persia: The Sands of Time

131 - Se pendure na borda e vá descendo todo o caminho

132 - Depois de descer tudo pule para trás e vá subindo na parede até chegar no topo



133 - Suba na beirada onde você está pendurado e pule para trás para pegar mais um Sandcloud

134 - Se pendure na borda onde tinha o Sandcloud até ver uma beirada onde você pode soltar e agarrar nela, depois ande nela até encontrar uma plataforma

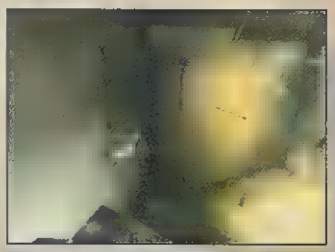
135 - Depois entre na porta usando as beiradas e acione interruptor (estoure a parede que tem na frente do interruptor para destravar o Prince of Persia 2)

136/137/138 - Mate os besouros e enpurre o bloco para trás para achar uma rachadura, ande pelas paredes e pule na direção as outras plataformas até chegar a escada

139/140 - Mate os inimigo (se der use o mega-freeze) e restaure seu sangue

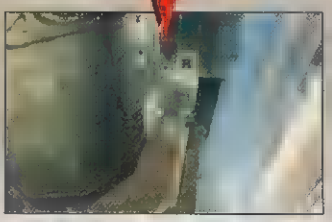
141 - Pise no botão e entre pela porta que vai abrir

142 - Mate os inimigos e cuidado, eles são bem mais fortes que os outros

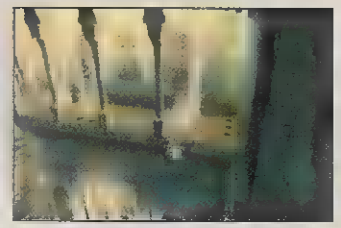


143 - Suba na pedra e corra pela parede para até alcançar a parede

144/145 - Pule para trás para alcançar a barra e pegue mais Sandcloud, pule novamente para trás quando estiver na beirada para alcançar mais uma barra

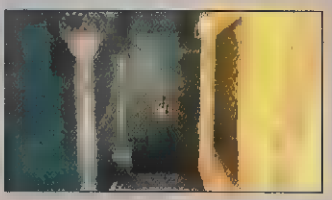


146/147 - Pise nesse botão e pule bem perto da beirada para alcançar mais uma barra

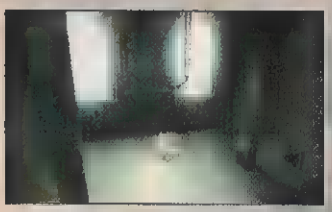


148 - Cuidado com os espinhos no chão e com as madeiras espinhosas

149 - Na última parte de espinhos ande pela parede para facilitar

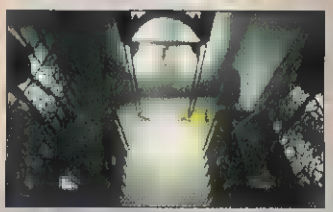


150 - Escale pela parede e pule para acionar a barra que abre a porta

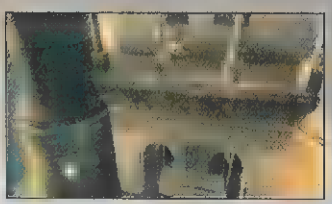


151 - Acione a barra em cima de um símbolo branco para fazer Farah subir a escada

152 - Após entrar na próxima sala pegue mais um Sandcloud



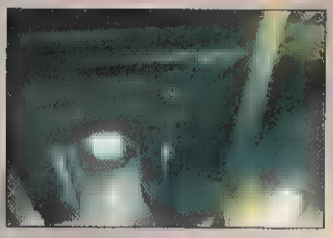
153 - Suba na parede e pule para trás para acionar a barra



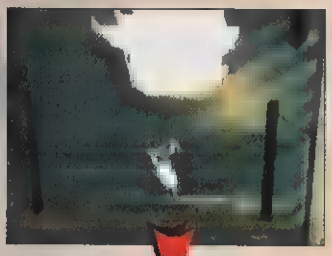
154 - Depois desça usando esse andaime e se machucar

155 - Mate os inimigos, entre no Save, depois na porta da esquerda

156 - Use as barras para chegar até a área iluminada e acionar a barra



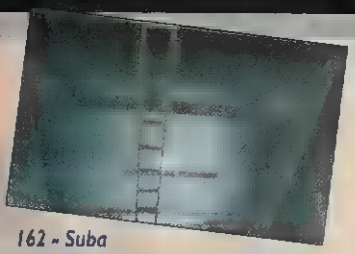
157 - Suba na pedra do lado e suba na parede para alcançar a borda



158/159 - Suba na beirada de cima de um pulo para trás para subir a ponte e depois pule da ponte em direção ao buraco na parede

160 - Use as barras para chegar ao outro lado do chão

161 - Acione mais essa barra logo após entrar na porta

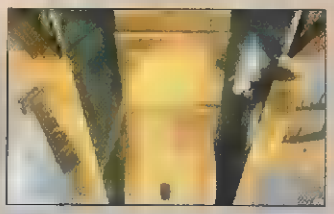


162 - Suba nas bordas até ficar com essa imagem e pule na direção da escada

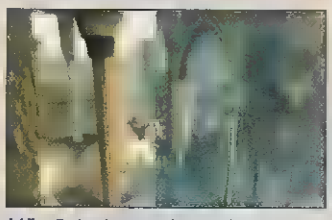
163 - Pule dessa beirada e acione mais uma barra

164 - Passe direto por uma ponte para que ela caia e todos os inimigos morram

165 - Se pendure na beirada onde era a ponte e se solte agarrando na parte de baixo e pule na coluna que tem do lado esquerdo



166 - Depois vá andando pelas borda até ter essa imagem, então pule para trás e vá descendo a parede como você faz quando sobe



167 - Pule da parede em direção à essa coluna e pegue um Sandcloud. Se agarre na outra coluna e pule em direção à parede novamente

168 - Fique pendurado na beirada e passe por baixo da pedra que impedia seu caminho

169 - Use seu analógico para passar pelo filete de chão e cair (um jeito fácil de passar por eles é dar um pulo para frente)

170 - Corra pela parede e pule em direção à barra quando você estiver quase caindo

171 - Pegue mais um Sandcloud

172 - Para subir novamente suba a parede e fique pulando as paredes até chegar ao topo

173 - Quando chegar essa beirada pule para a direita

174/175/176 - Mate os urubus mais atrevidos quando chegar nessa beirada pule para a direita e acione a barra para fazer a escada descer

177 - Vá para o chão e acione mais uma barra da porta que se abriu

178/179 - Mate os besouros, puxe o botão na parede, volte correndo para a escada e ande pelos filetes de chão até chegar ao portão de madeira que está descendo e corra por ele para pegar um Sandcloud

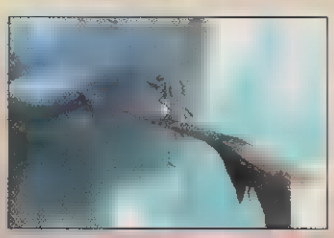
Prince of Persia: The Sands of Time

180 - Acione mais um interruptor para fazer a escada aparecer

181 - Corra pela parede, acione o botão no chão e desça a escada para poder entrar na porta

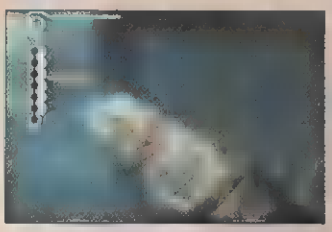
182 - Chegue até essa beirada e desça até chegar ao chão

183/184 - Mate todos os besouros e pegue mais Sandcloud



185 - Ande por tronco e mate todos os morcegos chatos

186 - Corra pela parede e caia na área azul



187 - Corra pela ponte normal e ande pela parede, tome cuidado que a ponte cai conforme você passa por ela

188 - Pule na ponta do gelo e pule ponte, cuidado que a ponta do gelo solta e leva junto

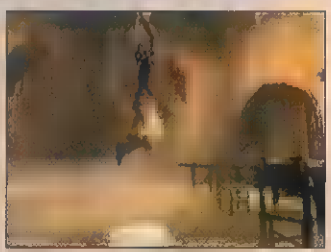
189 - Chegue até ponta e pule em todas as pontas de gelo

190 - Suba na parte mais alta e pule em direção ao balde. Depois pule em direção ao Save

191 - Suba bordas chegar nessa parte, pule para frente para pega a corda

192 - Use as cordas e entre todas portas e passagens, corra pela parede para evitar as armadilhas

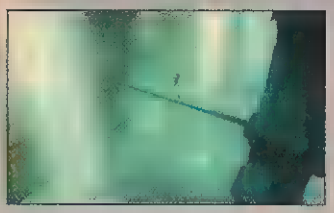
193 - Pegue mais Sandcloud



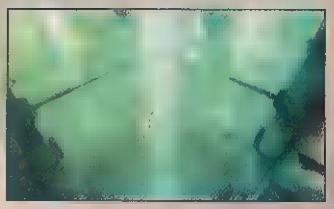
194 - Acione essa barra para abrir uma tampa no chão

195 - Tome cuidado quando estiver descendo por dos facões

196 - Empurre a caixa em direção ao chão e depois empurre-a em direção Sandcloud



197 - Suba na caixa e pegue Sandcloud depois ande beiradas até chegar no meio madeira, pule em direção corda

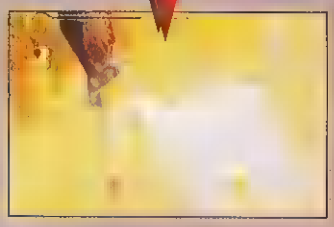


198 - Sempre pule direção as luzes pois é lá que tem outra corda

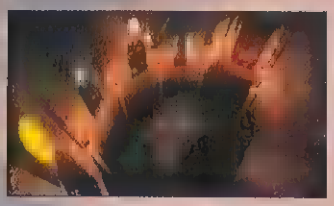
199 - Pule para próxima corda, entre na porta que você tem acesso com corda e pegue mais um Sandcloud

200/201 - Suba barras usando a parede vá até o outro lado onde tem uma parede quebrável fonte que aumenta barra de vida

202 - Depois volte as cordas suba a corda que luz bem forte



203/204 - Mate todos ■ inimigos e pegue mais um Sandcloud



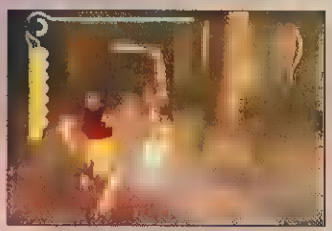
205 - Para passar dessa parte faça ■ seguinte: acione o botão branco pulando da corda ■ volte a corda usando ■ pulo como se você estivesse subindo alguma parede, repito ■ mesmo com ■ outro botão

206 - Pegue mais um Sandcloud

207 - Acione ■ botão amarelo e depois ■ botão branco

208 - Pegue mais um Sandcloud

209/210 - Corra pela parede e pule em direção a outra parte do chão, pegue mais um Sandcloud



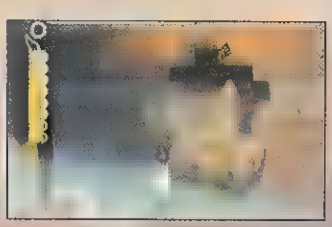
211 - Mate todos os inimigos e restaure ■ sangue

212 - Empurre a estátua para trás para revelar mais uma rachadura

213 - Acione esse interruptor giratório

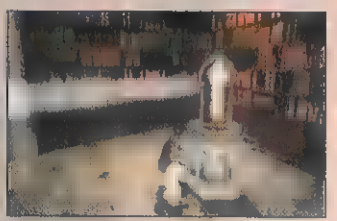
214 - Gire esse espelho para que ■ reflexo da luz entre na sala

215 - Mate todos os inimigos antes de fazer qualquer coisa



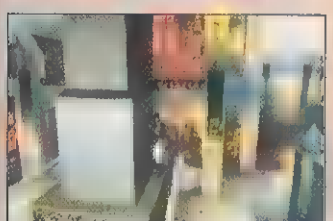
216 - Estoure a parede com a espada

217 - Traga esse espelho para trás até que a luz passe para o outro lado sem que a ■ atrapalhe

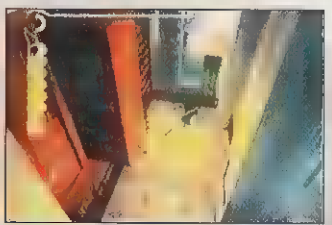


218 - Empurre o espelho para que a luz passe pela parede quebrada

219 - Empurre ■ espelho até a luz iluminar o símbolo no meio da sala



220 - Suba ■ pilastra que apareceu e ande nas beiradas até você ver que ■ um filete de chão que dá para pular de onde você está



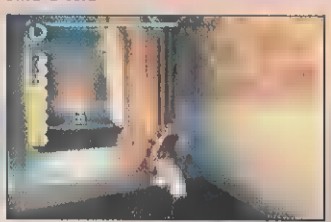
221 - Passe pelas barras até chegar ao chão, acione o botão no pilar e fique pulando na parede ■ na estante que ■ aproximou até chegar ■ topo

222 - Corra pela parede ■ pule para ■ agarrar ■ escada

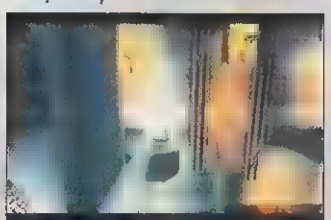
223 - Pegue o Sandcloud, suba na parede ■ pule para trás para alcançar ■ madeira

224 - Gire esse espelho até que a luz fique virada para frente

225 - Ajuste os espelhos até que a luz vá para a esquerda de quem olha a tela

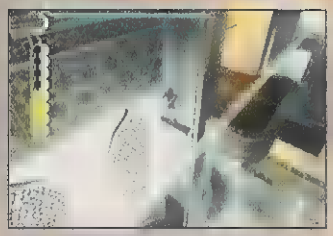


226 - Corra pela parede onde tem dois círculos cortantes ■ ■ parede na frente do objeto azul. Encontre uma fonte que aumenta a vida

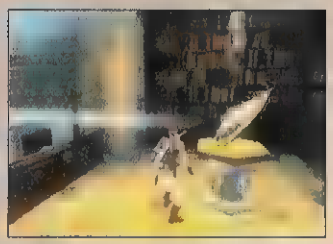


227 - Ajuste todos os espelhos até que ■ objeto azul jogue a luz para baixo

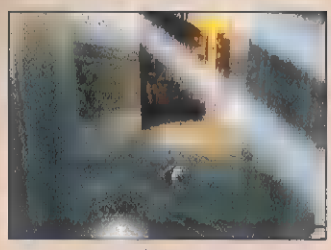
Prince of Persia: The Sands of Time



228 - Corra pela parede e desça pelas beiradas até chegar ao primeiro andar



229 - Gire o espelho até que a luz fique refletida para a direita



230 - Quando chegar a plataforma onde Farah está vá tudo para a esquerda se pendure na borda para pegar mais um Sandcloud

231 - Volte para as três plataformas, a maior vá até a ponte dela e pule para agarrar na corda que tem ali

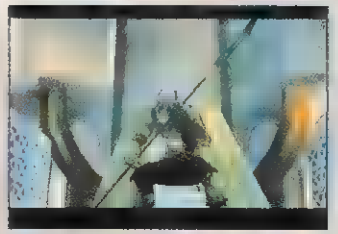
232 - Pule as beiradas usando a corda e ande por elas até encontrar a escada então pule para trás para subir nela

233/234 - Quebre a parede e acione a barra

235 - Tire o espelho do lugar e puxe o outro que está mais a frente para que ele reflita a luz na direção certa

236 - Puxe o espelho que está na sala da primeira parede quebrada e faça com que ele reflita a luz em mais um objeto azul

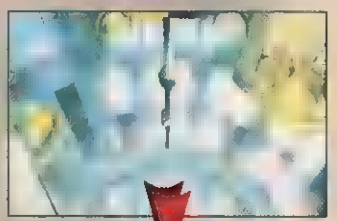
237 - Puxe a corda e entre na porta que se abriu



238 - Mate todos os inimigos, entre no Save depois passe direto pelo Save até achar uma rachadura

239 - Vá em direção a ponte espere-a subir, pule para a esquerda para pegar um Sandcloud

240 - Gire essa bola amarela até que você veja duas barras uma perto do outra

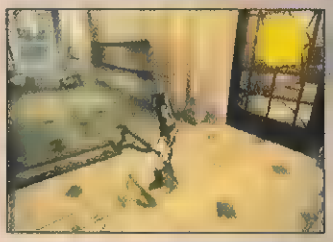


241/242/243 - Quando estiver na coluna pule em direção as outras barras a frente e gire a outra bolinha até que a barra fique virada para frente, vôlte a coluna do meio e pule nessa barra para acioná-la

245 - Depois pela parede e quando voltar a coluna do meio pule na direção da barra laranja

245 - Tome cuidado com essas espadas que saem da parede pois elas tiram metade da vida

246 - Acione esse botão no chão e entre pela porta que abriu



247 - Puxe esse botão na parede e entre pela porta

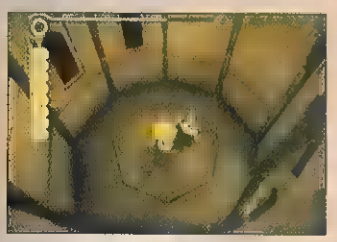
248 - Mate os inimigos e entre no Save

249 - Suba a escada no canto da tela e pule no filete de chão logo mais a frente e depois pendure a corda

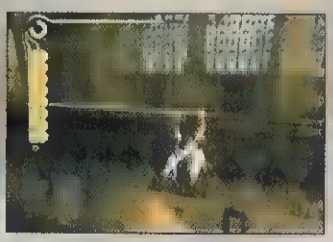
250 - Pule a madeira, depois na barra

251/252 - Corra na parede até alcançar a madeira menor, depois pule para a barra onde tem a pano verde, suba no telhado e mate os urubus

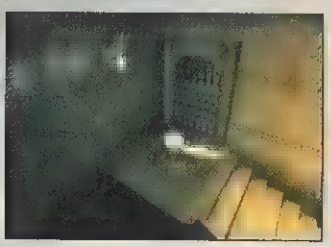
253 - Corra na parede até alcançar a madeira, ande até a ponta dela e pule na corda



254 - Acione o interruptor giratório



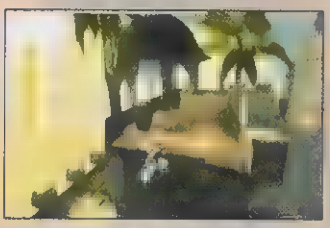
255 - Ande pela borda até passar pelo buraco



256 - Corra pela parede e pule para evitar os facões

257 - Pegue mais os Sandcloud após matar os besouros

258 - Mate todos os besouros e vá passando correndo pela parede



259 - Caia no buraco, vá para o chão e ache mais um Sandcloud, repita isso no outro buraco

260 - Mate todos os inimigos e entre no Save

261 - Após cair, desça ao chão usando a corrida na parede e o pulo também, mate todos os inimigos e coloque a caixa em cima do botão branco

262 - Acione esse botão na parede e entre na porta que se abriu

263 - Pegue mais um Sandcloud

264 - Puxe as duas cordas na parede e suba por elas rapidamente

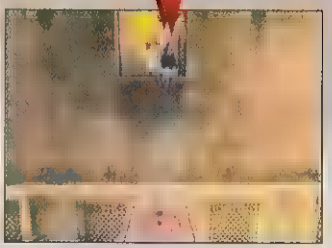
265 - Mate todos os morcegos que ficam te derrubando

266 - Para passar dessa parte pule no botão e depois pule de volta para a barra, repita isso com o outro e escale a parede dando pulos nela

267 - Suba as barras usando o pulo na parede até chegar a barra mais alta

268 - Suba as escadas até o topo

269/270 - Mate todos os inimigos e pegue o Sandcloud que você vê pegar quando a ponte caiu



271/272/273/274 - Acione o botão branco no chão, suba a pedra que levantou e pela parede. Acione mais um botão, vá até a outra pedra, pela parede e derrube a caixa no chão. Empurre a caixa até que ela fique debaixo do botão a parede e suba em cima dela para acioná-lo

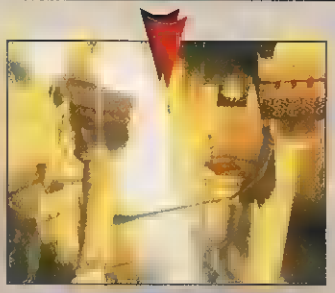
Prince of Persia: The Sands of Time

275 - Passe pelo portão e pegue mais um Sandcloud

276/277 - Mate todos os urubus e pegue mais um Sandcloud

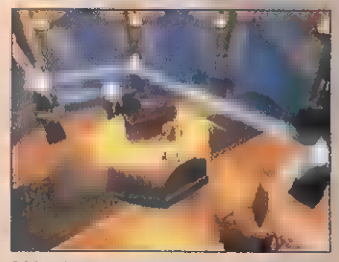
278 - Estoure a parede e encontre mais uma fonte que aumenta sua vida

279 - Mate Todos os inimigos e acione a barra quando chegar lá em cima



280/281 - Ande pela parede e pule em direção a barra depois pule da ampulheta

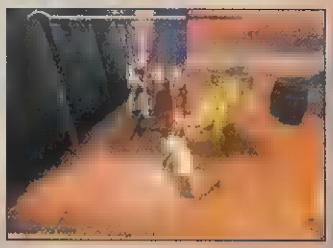
282 - Para passar dessa parte cheia de portas, fique andando na frente das portas até escutar uns barulhos de água quando você entra na porta, entre em todas as portas que você escutar barulho de água



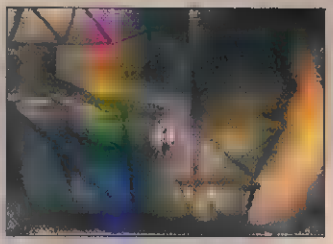
283 - Deixe os espelhos de jeito para desativar o sistema de defesa da espada (essa espada é boa porque com um hit você mata o monstro de areia na hora)

284 - Mate todos os inimigos e entre no Save

285 - Bata na porta que tem a sala da espada e ande pela parede até alcançar a barra de madeira



286 - Mate todos os inimigos e entre no Save



287 - Suba nas madeiras e chegue até o topo

288-289 - Pule nas colunas, na madeira pequena que tem no fundo da tela, na barra e vá para o chão

290 - Corra na parede pelo lado esquerdo e fique pulando para conseguir subir até o topo

291 - Mate todos os inimigos e entre no Save

292 - Suba pela parede, pule em direção a barra, depois pule na parede, suba e alcance a outra madeira

293 - Se agarre na coluna, pule na parede e depois pule novamente para conseguir subir

294 - Passe pela beirada matando os morcegos

295 - Suba a parede pulando por ela

296 - Siga pela beirada matando todos os morcegos

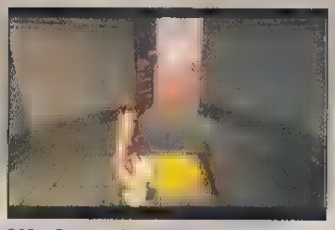
297 - Siga pendurado na madeira até chegar a parede do lado direito, então pule nela e, pule novamente para subir na outra madeira

298 - Suba mais parede, vá tudo para o lado direito para poder subir

299 - Suba bordas e dê um pulo para trás

300 - Pule para trás para alcançar a barra e chegar outro lado

301 - Pendure-se na borda do lado de fora fique pulando até chegar ao chão



302 - Pise botão, corra pela parede passe pelo buraco que se abriu

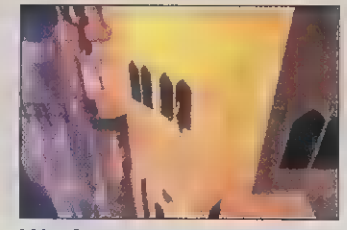
303 - Suba pelas escadas mate todos morcegos

304 - Mate todos os monstros entre no Save

305 - Uma boa coisa a se fazer é defender então atacar já que você está sem adaga

306 - Suba na coluna e pule em direção a barra de madeira, tome cuidado com a segunda barra pois ela cai muito rápido

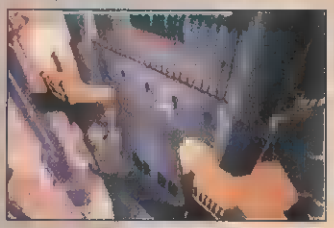
307/308 - Pule da barra na rachadura da parede, aperte pulo e depois pule para trás para alcançar o caminho de madeira logo acima



309 - Corra pela parede até chegar do outro lado

310 - Quando você ficar parte de dentro do buraco pule para trás fique pulando até chegar ao topo

311 - Mate todos os morcegos que irão aparecer duas

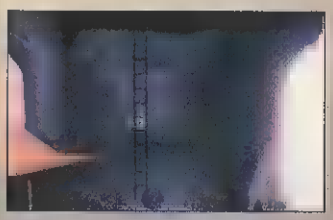


312 - Corra pela parede novamente e corte caminho

313 - Corra pela parede, pule em direção a coluna e suba-a

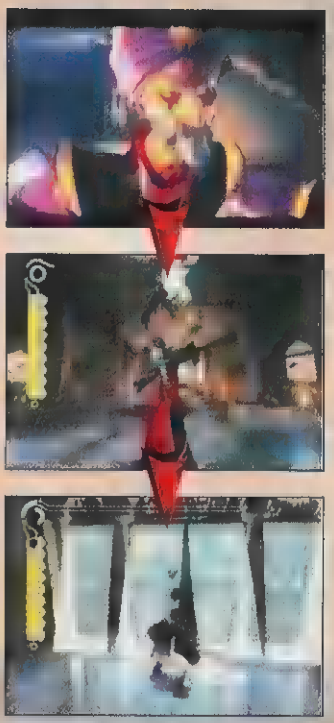
314 - Pule em direção a teto verde e suba outra coluna

315 - Pule barra de ferro quando estiver no ponto mais alto coluna depois pule direção a parede



316 - Corra pela parede e pule escada. Suba-a até chegar ao topo

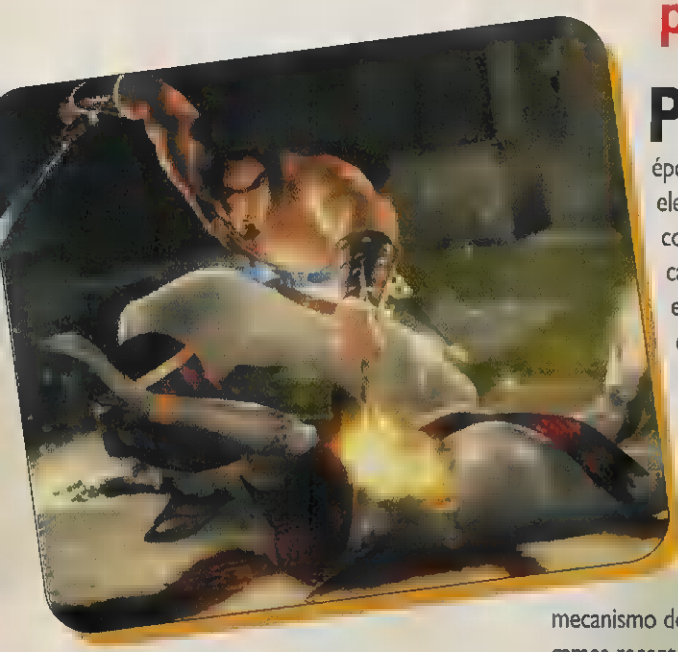
317 - Mate todos os inimigos e, se possível, carregar adaga já que você a recuperou



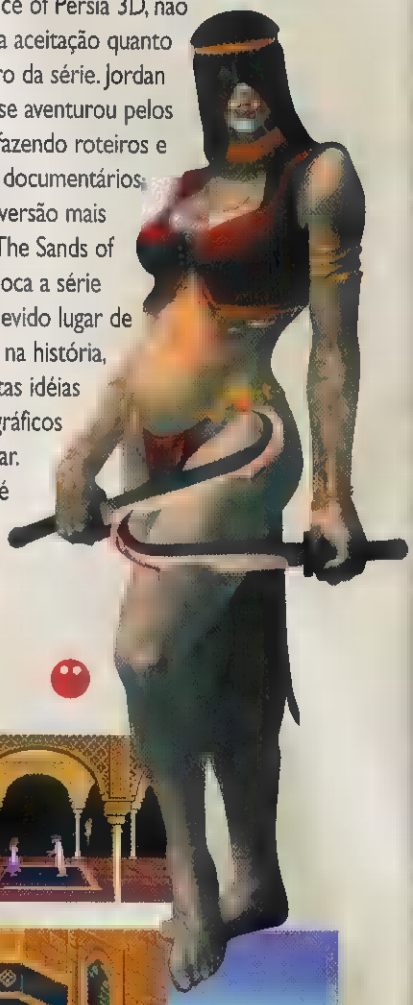
318/319/320 - Para matar Jafar, espere ele criar clone ataque-o como você atacava primeiros inimigos do jogo (apertando o Pulo bem perto deles), três clones use adaga verdadeiro Jafar. Depois mate velhinho

321 - É isso aí!!! Maravilha, cheguei ao fim da minha jornada.

Prince of Persia trouxe um novo sopro para gênero ação em plataformas



Prince of Persia foi um dos jogos mais inventivos de sua época. Lançado em 1989, trazia elementos de ação em plataformas, combate com espadas e quebra-cabeças de fundir os miolos. É, não era fácil se livrar daquela enrascada em míseros 60 minutos. O príncipe em questão tinha animações muito bem feitas. Ele escalava ■ descia plataformas, andava e corria com uma movimentação muito boa, bem acima da média. Pode-se dizer que esse mecanismo de jogo influenciou até mesmo games recentes como Tomb Raider. O mérito da séria fica por contado americano Jordan Mechner, formado pela universidade de Yale em 1985. Produziu games como Karateka, para PC, até ter a grande sacada com Prince of Persia. Sucesso absoluto: foi traduzido para 6 línguas e para quase todos os consoles e computadores. Quatro anos depois, o game ganhou uma continuação. O esquema de jogo era parecido mas os gráficos ficaram mais variados. Tinha cenas externas e as internas eram mais detalhadas. Assim como o terceiro jogo, Prince of Persia 3D, não teve tanta aceitação quanto o primeiro da série. Jordan também se aventurou pelos cinemas fazendo roteiros e dirigindo documentários. Agora, a versão mais recente, The Sands of Time, coloca a série em seu devido lugar de destaque na história, com muitas idéias novas ■ gráficos de arrepiar. Isso que é retorno triunfal!



1989
Prince of Persia
PC

1991
Prince of Persia
Turbo CD

1992
Prince of Persia
Super NES, NES, Gameboy, Mega Drive, Sega CD, Game Gaar

1993
Prince of Persia 2: The Shadow and the Flame
Super NES, PC, Macintosh

1999
Prince of Persia - Gameboy Color
Prince of Persia 3D - PC

2000
Prince of Persia: Arabian Nights
Dreamcast

2003
Prince of Persia: The Sands of Time
PlayStation 2, GameCube, Xbox, Gameboy Advance, PC

SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

Se você ainda não levou seu PlayStation 2 para casa, não desista, o mês que vem tem mais!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

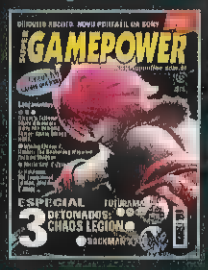
EDIÇÃO 107

Prince of Persia: The Sands of Time, Bob Esponja, Lord of the Rings: the Return of the King, Terminator, Ninja Gaiden, Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX e GC); O Tigre e o Dragão (XBOX e GBA); Dinosaur Hunting, Grabbed by the Ghoulies (Xbox); Secom, Way of the Samurai 2 (PS2); The Lion King 1 1/2, Godzworld - Monster Destroyer (GBA).

EDIÇÃO 105

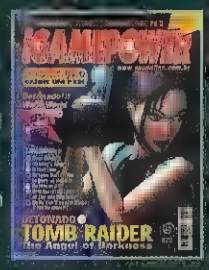
Need for Speed: Hot Pursuit 2, Freedom Fighters, Conflict: Desert Storm II, Judge Dredd: Dredd vs Death, Simpsons Hit & Run (PS2, XBOX, GC e PC); Need for Speed 2004, Jimmy Neutron Jet Fusion, NBA Jam (PS2); Dungeons & Dragons Heroes (XBOX); Disney Party (GC); Road Rash: Jailbreak, Scooby-Doo, Disney's Party e Power Rangers: Ninja Storm (GBA).

EDIÇÃO 105



Buffy the Vampire Slayer, Chaos Legion, Disney's Extreme Skate Adventure (PS2, XBOX e GC); Alter Echo, Colin McRae Rally 04 (PS2, XBOX), Dynasty Warriors 4, Scooby-Doo! Night of 100 Frights (XBOX), World Series of Baseball, Dragon Ball Z: Budokai (PS2), F-Zero GX, Mario Golf: Toadstool Tour (GC) e Mortal Kombat: Tournament Edition, Pokémon Pinball: Ruby e Sapphire (GBA).

EDIÇÃO 104



Star Wars: Knights of the Old Republic, Dino Crisis 3 (XBOX), Silent Line: Armored Core, Resident Evil Code: Veronica X, K-1 World Grand Prix, Zone of the Enders: The 2nd Runner (PS2), Charlie's Angels (GC), Buffy the Vampire Slayer, Disney's Party, Quake 2, Spy Kids 3-D: Game Over, Dragon Ball Z: The Legacy of Goku II, Jet Grind Radio, Super Mario Advance 4 (GBA).

EDIÇÃO 103

Burnout 2: Point of Impact, Sphinx (XBOX), Tenchu: Return from Darkness, Dragon Ball Z: Budokai, Final Fantasy X, Metal Slug 3, Mortal Kombat: Deception (PS2), Mega Man Network Transmission (GC), Classic Pinball, Tony Hawk's Underground, Hulk (GBA), Wolverine's Revenge, Enter The Matrix, Blade (PC), Pro-Evolution Soccer 3, The Rise of the Machines (PS2, GC, XBox, PC).

EDIÇÃO 102

Return to Castle Wolfenstein: Operation Resurrection, Golden Sun: The Lost Age, Disney All Monsters (XBOX), Silent Hill 3, Midnight Club II, NBA Street Vol. 2 (PS2), Ikaruga (GC), Lemmings II, Disney Kim Possible: What's the Switch, Castlevania: Aria of Sorrow (GBA), Metal Gear Solid 2: Substance, GTA: Vice City, Robocop (PC), Prince of Persia: The Sands of Time (GC).

DETONADOS

Edição 107 - Castlevania: Lament of Innocence (PS2), Freedom Fighters (PS2, GC, XBox, PC), Mortal Kombat: Deception (PS2), Mega Man Network Transmission (GC), Classic Pinball, Tony Hawk's Underground, Hulk (GBA), Wolverine's Revenge, Enter The Matrix, Blade (PC), Pro-Evolution Soccer 3, The Rise of the Machines (PS2, GC, XBox, PC).

Edição 106 - Pokémon Vs Digimon (PS1), RN 2 (GC).

Edição 105 - Freedom Fighters (GC, PS2, XBox), Disney Golfers + Buckman RT (PS1).

Edição 104 - Wario World (GameCube), Tomb Raider The Angel of Darkness (PS2).

Edição 103 - Hulk (GC, PS2, XBox, PC), Silent Hill 3 (PS2).

Edição 102 - Wolverine's Revenge (GameCube), Enter The Matrix (PS2, GC, XBox, PC).

Edição 101 - The Legend of Zelda: The Wind Waker (GameCube), Syphon Cell (PS2).

Edição 100 - Sons of Anarchy (GameCube), Tenchu 3 (PS2).

Edição 99 - Metroid Prime (GameCube), Devil May Cry (PS2).

Edição 98 - Resident Evil Zero (GameCube), DragonBall Z: Budokai (PS1).

EDITORA OPTION

SUPERGAMEPOWER

ANO 10 - Nº 107

REDAÇÃO

Editora
Karen Colosso
karen@sgponline.com.br

Arte
Editora Option Studio

Assistente Editorial
Akira Suzuki

Colaborador
Carlos Henrique Gutierres, Felipe do Nascimento Teixeira (jogos), Gabriela Budzisz (arte).

PUBLICIDADE

Profit Comunicação
Luiz Fernando
(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça ■ Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap

Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa do Grupo LM&X
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

VIEMA GAMES
TUDO EM VIDEOGAMES
FINANCIAMOS EM ATÉ 15 VEZES (CHEQUE OU CARTÃO)
Av. XV de Novembro, 396
Centro - Ferraz de vasconcelos - SP
TEL. (0XX11) 4674-5850

PLANET GAMES
• Todos os consoles e
• Assistência
todo Brasil
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila

ROCK LASER Games
Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br
Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos
✓ Compra
✓ Vende
✓ Troca
✓ Financia
Atacado e Varejo
Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque
Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl.Maria
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

KIBONÉS
Assistência Técnica:
Desbravamento Total
Para PS2 - Magic, Messiah 2, Thunder, DMS 3 - Todos os Modelos
No desbloqueio de qualquer aparelho ganhe uma LOCAÇÃO GRÁTIS NA DVD PLANET SHOP para residentes em Santos
TROCA DE UNIDADE
Pe-One R$ 150,00
Playstation 2 à consultar
A Melhor Assistência Técnica da Baixada Santista
Endereços:
Alameda das Margaridas,773/775 Guarujá - São Paulo
Tel.: (0xx13) 3384-9851 / 3383-5368
R. Mercilo Dias 27, loja 5 Gonzaga - Santos - São Paulo
Tel.: (0xx13) 3289-6088
www.kibones.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de consoles, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox
ENTREGAMOS VIA SEDEX
Assistência Técnica
Desbravamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de crédito e
em até 12 vezes no cartão e até 15 vezes
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2552 - Centro - SP
Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2797

CRAZY GAMES
LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES
PS2 XBOX
R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

OFICINA DO GAME

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio • Transcodificação • Fonte

Unidade Ótica • Consertos em Geral

Todas as marcas e modelos

TEL.:6281-8843

Orçamento Grátis

RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

Planet Game

Parcelamos em até 12x

Fitas e Cd's
Video Games
Acessórios

Enviamos p/ todo o Brasil

Fone: (15) 211.4504 / 3011.5694 Sorocaba - SP

KARATE

DE COMBATE SEIWAKAI

Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas
pelo Prof. Edivan Souto
Vice Campeão Mundial
de Categorias e Campeão Internacional

- ✔ Musculação
- ✔ Localizada
- ✔ Glúteos
- ✔ Abdominal
- ✔ Alongamento
- ✔ Lambaeróbica
- ✔ Personal Trainer
- ✔ Ju-Jitsu Morgante
- ✔ Capoeira
- ✔ Bodyattack
- ✔ Bodybalance
- ✔ Bodycombat
- ✔ RPM
- ✔ Bodyjam
- ✔ Bodypump

Nível

Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto
Fone.: 5589-7716 - São Paulo - SP

Para maiores informações: www.nivela.com.br

Games

APARELHOS • ACESSÓRIOS • JOGOS
SOMENTE ORIGINAIS

DESPACHAMOS
VIA SEDEX PARA
TODO O BRASIL

LOCAÇÃO E VENDA

Financiamos em até 10x sem entrada
cheque pré ou 12x cartão
Rua do Níquel, 75 Loja A - Curicica
Rio de Janeiro - RJ
Tel : (0xx21) 2426-9043

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

PS2

GAME BOY ADVANCE

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PARCELAMOS TUDO EM 5 VEZES.

Novo Endereço Rua Itapeti, 886
Bairro da Tatuapé...São Paulo-SP

FONE: 6191.7205 / 6192.7761
contato@castorgames.com - www.castorgames.com

Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistê

VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game

Acessórios para PS2 e GameCube

SS GAMES

A mais nova e completa loja de games do centro de São Paulo

Essas e outras mercadorias você encontra aqui. Novos e usados com garantia e Nota Fiscal é na

SS GAMES

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

Marilan
ENERGIA
10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%
Teens
Porções de energia para quem é fera no game.
Marilan
Biscoito Recheado Sabor Chocolate
Teens
CHOCOLATE
Marilan
Wafer Recheado Sabor Chocolate
Teens
MINI WAFER
Marilan
Biscoito Recheado Sabor Chocolate Branco
Teens
CHOCOLATE BRANCO
Marilan
www.marilan.com
Experimente estes deliciosos biscoitos recheados nos sabores: chocolate, chocolate branco e mini wafer chocolate.